

ПИЛОТ

Super Scio^{*}

Часть 4

* Scio (лат.) — знать или различать. Вместе получается что-то вроде "Сверхзнание". От этого же слова происходит слово "Саентология", придуманное Л. Роном Хаббардом в качестве названия для прикладной духовной философии, которую он разрабатывал.

ПИЛОТ

Super Scio

Оригинальное английское издание © 1997

Все коммерческие права сохраняются за автором, который в настоящее время не желает раскрывать своего имени и по этой причине пишет под псевдонимом "Пилот". Разрешается свободное копирование этой книги через Интернет для личного пользования и её размещение на любом web-сервере, который не требует за неё платы и не изменяет её содержания.

перевод VY
e-mail: <vya@geocities.com>

© 1999

СОДЕРЖАНИЕ

Продвинутые материалы и методика исследований.....	8
1. Как я пришёл к этим исследованиям.....	8
2. Исследовательский одитинг.....	14
2.1 Введение.....	15
2.2 Стиль одитинга.....	16
2.3 Админ сессии.....	17
3. Продвинутый процессинг штрафных вселенных.....	17
3.1 Общие сведения.....	18
3.2 Основные процессы.....	19
3.2.1 ГРУППА 1.....	19
3.2.2 ГРУППА 2.....	21
3.2.3 ГРУППА 1Н — негативные цели.....	21
3.2.4 ГРУППА 2Н.....	21
3.2.5 ГРУППА 3.....	21
Заключение.....	22
4. Список оценивания штрафных вселенных, включая негативные цели.....	22
5. Конвейер: общая информация.....	29
Обратный платен: Завершение негативной цели.....	31
6. Конвейер: Платен перехода.....	32
7. ЦПМ с пятисторонней оппозицией.....	33
Платен ЦПМ с пятисторонней оппозицией: общие пункты.....	35
Пятисторонние ЦПМ: Список целей.....	36
16-я динамика: Созидание.....	36
15-я динамика: Знание или Понимание.....	37
14-я динамика: Игры.....	38
13-я динамика: Изменения.....	38
12-я динамика: Разум.....	39
11-я динамика: Строительство (конструирование, сборка).....	39

10-я динамика: Эстетика	40
9-я динамика: Этика.....	40
8-я динамика: Религия.....	40
7-я динамика: Духи.....	41
6-я динамика: Физическая вселенная.....	41
5-я динамика: Жизнь.....	41
4-я динамика: Общество.....	42
3-я динамика: Группы	42
2-я динамика: Секс / Семья	43
1-я динамика: Тело	44
8. Лабиринты картинок.....	48
9. Имплант “Большой расщепитель”.....	49
9.1 <i>Большой расщепитель: типы сущностей.....</i>	<i>51</i>
Группа 16 — Окончательная блокировка (блокируется разборка этого импланта)	51
Группа 15 — Окончательная структура (сущности, которые поддерживают структуру самого импланта)	51
Группа 14 — Духовная блокада	52
Группа 13 — Духовная структура	52
Группа 12 — Блокада существования.....	52
Группа 11 — Структура существования.....	52
Группа 10 — Физическая блокада.....	53
Группа 9 — Структура физической вселенной	53
Группа 8 — Социальная/Жизненная блокада	54
Группа 7 — Социальная/Жизненная структура	54
Группа 6Б — Блокада тела.....	54
Группа 5 — Структура тела	54
Группа 4 — Блокада ума	55
Группа 3 — Структура ума	55
Группа 1Б — Блокада Теты.....	55
Группа 1А — Структура тетана.....	55
9.2 <i>Платен ВЯ (Высшее “Я”).....</i>	<i>56</i>
9.2.1 <i>Вопрос исследований.....</i>	<i>56</i>
9.2.2 <i>Общая процедура</i>	<i>57</i>
9.3 <i>Оценивание сущностей</i>	<i>58</i>
9.4 <i>Процедура одитинга “высшего “Я”</i>	<i>59</i>
9.5 <i>Инвертированные цели</i>	<i>60</i>
<i>Платен 2.....</i>	<i>61</i>
<i>Качание и хлопанье.....</i>	<i>63</i>

Замечание.....	64
Оценка сущностей	64
Список коррекции.....	65
Быстрая процедура.....	65
Раздел 1 — Бесконечность	66
Раздел 2 — Бесконечный терминал.....	67
Раздел 3 — Пункты вселенных.....	68
Инструкции к последующим разделам	69
Раздел 4 — Реальность	70
Раздел 5 — Расщепитель	71
Раздел 6 — Инструкции	71
Группа 1: Структура тетана	72
Группа 2: Блокада тетана	76
Группа 3: Структура ума.....	80
Группа 4: Блокада ума.....	84
Группа 5: Структура тела.....	87
Группа 6: Блокада тела.....	91
Группа 7: Социальная/Жизненная структура.....	95
Группа 8: Социальная/Жизненная блокада	99
Группа 9: Структура вселенной	102
Группа 8: Блокада вселенной	106
Группа 11: Структура существования	110
Группа 12: Блокада существования	113
Группа 13: Духовная структура.....	116
Группа 14: Духовная блокада	120
Группа 15: Окончательная структура	124
Группа 16: Блокада ума.....	127
Раздел 7 — Заключительные пункты	131
Завершающие шаги процессинга.....	132

Продвинутые материалы и методика исследований

Материалы, представленные в этой и следующей главах, носят более умозрительный характер, по сравнению с предыдущими главами этой книги.

Эти две главы рассчитаны, в основном, на других исследователей и не дают точных ответов.

1. Как я пришёл к этим исследованиям

Первым необходимым требованием для проведения исследований в области ума является страстное желание их провести, поскольку ничто, кроме полной самоотдачи, не поможет вам преодолеть все препятствия на этом пути. Эти материалы следует применять только искателям истины. Вы должны отложить в сторону свой кейс и отбросить всякие желания, которые могут помешать исследованиям, будь то жажда богатства, мести или справедливости.

Мне выпало счастье находиться в той точке цикла существования, в которой мой интеллект достигал максимума (у всех нас бывают “умные” и “глупые” жизни) и еще большее счастье иметь семью и учителей, которые чаще помогали, чем служили помехой. Без этого мне не хватило бы ума сопоставить данные и понять полученные результаты.

Помимо этого, исследователю приходится предстать перед двумя реальностями — строгой науки и метафизики — лишь их слияние может дать надежду на успех в этой области. Я так и не добрался до Индии, но вырос в семье, где живо интересовались метафизикой и паранормальными явлениями — а я это компенсировал своей природной склонностью к физике и математике.

И наконец, будучи подростком, я удачно наткнулся на саентологию, до того, как включился обычный груз аббераций, который накапливается за время земной жизни. И это произошло достаточно рано, чтобы помочь мне избежать вовлечения в бытовавший в шестидесятых культ наркотиков. Это было бы ошибкой, не только потому, что наркотики, которые расширяют сознание, поднимают слишком много из области подсознательного без должной подготовки, но и потому, что я хотел быть уверенным в том, что всё, что я видел или переживал, не было результатом какого-то остаточного галлюциногенного действия наркотиков.

Это сделало меня идеально подготовленным для изучения предмета саентологии и я делал это с увлечённостью, которая вскоре начала граничить с фанатизмом. Но после глупостей 1968 и 69 годов фанатизм перерос в разочарование. Поскольку я не желал бросать этот предмет, я преисполнился мрачной решимости и даже остался в штате, пока не истёк мой контракт. Я подпортил своё дело несколькими уходами с рабочего места, поскольку делал это каждый раз, когда моя совесть восставала против полученных приказов, но, когда шум поутихнет, я всегда возвращался.

В конце концов, конфликт между моей любовью к саентологии и отвращение к тому, во что превратилась организация, стал настолько сильным, что я больше не мог оставаться в штате. Но я продолжал изучать этот предмет, в особенности материалы 50-х, которые, по большей части, игнорировались, по крайней мере, в те дни (с тех пор дела пошли лучше).

Наконец, я прошёл соло-НОТы и за полгода их завершил (неофициально). Дело было в те годы, когда этот уровень только появился, за долго до того, как кому-либо позволили пройти аттестацию на его завершение.

Что касается меня, то я достиг чудесного состояния осознания. Я не только стал причиной по отношению к жизни (например, на меня больше не оказывали влияния ТТ и при желании я мог с ними справиться), но я также осознал, что никто, в действительности, не имеет никакого местоположения (это просто ошибочная идея, которой мы все придерживаемся); поэтому, в некоторой степени, я был вне этой вселенной и больше не застревал в идущих здесь играх.

Но меня смогли заставить усомниться в том, что я действительно завершил этот уровень. Существовало множество не слишком ясных идей о том, что будет на уровне ОТ VII, и нежелания Организации подтвердить чьё-либо завершение оказалось достаточно, чтобы я стал думать, а не в НОТах ли причина того, что я всё ещё не могу свободно проходить сквозь стены. Думаю, что в подобном положении тогда пребывали многие из нас; очень сильно сомневаюсь в том, что я был первым, кто достиг завершения этого уровня.

Возможно также, что у СиОрга были свои политические и рекламные соображения о том, кому можно позволить стать первым человеком, завершившим этот курс. Многие из нас, старых одиторов (которые скорее всего и завершили бы его в числе первых) не были пламенными приверженцами “линии партии”. Когда толпы приветствовали возгласами “Ура!” статуя Рона, мы, по обыкновению, цинично стояли рядом и ожидали отделения очередной волны ТТ. Наверху знают, кто слепо верит, а кто способен думать самостоятельно, хотя это и не является этическим преступлением. На более житейском уровне я был неуклюжим, носил очки и прославился протестами против идиотской политики продаж, которая, по моему мнению, ставила нас в один ряд с продавцами эликсиров и подержанных машин.

Итак, после очень длительного перерыва, я вернулся к одитингу этого уровня. На этом этапе вам предоставляют свободу обрабатывать техникой НОТов практически всё, что угодно; поэтому я занялся материалом, который всё ещё привлекал моё внимание. Но теперь я обрабатывал те вещи, происхождение которых не укладывалось в теорию НОТов, поэтому, когда я обработал НОТами всё, что можно было обработать, материал, которым я занимался, никуда не делся; я так и не добрался до настоящей причины. Это был период постоянных превышений. Я занимался всем, начиная с вопроса, почему стены твёрдые и кончая основным источником разрывов АРО, и использовал неверную технологию для решения проблем подобного рода.

И при всём при том, я очень во многом добивался успеха. Некоторые вещи, о которых я здесь говорил, были изучены как раз в этот период. Я даже занялся подчисткой своих прошлых упражнений на уровнях ОТ с 4

по 7, которые весьма успешно проходил раньше, в поисках любого материала НОТов, который, возможно, всплыл во время их прохождения. Я зашёл настолько далеко, что выпускал притягивающие лучи и смотрел, не проявятся ли какие-нибудь сущности, чтобы их заблокировать и т. п.

Я наткнулся на три области, которые никак не прояснились и, в конечном итоге, разрушили это прекрасное состояние кейса, а также с практически неустранимой ПС, которая появилась, когда я на самом деле завершил этот уровень.

Этими тремя непрояснёнными областями были:

1. Вселенные имплантации;
2. Отколовшиеся части себя;
3. Подлинные ЦПМ.

Постепенно, по мере того, как я занимался вещами, которые к ним привели, справляясь по ходу дела с материалом НОТов, эти три области всплывали и проявлялись всё больше и больше, но не получали должной обработки. Я находился в столь прекрасном состоянии, что мог поднять массу материала, прежде чем оно разрушилось.

После этого улаживание в Организации оказалось безнадёжным и расстраивающим. Меня постоянно пытались заставить проходить НОТы дальше и почти никто не верил в другие вещи, которые я обнаружил, а даже если и верили, то ни у кого не было способа с ними справиться.

Прошло много лет, а моё состояние продолжало ухудшаться. В конце концов, я стал больным, глухим на одно ухо, с огромной быстротой терял зубы, чувствовал себя несчастным на работе и вообще в жизни, и тонул в невыносимом чувстве безнадёжности. Я понял, что качусь вниз по нисходящей спирали, которая вскоре закончится поражением и смертью.

Тогда я решил, что терять мне нечего и ушёл с головой в ничем не ограниченный соло-одитинг, в соответствии лишь с одними моими сумбурными идеями.

Я начал с того, что составил список всевозможных причин того плохого состояния, в котором я пребывал, включая наиболее частые при-

чины начального уровня (проступки, неверные пункты и пр.), материал НОТов и даже обесценивание моего завершения и отказ в аттестации. В этих областях у меня был незначительный заряд, и я его подчистил. Но это нисколько не облегчило груз материала, с которым я столкнулся, не имея способа с ним справиться. Поэтому я обратился к трём вышеозначенным областям; хорошие показания на э-метре давали вселенные имплантирования.

У меня было впечатление о вселенной имплантирования с тигром и идея о том, что в платене, возможно, несколько десятков пунктов — это немного напоминает некоторые вещи с уровня ОТ 2. Я попытался воспользоваться технологией составления списка, чтобы определить, что это за пункты. Я не имел представления, во что ввязываюсь.

Спустя тысячи пунктов, я узнал структуру штрафных вселенных. И тогда всё изменилось.

В конце концов, штрафные вселенные дали эффективное выключение и я опять просто летал. Но я не мог найти способ обработки подлинных ЦПМ и отколовшихся частей, поэтому продолжил исследования трака, в особенности, поздних имплантов, которые были основаны на целях штрафных вселенных. Наконец, я стал обнаруживать вещи, которые предшествовали штрафным вселенным и начал составлять карту трака, представленную в главе “Космическая история”.

Как только я обработал достаточно имплантов, одна из целей подлинных ЦПМ просто сама пришла ко мне в руки. Мне с трудом верилось, что я не подумал о ней раньше — такой она была очевидной.

После нескольких неудачных попыток, я, наконец, нашёл способ их обработки (см. главу о подлинных ЦПМ) и окончательно разобрался с этой темой.

Вопрос об отколовшихся частях себя преследовал меня лет десять, и время от времени я за него брался. Но каждая попытка его решить заканчивалась неудачей и частенько приводила к болезни. Лишь недавно я нашёл способ их обработки (см. главу “Разделяй и властвуй”).

Итак, в конечном итоге, я разобрался со всеми тремя большими для меня темами. Испытания и трудности, пережитые в ходе этих исследований были столь велики, что я бы не решился лишиться этих знаний тех, кто хочет их получить.

Конечно, пока я разбирался с приведёнными здесь областями, в ходе своих вольных и беспорядочных исследований, мне удалось поднять ещё кучу нерешённых вопросов. Но сейчас это уже не имеет значения, так как теперь у меня есть способ пробраться через этот лабиринт. В конце концов, я всегда этим занимался для того, чтобы обнаружить истину, а не для того, чтобы остановиться на каком-то единственном решении. Когда находишь правильные ответы, они часто приводят к новым вопросам.

По правде сказать, я, вероятно, спорадически занимаюсь поисками ответов уже в течении исключительно долгого времени. То же самое, возможно, происходит и со всеми остальными. Один из инцидентов, что я обнаружил, был очень поучительным, так что я приведу его здесь.

Такое впечатление, что однажды я был богатым купцом, торгующим рисом; я чувствовал себя виноватым за то, что мои знания и власть позволяли мне жить в достатке за счёт других, которые умирали от голода. И в конце концов, я всё бросил и отправился с паломничеством в Тибет. Возможно, что это происходило в Индии около тысячи лет назад. У ворот меня подвергли тому же ритуалу посвящения, который проходили местные дети, а именно, нужно было просидеть обнажённым всю ночь в гималайских снегах. Именно это стало причиной изречения, что дорога в Лхасу есть смерть — немногие из жителей низовий спаслись в ту ночь. Но это делалось без дурного умысла. Со мной сидел священник, читал свитки и давал указания. После этого я умер; он продолжал разговаривать с телом и побуждал меня проходить область между жизнями, чтобы я переродился среди них и смог пройти дальнейшее обучение.

После нескольких жизней среди монахов, когда, после всех моих трудов, результаты были едва заметны, я преисполнился стремления и решимости достичь просветления любыми средствами. Я взял собрание свитков и сел их читать, и пока это делал, отказывался от всякой пищи. Свитки не имели глубокого смысла. В них содержались вещи вроде семи добродетелей и т. п., которые хотя и звучали мило, но не являлись боль-

шими откровениями. Вся эта история вновь всплыла в моей памяти, когда я вновь перечитывал один из этих свитков (в переводе Эвана Тайной Доктрины).

Многие дни я механически читал эти свитки, отказываясь ото всего, за исключением воды. Я игнорировал все разговоры и всё, что отвлекало внимание, и просто упрямо продолжал читать, находясь в каком-то полутрансе. В конце концов, тело оказалось на грани голодной смерти, но я не обращал внимания на приступы голода и в конце концов, они прекратились, сменившись каким-то оцепенением и слабостью.

Наконец, я достиг точки, когда у тела не оставалось больше энергии, чтобы поддерживать в себе жизнь, но оно еще не умерло. Итак, я был жив и в сознании, при полной поддержке тела, но само тело перестало создавать для меня помехи своими восприятиями и энергетическими полями. И тогда я осознал, что та маленькая искорка энергии, которая ещё во мне оставалась, была моим собственным творением, а не исходила от тела; мне удалось развить это осознание и получить восприятие, сколько энергии я вырабатывал и куда она уходила. Вполне возможно, что пока вы живы, тело всасывает вашу энергию и создаёт помехи, а в области между жизнью и тюремная механика стремится вас заблокировать; таким образом, в пограничном состоянии между жизнью и смертью, я нашёл своеобразную брешь в этой ловушке.

И пребывая в этом состоянии, настолько долго, насколько позволяло моё мужество, я пытался раздуть пламя моей собственной энергии, а потом заставил своё тело встать и попросил пищи, поскольку знал, что нужно сообщить другим монахам о том, что я обнаружил. Конечно же, мои скудные восприятия и производство энергии были вновь почти полностью поглощены телом — почти, но не совсем. После этого я учил и учился сам в течении многих лет. Наконец, я предпринял ещё одну попытку, но теперь уже знал, куда отправляюсь. В этот раз я продолжил тренировать мою собственную энергию, и когда тело умерло, я едва заметил его кончину.

Я не уверен, были ли это месяцы или годы, но тренировался я в течении очень долгого времени, используя простейшие упражнения восприятия и управления энергией. Не думаю, что мои упражнения хотя бы близко подходили к тем упражнениям для ОТ, которые у нас есть сейчас,

но даже самый простой процесс “дотянуться и отпустить” может быть чрезвычайно эффективным, если его делать со своей собственной энергией, которую можно воспринять.

В конце я достиг состояния настоящего сознания и способности в условиях пребывания без тела. Это не похоже на то, что обычно бывает между жизнями, когда вы, как правило, находитесь в полусне, вас дубасят энергиями и досаждают вам механизмами управления.

Но по-настоящему, я не сделал ничего для улаживания своего кейса. Ведь не было никакой технологии обработки проблем, проступков или расстройств, и у меня всё ещё не было ответа на вопрос, который и привёл меня в Тибет — как прекратить страдания и голод во всём мире.

Поэтому я снова занялся поисками ответов. Думаю, что этот поиск основывался на каком-то материале из другого свитка (я не встречал его в текущей жизни) — я попытался найти выход из этой вселенной. Полагаю, что в нём мне советовали найти чёрную лошадь в небе (туманность “Конская голова”) и пройти в неё, и дело кончилось тем, что я вылез из одного из “колодцев” в Магической вселенной. Там я нашёл красный цветок в небе и через него прошёл в следующую вселенную рангом выше (разрушенную Вселенную мысли-конфликтов), а в ней двойная спираль (?) вела во Вселенную символов. Всё путешествие представляется чрезвычайно смутным (и возможно, что мой рикол здесь как-то заблокирован), но думаю, что я в конце концов вышел за пределы Бриллианта знания и выбрался наружу.

А там у меня возникло чувство, будто меня остановили, охладили мой пыл, и заблокировали, а также идея, что на отдалении находились недосягаемые вещи вроде ночных городов. И такое впечатление, что в мой ум была заложена мысль, что я не готов и что мы все должны выйти вместе. После этого я снова прошёл всю последовательность вселенных и вернулся обратно, поскольку именно с этим местом я был хорошо знаком и тут жили все люди, которых я знал.

Вернулся я, обладая значительным могуществом, намного превышавшим то, что я имел в тот момент, когда уходил. И я решил изменить мир и превратить его в лучшее место. Поэтому я перевоплотился и в этот

раз был таким сильным, что мою энергию можно было заметить — она светила как факел, а тела затоплялись моими собственными проекциями. Я выбрал самую продвинутую в науке культуру — в то время это был Ислам — и стал белым магом и колдуном в Тунисе. Я приобрёл значительные богатство и власть, сам султан ко мне прислушивался; но всё дело испортили обычные вне-рудименты¹ и другие факторы кейса, и конец истории был мало приятным. В следующей жизни я быстро опускался и стал не белым, а чёрным магом. И в ходе этой драматизации умудрился быстро растерять все свои способности и вновь слиться с основной массой человечества. Сразу после этого я прожил несколько жизней среди христиан, попеременно то греша, то молясь о прощении, хотя никогда и не помнил, за что именно мне нужно получить прощение.

Эта история выглядит весьма сумбурно и у меня были сомнения, когда я в первый раз просканировал и записал инцидент (сразу после того, как прочитал тот свиток в переводе Эвана). Это было до того, как я обнаружил материалы о подлинных ЦПМ и у меня не было ни карты моих жизней на Земле, ни уверенности в том немногом, что я мог вспомнить. Но это дало мне странную идею о Бриллианте знания на вершине последовательности вселенных (благодаря прохождению штрафных вселенных, я тогда уже нанёс её на карту, вплоть до самой Домашней вселенной), и поэтому я энергично взялся за исследование этой области. Бриллиант знания чуть ли не выбивал стрелку э-метра за ограничительные булавки и то, что мне удавалось разобрать в его структуре, давало устойчивую реакцию, несмотря на мои трудности с визуализацией многомерной конструкции.

Я до сих пор считаю материалы, связанные с Бриллиантом знания, несколько умозрительными, поскольку я всё ещё не в состоянии визуализировать объекты с таким количеством измерений (даже при том, что я могу без труда визуализировать четырёхмерные структуры с тех пор, как прошёл инцидент с войнами за реальность), но я вполне убеждён, что Бриллиант существует. То малое, что мне удалось относительно него вы-

¹ вне-рудименты — рудименты, которые несут заряд, т.е. дают показания на э-метре

тянуть, объясняет столь многое о том, кто мы и что здесь происходит, что я склонен в это верить.

Фокус с тренировкой процессов ОТ в той тибетской жизни в состоянии на грани смерти очень хорошо согласуется с одним моим окколосмертным переживанием в этой жизни. Однажды меня кинули два парня и это очень сильно меня разозлило, я постоял за себя и в процессе меня несколько раз пырнули ножом. Я ушёл оттуда и попытался вылечить тело ментальными средствами (это была большая ошибка). Думаю, что мне на самом деле удалось залечить одну или две раны, но в течении часа, пока я этим занимался, кровь текла струёй из остальных, поэтому, в конце концов, я сдался и вызвал скорую помощь (когда меня доставили в реанимацию им пришлось закачать в меня 5 литров крови).

Когда меня отнесли вниз на носилках (я вернулся к себе домой), тело выключилось и я потерял над ним контроль. Все чувства просто напрочь отключились, но я полностью сохранял сознание. Это совсем не походило на сон или грёзы — я бодрствовал, но не получал никаких сигналов от тела. Я не видел никакого света в конце туннеля — ничего похожего, но видел звёзды. Потом до меня дошло, что я смотрю на небо (была ночь), я осмотрелся и увидел в нескольких сотнях футов внизу под собой крошечную машину скорой помощи, которая неслась по улице. Насколько я помню, мои восприятия были ясными и несомненными, намного лучше, чем во всех прошлых инцидентах, когда я проходил моменты настоящего умирания. Согласно мистикам, в данной ситуации вы должны отыскать золотой шнур, который тянется к телу и ухватиться за него. Это показалось мне хорошей идеей, поэтому я смоделировал золотой луч и направил его на тело. Возможно, это сохранило ему жизнь. Я видел, как его внесли в реанимационную (когда мы приехали в больницу, я спустился вниз и оставался поблизости). Затем в него стали закачивать кровь и ощущения тела снова вернулись. Это выглядело, как будто вас затягивает поток и вот я снова оказался в теле и смотрел по сторонам на комнату, пока со мной возились врачи. Я чувствовал себя очень хорошо и был доволен собой из-за этого переживания вне тела; помню как я шутил с медсёстрами. Сомневаюсь, что моё сердце останавливалось, так что официально я не был мертв ни минуты, но я достиг того состояния на грани смерти, когда тело больше не подавляло моих собственных восприятий и энергий.

Надо отдать должное Организации — они срочно выслали аудитора ко мне в больницу и я получил полный набор ассистов (между прочим, бесплатно, даже при том, что я уже многие годы не состоял в штате). Моё выздоровление шло раз в пять быстрее обычного. Главный хирург приводил ко мне студентов, проходивших интернатуру, и читал лекции о чудесном выздоровлении и о том, как невероятно то, что я до сих пор ещё жив. После операции (вскоре после того, как меня доставили в реанимацию) давались оценки, что я проведу неделю при интенсивном уходе, один-два месяца в больнице и пройдёт по меньшей мере шесть месяцев, прежде чем я снова смогу работать и легко передвигаться. На самом деле, я провёл четыре часа при интенсивном уходе (я сидел, говорил и принимал посетителей, поэтому меня сразу же перевели), неделю в больнице и за месяц полностью выздоровел и вернулся на работу.

Согласно тибетским материалам, если вы умираете в сознании, у вас будет короткий период, когда ваш уровень энергии всё ещё высок и вы сможете успешно им воспользоваться, если практикуете “Йогу ясного света конфронта” (в переводе не используется термин “конфронт”, вместо этого там пишут “сидение-лицом-к-лицу”; в свитках же это понятие обозначается одним словом). После этого, по словам тибетцев, существо впадает в обморок. Более того, период ясности может быть кратким или длительным, в зависимости от духовного уровня индивида; на него могут влиять и обстоятельства смерти; возможно, его не будет вообще, если человек находился под воздействием лекарств. Поэтому тибетцы отвергали использование обезболивающих средств, когда находились на пороге смерти, поскольку они хотели получить возможность выхода из тела в полном сознании, не будучи одурманенными наркотиками. Возможно, это неплохая идея.

В полном контрасте с двумя приведёнными выше переживаниями, в которых я был вне тела в полном сознании, в то время как само тело было полумёртвым и совершенно не функционировало, находится другое переживание, когда у меня совсем не было тела, в результате чего я испытал ужасное уменьшение осознания.

Это переживание можно описать как телепортацию и произошло оно в тот короткий период времени, когда я был выключенным ОТ в 1968 году.

Был холодный вечер и я возвращался с девушкой после обеда. Мы были просто друзьями, но держали друг друга под руку, чтобы было теплее, поскольку не взяли с собой пальто, а пока мы обедали, температура резко упала. Мы дошли до угла в двух кварталах от организации и я заметил вход в метро. Я знал, что платформа метро простиралась под землёй до того самого места, куда мы шли, и что там был выход. В том районе в деловой части города на станциях метро часто (но не всегда) бывают проходы или параллельные туннели, где можно пройти на другой конец станции, не платя за вход на платформу. В некоторых местах можно пройти под землёй целую милю и там было намного теплее.

Так вот, я подумал, что мы могли бы пройти оставшуюся часть пути под землёй в относительном комфорте. Но мне не хотелось тащить девушку вниз по лестнице с тем лишь, чтобы обнаружить там нам преградит путь касса или турникеты. А это как раз было то время, когда у меня происходили вспышки хорошего внешнего восприятия (мимолётные, но ясные картины обстановки). Поэтому я решил просто пойти туда и взглянуть, не используя тело. Для этой цели я принял решение быть там (а не двигаться туда, например).

В следующий момент я был там и смотрел на турникеты. На мгновение я расстроился, что они преграждают мне путь. Но потом сообразил, что могу запросто проплыть над ними. Итак, я начал шататься по метро в бестелесном состоянии. Всё выглядело несколько смутно, но более отчётливо, чем во сне. Предметы немного расплывались, как будто я не надел очки. Но я не помнил, что ношу очки, поэтому всё это казалось вполне естественным. Не помнил я и кто я такой, и что здесь внизу делаю. Но это было приятно, и мне нравилось перемещаться и смотреть на вещи. Оглядываясь назад, скажу, что я был до абсурда простодушен, как будто мой КИ не превышал 50. Но что-то не давало мне покоя и, в конце концов, я вспомнил про девушку.

В следующее мгновение я стоял на улице, а она смотрела на меня в упор, выкрикивая моё имя. Затем она отшатнулась в изумлении и спросила: “Где ты был?”. Я вернулся в своё нормальное сознание, но немного смутился. Я тут же предположил, что моё тело вошло в какой-то транс, пока я осматривался в метро. И сообщил ей об этом, но она меня не поняла

и сказала: “Как же ты мог вернуться из метро, когда здесь нет входа?”. Я огляделся вокруг и обнаружил, что мы находились в нескольких кварталах от того места, где были раньше. Тогда я спросил её, что случилось. И она мне рассказала, что я внезапно исчез, а она испугалась и принялась бегать вокруг и звать меня. Она добежала до следующего квартала, завернула за угол и продолжала метаться и искать меня, как вдруг я возник прямо перед ней.

Мы это обсудили и единственный вывод, который можно было сделать — это то, что моё тело не существовало в течении некоторого времени. Естественно, с тех пор мне всегда было интересно, что же именно я тогда сделал и как это проделать снова. Простейшим объяснением казалось то, что я просто забыл, что надо продолжать создавать тело, а потом снова об этом вспомнил.

При дальнейшем исследовании, возникло такое впечатление, что существовал некий энергетический шаблон, который я механически непрерывно накачивал энергией, и я просто прервал поток энергии. Но шаблон всё равно остался в некоем потенциальном состоянии; потом я снова зарядил его энергией и тело вернулось. Поскольку так получилось, что я подзарядил его не в том месте, где оно исчезло, а в каком-то другом, то теоретически, результатом был эффект телепортации.

Это привело меня ко всякого рода интересным идеям, например, концепции о том, что в основе физического проявления реальности лежат определённые шаблоны (только позже я обнаружил, что похожие идеи были у Платона). Это также привело меня к мысли, что может существовать “потенциальное” вещество (в противоположность “реализованному” веществу) точно также, как есть потенциальная энергия (в противоположность кинетической энергии).

Но сколько бы раз я не пытался пройти этот инцидент, в нём всегда присутствуют некие “слепые пятна” — в тот момент, когда я исчез и ещё одно в момент возвращения. Похоже на то, что там есть нечто, что я не позволяю себе вспомнить.

Интересно, что когда я вновь появился, я почувствовал себя намного теплее. Девушка тоже разгорячилась, поскольку бегала вокруг изо всех сил

и искала меня. Так что мы ощущали себя вполне комфортно и, наконец, дошли до организации.

Один из важных моментов — это то, насколько огромным было у меня помутнение сознания в отсутствии тела. Это навело меня на мысль, что мы по глупости используем мозг в качестве вспомогательного инструмента для большей части своего мышления (как мы используем калькулятор, вместо того, чтобы считать самому) и теряем его, когда тела больше нет. Поэтому, когда мы умираем, мы превращаемся в слабоумных и нас легко обмануть штучками вроде имплантов между жизнями.

Было бы хорошей мыслью попрактиковаться в мышлении, не используя мозг. Думаю, что у нас есть потребность (или аберрация) в том, чтобы помещать свои мысли и воспоминания в какую-то массу или объект. Попробуйте произвести какие-нибудь арифметические вычисления, запишав числа в гору или ещё куда-нибудь, а потом попробуйте в этом пространстве проделать арифметическое действие (сложение и пр.). Когда я впервые попробовал это сделать, это оказалось на удивление трудным (как будто делаешь это в первый раз, несмотря на то, что я могу с лёгкостью проводить большие вычисления в голове), но очень быстро это стало легко получаться. Возможно, это изменит положение дел после смерти — вместо того, чтобы поглупеть, вы будете ясно мыслить.

2. Исследовательский одитинг

Когда я добился выключения штрафных вселенных, за неимением лучшего подхода, я приступил к исследовательскому рандауну, для того чтобы попытаться пройти их дальше, а также составить карту трака, обрабатывая более поздние импланты, которые были заперты поверх них. Он не имел настоящего терапевтического эффекта, поскольку я, как правило, поднимал столько же материала, сколько и стирал, но в конце концов вскрыл часть трака, достаточную для того, чтобы прояснить более ранние области трака, обнаружить Вселенную соглашений и пр. Итак, вот рандаун, который я использовал. Я не стал бы его рекомендовать для получения улучшений кейса, поскольку, когда вы знаете, что к чему, для этого существуют более лёгкие пути. — *Авг. 1996 года*

24 марта 1990 года

пересмотрено: февраль 1993 года

2.1 Введение

Это исследовательский аудитинг. А по сему, для его проведения потребуется человек с хорошими навыками, который не прочь попасть в лапы рестимуляции и раскрыть истину, невзирая на все предрассудки. Это та стена, о которую бьются многие исследователи, поскольку самый большой предрассудок — это стремление видеть вещи таким образом, чтобы сделать других неправыми или оправдать проступки самого исследователя. Следующим по порядку идёт предрассудок, который проистекает от желания найти подтверждение какой-нибудь излюбленной теории или опровергнуть какую-то теорию, которая кажется вам отвратительной. А если вы к тому же пытаетесь что-то заработать на этих материалах (бог вам в помощь), то это еще больше усложняет ситуацию.

От этой болезни страдают все исследователи. Хорошие исследования — те блестящие моменты, когда вы находите настоящую жемчужину — осуществляются благодаря принятию собственной неправоты, когда вы не протестуете, обнаружив, что вы-то и были главным злодеем (иногда вы им действительно были — но не всегда) и готовы изменить свою теорию, даже если вы заработали на ней хорошую репутацию. Вам следует на всё смотреть с подозрением, в особенности, когда что-то подтверждает вашу правоту. И потребуется немалая выдержка, чтобы вынести замешательство, которое будет вас охватывать всякий раз, когда пошатнётся то, что вы до сих пор считали стабильным данным.

Этот путь не лишён опасностей. Здесь ничто не гарантировано. Я полагаю, что если вы будете стремиться к истине, то вы её найдёте, но если вы зашли далеко нетореными тропами и попали в беду, не будет никого, кто смог бы предложить вам технологию для спасения, кроме вас самих. Это не мост. Мост остался далеко позади. Это скорее похоже на верёвочку, протянутую в направлении далёкого берега, которая лишь даёт вам представление, о том, куда плыть.

Так что имейте в виду. Вы сами отвечаете за свой кейс. Некоторые мои идеи могут быть неверны. Вполне естественно, что время от времени я

неправильно понимал пункт или цель. Вам решать, как построить свой мост. И когда вы к чему-то придёте, попытайтесь помочь продвинуться и другим людям. Мы и раньше исследовали свою часть ловушки, а потом хранили это в тайне и применяли для собственной выгоды. Некоторые из этих материалов мне кажутся до ужаса знакомыми. Около сотни миллионов лет назад кое-что из этого исследовалось группой, куда кое-кто из нас входил; впоследствии мы стали богами для местных жителей. Если быть точным, я полагаю, что у нас были подробные платены пунктов “СИЕ ОЗНАЧАЕТ...” из штрафных вселенных (вероятно, там было около 10 000 пунктов), но не было других материалов. Мне это не принесло большой пользы. Какое-то время было весело (и я совершил несколько ужасных проступков), а потом я опустился до гуманоидного состояния, когда неудачно попытался остановить Инцидент 2. Сейчас сложнее исследовать эти материалы — все эти факторы, в совокупности с более поздними имплантатами (Фак. 1 и пр.), делают картину весьма запутанной.

Хочу сделать ещё более серьёзное предупреждение: не используйте эти материалы против других, даже если вам кажется, что это оправдано. Мы намеренно постоянно их друг у друга рестимулировали. Кое-что из этого исследовалось уже неоднократно и использовалось для разработки имплантов. Вначале идея состояла в том, чтобы контролировать преступников (хотя и здесь попадаются исключения). Позже жадные до власти безумцы оборачивали их против населения в целом. Каждый найдёт случаи, когда он имплантировал других или даже принимал участие в разработке имплантов. Более того, имеется бесчисленное множество случаев, когда вы, будучи богом, воевали с другим богом, запуская друг в друга рестимулирующие пункты и символы, до тех пор пока один из вас не сдавался и не растрчивал силу. В этой области имеется столь тяжкий груз проступков, что использование этих материалов против других крайне опасно для того, кто их использует.

Теперь о хорошем. Никто не будет ограничивать вашу линию прояснения и говорить вам, что можно проходить, а что нет. По правде говоря, вы можете проходить всё что угодно, если у вас есть правильный подход. Всё, что вам нужно — это правильный подход и понимание.

Открытие штрафных вселенных эпохи домашних вселенных предоставило нам такой подход. Стремясь на них выйти, вы пропускаете материала, достойного десяти-двадцати хороших уровней ОТ (с традиционным постепенным подходом). Эти уровни проявятся, когда вы попытаетесь разобрать штрафные вселенные. Но сам факт того, что вы отталкиваетесь от исключительно ранних базовых инцидентов, поможет вам вычислить все эти более поздние вещи, и как следует с ними разобраться.

2.2 *Стиль одитинга*

Самое важное в исследовательском одитинге — это прояснение (*этовон-чэ*) (т.е. когда вы замечаете что-то и говорите “а это вон чё...”). Вы удасться провести весьма ограниченное количество чего-то, прежде чем ТА э-метра соберёт вещички и двинет восвояси. Замечайте с уверенностью всё, что можете, и заносите результаты вашего прояснения на бумагу. Не выбивайтесь из сил, пытайтесь заметить что-то, что перегружено зарядом и находится вне поля зрения. Можете провести небольшую проверку, чтобы посмотреть, не блокирует ли обзор какой-то ТТ или брикет, или же его заслоняет совершённый вами проступок. Попробуйте датирование или проверить несколько сделанных наугад предположений, но не стоит слишком долго с этим возиться.

Если что-то скрыто, но не вошло в рестимуляцию, оставьте это в покое и работайте с тем материалом, где у вас есть уверенность. Каждый раз, когда я находил какой-то ключевой аберрирующий инцидент, я вначале получал лишь его туманные отблески на паре целей штрафных вселенных; только потом снималось достаточное количество заряда, для того чтобы рассмотреть его структуру. Поэтому, если что-то не готово для прохождения, не обращайтесь на это внимания и идите дальше. Через некоторое время появится больше подробностей и вы сможете разобрать весь инцидент целиком.

Если что-то не даёт вам двигаться дальше, но вам никак не удаётся до этого добраться, часто помогает небольшой перерыв, после которого, когда рестимуляция немного охладится, вы можете снова взглянуть, что там. Не выключайте э-метр и оставайтесь в сессии. Зачастую, когда вы

встанете с кресла и пойдёте сделать себе чашечку кофе, вам внезапно придёт в голову новая идея и вы тут же схватите банки, чтобы её проверить. Чего не нужно делать, так это упрямо держать банки и вопрошать “Что это?”. Всё, что вы получите в этом случае — это залипшую стрелку и ползущий вверх ТА.

Ещё один хороший приём — это сделать перерыв и надеть шляпу К/С. Это особенно полезно в случае, если вы сделали какие-то ошибки. Вы можете составить небольшой список того, что было сделано неправильно, а потом вернуться в сессию и проверить его. Имейте ввиду, не делайте это в рамках техники составления и обнуления списка. “Что я прошляпил на этот раз?” — не слишком хороший вопрос для списка.

Иногда вы вляпаетесь-таки в ситуацию с высоким ТА и залипшей стрелкой. Причины здесь могут быть самыми обычными (вы должны следить за такими вещами, как превышение и т. п.), но может оказаться и так, что вы что-то проходили неправильно. В этом случае, вам, возможно, придётся немного поодитировать поверх этого инцидента, чтобы правильно в него войти. Если вы проводите одитинг в таком состоянии, имейте ввиду, что небольшое мгновенное высвобождение стрелки или чувство облегчения является здесь основной точкой релиза. Не обесценивайте её только потому, что ТА находится высоко, а стрелка залипла на другом рестимулированном заряде. Если вы позже вернётесь и проверите эти “точки релиза”, то обнаружите огромные ПС. Я об этом особо упоминаю, поскольку вам нужно будет максимально утверждать себя при попытках пробиться сквозь жёсткую массу, находясь в рестимуляции.

Когда вы видите, что попали в неприятности, проходя неверный платен и простой список восстановления не помогает, первое, что вам нужно — это сделать перерыв, чтобы рестимуляция немного охладилась. При необходимости, следует поесть и выспаться. Если это не привело к опусканию ТА, пройдите Платен 1 с позитивными целями штрафных вселенных, которые наиболее тесно связаны с вашей областью. Затем попытайтесь рассеять рестимулированные ТТ и брикеты, которые ещё не рассеяны. После этого проверьте, нет ли у вас рестимулированного проступка, и если есть, обработайте его. Сделайте ещё один перерыв и попытайтесь, как К/С, найти лучший подход к данной области.

Например, когда я пытался найти способ обработки негативных целей, я сделал грубую ошибку. Я проделал всё, о чём говорилось раньше, и почувствовал себя намного лучше; ночью я хорошо выспался, но следующим утром ТА у меня всё ещё был в районе 4.5 на двух банках. К тому времени я достаточно хорошо себя чувствовал, чтобы сообразить, что было не так и исправить это. Даже это не заставило ТА опуститься, но по крайней мере высвободило стрелку. Тогда я смог вернуться к первоначальному процессу, который шёл неважно, и пройти его правильно. Когда я начал его проходить, ТА поехал вниз и процесс прошёл как по маслу.

К сожалению, когда вы принимаетесь за что-то новое, это может очень быстро взвинтить показания ТА. Вы хорошо себя чувствуете и кажется, что всё в порядке, продолжаете процесс ещё немного и ТА опускается. Ещё показания ТА несколько могут быть несколько завышенными, если у вас что-то не завершено, когда вы берётесь за банки. Тогда вы просто продолжаете незавершённый процесс и ТА идёт вниз. Это побочный эффект исследований, при которых у вас не всегда есть хороший маршрут и многое оказывается пропущенным. Если ТА будет высоко и на некоторое время застрянет в таком положении, отметьте это. Разберитесь и исправьте, что было сделано не так. Зачастую это просто банальная ошибка одитинга или какой-нибудь брикет, который надо рассеять.

Вы должны часто проводить проверку на ТТ и брикеты, которые были рестимулированы, но не рассеялись, а также на свои собственные проступки. Хотя, благодаря этим материалам, многое рассеивается автоматически, время от времени что-то зависает и надо уделить этому немного внимания. Это основная причина того, почему какой-то пункт не читается на э-метре, хотя могут существовать и другие причины, например, вошедшие в рестимуляцию более поздние импланты.

2.3 Админ сессии

Если вы делаете всё самостоятельно, то вам не нужно ничего принимать, для того чтобы порадовать К/С и помочь ему разобраться в том, что вы делаете. Но вам нужны хорошие записи обо всём, что происходит, на случай, если вам позднее потребуется что-то исправить; они мо-

гут также служить в качестве отчёта о ваших исследованиях. Это означает, что нужно очень точно записывать пункты, даты, места и пр.

Ещё одна причина для того, чтобы всё записывать — нужно отделить от себя материал и удостовериться в том, что он разряжен. Это и есть прояснение (*этовон-чё*) и на начальных этапах одитинга вам потребуется другой человек, который бы получал его от вас. Позже достаточно всё записать с уверенностью, что К/С это прочтёт. Даже когда вы далеко продвинулись — если вы просто занесёте материал на бумагу, это в достаточной степени отделит его от вас, чтобы вы смогли его рассмотреть и рассеять заряд. Волшебство формулы коммуникации заключается просто в том, что она вводит расстояние между пк и его абберациями, так что он может их рассмотреть и заставить исчезнуть. Теперь у нас есть постепенный подход к тому, сколько необходимо массы физической вселенной, чтобы отделить пк от того, в чём он увяз.

В конечном итоге, вы добиваетесь способности рассеивать вещи не прибегая к помощи физической вселенной. Это необходимо, если вы хотите продвигаться дальше и в отсутствии тела. Для этого вы можете поупражняться в моделировании линий коммуникации и терминалов, сообщений, процесса записывания и т. п. Но, возможно, это нарушит для вас принцип постепенности. Поэтому, пока что используйте бумагу, ручку и э-метр — эти инструменты значительно ускорят ваш прогресс. Но имейте в виду, что вы можете рассеивать что-то и вне сессии — по мере вашего продвижения это будет происходить всё чаще и чаще. Так что у вас должен быть под рукой блокнот, чтобы вы смогли записывать основные озарения и данные, которые всплывают, когда вы вне дома.

3. Продвинутый процессинг штрафных вселенных

1 октября 1990 года,

пересмотрено: февраль 1993 года

Это тот рандаун, который я использовал, чтобы попробовать углубиться в материал штрафных вселенных и в то же время исследовать эту часть трака. Хотя он и дал улучшения кейса, но поднимал столько же материала, сколько и выключо-

чал; его основная ценность состоит в том, что он позволил получить больше информации. — Август 1996 года

3.1 Общие сведения

Первоначальное прохождение штрафных вселенных уже описывалось раньше. Вначале вы только пытаетесь получить лёгкое выключение. Постепенно, увеличивая степень прояснения (*этовон-чэ*), вы перейдёте к более глубокому прохождению. В ходе этого вы должны добавлять действия из первой группы процессов (см. ниже), пока не пройдёте все шаги для каждой позитивной цели. Когда вы тщательно проработаете позитивные цели, можете приступить к прохождению негативных целей (см. группу 1Н — “Прохождение негативных целей”).

Во второй группе процессов содержится более сложный материал. Прежде чем вы попытаетесь проходить Группу 2, вы должны тщательно проработать как позитивные, так и негативные цели с помощью процессов Группы 1. Когда вы будете проходить процессы Группы 2, используйте как Группу 1, так и Группу 2 на позитивной цели, а затем используйте обе эти группы на негативной цели.

Обратите внимание, что в приведённом ниже списке Группа 1Н (прохождение негативных целей) идёт после Группы 2. В зависимости от того уровня постепенности, который вы предпочитаете, вы можете либо проходить сначала Группу 1, потом 2, потом 1Н, потом 2Н, либо вы проходите Группу 1, а затем 1Н (пропуская Группу 2).

Процессы Группы 3 используются, когда уже хорошенько пройдено всё остальное. Это ЦПМ с пятисторонней оппозицией. Как правило, прежде чем вам удастся добраться до ЦПМ с позитивной целью, вам придётся обработать негативную цель, поскольку модификатор цели² (проступок) запирается на инверсии из позитивной цели в негативную. Даже

² модификатор цели — проступок, который требуется совершить, если данная цель не может быть достигнута (см. далее раздел о ЦПМ с пятисторонней оппозицией)

при углублённом прохождении вам лучше их не трогать, если только какая-нибудь из них не будет напрашиваться на обработку. Иначе говоря, вероятно, было бы лучше вначале сгладить все штрафные вселенные, а потом уже заняться этими ЦПМ. По моему опыту, их, обычно, очень трудно проходить, пока они не готовы для этого; если же они готовы, то они просто всплывают и распадаются, поэтому, не пытайтесь их раскапывать или как-то форсировать.

Если бы вы попытались сразу проходить все эти процессы, то это была бы слишком большая нагрузка. Первые несколько раз, когда вы будете какой-нибудь из них проходить, он может оказаться довольно жёстким. Например, платен механизмов поддержания вселенной³ (Группа 2) использует каждый терминал целей штрафных вселенных в сотнях пунктов. Вначале вам нужно пройти их все и они будут разбираться очень медленно. Затем вы обнаружите, что можете рассеивать целые группы пунктов, просто отмечая первый пункт в каждой из них. Потом дело пойдёт ещё быстрее и вы просто будете вызывать самый первый пункт в шаблоне механизма поддержания вселенной, отмечать различные цели этой вселенной и всего за минуту-другую одитинга полностью рассеете терминал штрафной вселенной в этом механизме.

Итак, вы добавляете к вашему рандауну по одному процессу за раз и проходите с его помощью несколько целей штрафных вселенных (пока не ускорится его выполнение), после чего вы добавляете следующий процесс.

Вначале мы не заботимся о стирании. Мы стремимся к более полному выключению и увеличению силы. Когда вы углубляете прохождение, ваша линия прояснения становится фантастической и вы начинаете проделывать большие дыры во всём материале. Основная цель состоит в том, чтобы достичь состояния, когда вы сможете воспринимать штрафные все-

³ механизм поддержания вселенной — механизм, который непрерывно создаёт вселенную. Согласившись иметь общую игровую площадку, игроки помещали в этот механизм свои точки наблюдения, которые должны были обмениваться копиями всех составляющих данной игровой площадки и таким образом поддерживать её существование. (См. главу “Разделяй и властвуй”.)

ленные “как есть” путём рассмотрения, и в то же время рассеивать более поздний материал.

Заметьте, что большинство из этих процессов направлены на более поздние локи, сгруппировавшиеся поверх штрафных вселенных, а не на сами первоначальные инциденты. Этот материал нужно пройти не только для того, чтобы разгрузить штрафные вселенные, но и по той причине, что они входят в структуру текущей ловушки (в особенности это верно для процессов второй группы).

Когда вы проходите достаточно глубоко, возможно, вам потребуется провести проверку на ЗМС (запрограммированные механические сущности) и УС (управляющие сущности — они обсуждаются в другом месте книги); их нужно проходить как рудименты (см. соответствующий раздел). Вам также потребуется чередовать прохождение штрафных вселенных с упражнениями для ОТ (см. соответствующий раздел), для того чтобы избежать интериоризации в кейс. Выключение штрафных вселенных высвобождает значительное пространство и расширение наружу должно стать вашим обычным действием.

В общем случае, порядок прохождения целей лучше всего установить при помощи оценивания по динамикам. Последовательность, в которой индивиду первоначально их навешивали (а он навешивал другим), по видимому, была случайной. В более поздних рестимулирующих имплантах использовались другие последовательности — это следует иметь в виду. Вот обычные последовательности динамик:

- а) Естественная последовательность динамик от шестнадцатой до первой (от цели “Создавать” до цели “Продолжаться”) или обратная последовательность (от первой до шестнадцатой). Если присутствуют негативные цели, они чередуются с позитивными (негативные пункты закладывались в Конвейере).
- б) То же, что и в пункте а), но вначале идут 64 позитивные цели, а затем все 64 негативные цели в обратном порядке (как правило, от цели “Создавать” до “Продолжаться”, и т. д. вплоть до цели “Разрушать”).
- в) Динамики идут в виде восьми пар, в которых верхняя динамика деградирует, переходя в соответствующую нижнюю. Т. е. 16-я, 8-я, 15-я, 7-я

и т. д. вплоть до 9-й и 1-й. Или тот же шаблон идёт в порядке возрастания (с 1-й до 16-й). Опять-таки, если есть негативные цели, то они могут как чередоваться с позитивными, так и идти после них (в обратном порядке).

Если вы обнаружите более поздний имплант, там зачастую могут использоваться рестимуляторы из штрафных вселенных, за которыми может следовать один из этих шаблонов (хотя здесь имеется множество исключений).

3.2 Основные процессы

3.2.1 ГРУППА 1

Здесь представлены основные процессы для обработки штрафных вселенных.

1. Платен 1: Это ваша отправная точка. Когда вы уже углубились в материал, все пункты должны читаться или давать ПС. Если пункт не читается, прервитесь и точно смоделируйте, что означает этот пункт, а потом снова попробуйте его обнаружить. Если не удаётся заставить пункт давать показания на э-метре, проведите проверку и обработайте проступки, как это описано ниже. Если и проступки не читаются, можно использовать любые из приведённых ниже шагов, а потом вернуться к текущему шагу Платена 1 (который после этого должен читаться).
2. Проступки: Проверьте, нет ли у вас каких-либо проступков, связанных с данной целью и, если есть, обработайте их (рудимент проступков).
3. Обнаружьте местоположение в Инциденте 2 (замечая ложную модель штрафной вселенной, которая туда помещалась в ходе этого инцидента).
4. Обнаружьте местоположение Пирамиды (это более ранний массовый имплант). Обнаружьте изображение (*лицо*) терминала внутри пирамиды.

5. Обнаружьте, как терминал называет цену этой цели (для негативных целей обнаружьте, как негативный терминал говорит “СИЕ ОЗНАЧАЕТ КОНЕЦ (для)...”).
6. Отметьте места, где (терминала) нет.
Отметьте также места в штрафных вселенных, где вас нет.
7. Обнаружьте символные пункты штрафной вселенной (некоторые из них приведены в контрольном списке, другие же можно обнаружить и рассеять путём рассмотрения). (Выполняйте это только для положительных целей.)
8. Просканируйте подробности штрафной вселенной.
9. Проясните (*этовон-чѐ*) любые рестимуляции на более позднем траке.
10. Проведите проверку на ЗМС, которые составляют часть механизмов, связанных с данной целью. Обработайте каждую из них (команды: обнаружь, как тебя превращают в механизм; обнаружь когда это произошло в первый раз; обнаружь, как ты превращала других в механизмы; обнаружь верхушку штрафной вселенной; кто ты?).
Заметьте, что прежде чем приступить к поиску ЗМС во время прохождения штрафных вселенных, вы уже должны подчистить всю механику, которая доставляла вам неудобства и быть готовыми к использованию скоростной методики обработки механизмов.
11. Проведите восстановление обладания на относящихся к данной цели механизмах. Начните со сломанного механизма (сделайте его изношенным и т. п., пока он не треснет), а потом улучшайте его до механизма хорошего качества. Заталкивайте его извне с различных направлений, а также выбросите какое-то количество. (См. работы ЛРХ по поводу процессов восстановления обладания.)
12. Отмечайте вещи, которые вы не должны (цель), пока не рассеется спайка.
13. Отмечайте людей, группы и т. д., которым вы не разрешите (цель), до тех пор, пока вы не будете не против, чтобы другие следовали этой цели.
14. Отмечайте места, в которых (терминал) будет в безопасности. Проходите это дальше того момента, когда вы радостно будете помещать терминал в “безопасные” места, где его подвергают пыткам и пр., до тех пор, пока вы не сможете иметь или не иметь его где угодно по собственному усмотрению.
15. Отмечайте вещи, которыми (терминал) не владеет.
16. Моделируйте повреждённые, помятые, потрёпанные, побитые версии терминала в различных местах и говорите: “Бедняжка, я ему так нужен”.
17. Обнаружьте имплант неудач (Вселенная мысли). Вам скажут следовать (цели) по отношению к какому-то (объекту), а потом “докажут” вам, что вы потерпели неудачу и покажут как. После этого вам скажут: “Вы потерпели неудачу в (цели), поэтому вы должны зависеть от других (*полагаться на других*), чтобы они (цель) для вас”.
18. Обнаружьте сцену между жизнями для данной цели (если она есть в контрольном списке).
Последующие шаги не относятся к негативным целям; обратите внимание, что провал позитивной цели выступает оправданием для того, чтобы следовать негативной цели.
19. Обнаружьте оправдание для цели (если оно есть в контрольном списке).
Заметьте, что приведённые выше пункты 18) и 19) легко обнаружить и рассеять, но сами пункты нельзя точно определить, до тех пор пока не будет пройдена ЦПМ (Группа 3).
20. Обнаружьте, как терминал говорит: “Вы хотите достигнуть...?” в последовательности между жизнями. Это ложное обещание (приобрести власть, силу или что-нибудь ещё), которое давалось между жизнями в ранние времена, является одним из факторов, который глубже затягивает в эту бессмыслицу и ещё больше вас запутывает.
21. Обнаружьте желание переключиться на негативную цель, чтобы избавиться от этой штрафной вселенной.

22. Проведите восстановление обладания на различных вещах из штрафной вселенной (предметах и пр. — на всём, что было бы интересно использовать в модели).
23. Проведите проверку, не всплыли ли ещё какие-то сущности и, если всплыли, обработайте их.
24. Снова отметьте первые несколько строк Платена 1.

3.2.2 ГРУППА 2

1. Пройдите для терминала данной цели пункты со механизмами поддержания вселенной. (См. раздел о механизмах поддержания вселенных).
2. Для каждой цели вселенной отметьте, как эта цель достигалась посредством делания цели штрафной вселенной (Как ... давала бы вам возможность ... ?), начиная от цели “Продолжать существование” до цели “Увековечивать”.
3. Отметьте строчку “Выживать”, которую произносит терминал, используя вместо “Выживать” каждую цель вселенной (обратите внимание, что “Выживать” — это цель для физической вселенной). Отметьте этот пункт в механизмах поддержания вселенных, и если проснётся какая-нибудь сущность, побудите её отметить верхушку штрафной вселенной (пункт об изначальном состоянии).
4. Пройдите компульсивные ОТН (отколовшиеся точки наблюдения) в механизмах поддержания вселенных (см. раздел о компульсивных ОТН).
5. Пройдите компульсивные ОТН, окружающие тело (см. раздел о компульсивных ОТН).
6. Проведите восстановление обладания на терминале штрафной вселенной.
7. Пройдите точку разрыва. Заметьте, что этот имплант основан на определениях из пунктов Вселенной Соглашений. Вам следует непо-

средственно пройти какую-то часть Вселенной соглашений, прежде чем приступить к обработке точек разрыва. Этот шаг приводит к рассеянию спаек, поддерживающих усилие не быть (“не-естьность”). (См. раздел об импланте разрывности).

3.2.3 ГРУППА 1Н — негативные цели

Обработка негативных целей похожа на обработку позитивных, но вместо Платена 1 вы используете Платен перехода Конвейера.

Начните с обнаружения сцены инверсии и других шагов, которые перечислены в Платене перехода (они соответствуют нескольким шагам из Группы 1). Это тот минимум, которым вы можете отделаться, проходя негативную цель.

Все шаги Группы 1 вплоть до номера 18 относятся также и к негативным целям (за некоторыми исключениями, которые особо отмечены). Все шаги, которые вы проходите для позитивной цели, вы также должны пройти и для негативной.

3.2.4 ГРУППА 2Н

Шаги с 1 по 6 Группы 2 применяются также и к негативной цели (т. е. всё, за исключением импланта разрывности). Если вы проходите эти шаги для позитивной цели, пройдите их и при обработке негативной цели.

3.2.5 ГРУППА 3

На данный момент единственные шаги в этой группе — это обработка ЦПМ с пятисторонней оппозицией для позитивных и негативных целей. (См. раздел о ЦПМ с пятисторонней оппозицией).

Обратите внимание, что в данной случае вы не обращаетесь к позитивной ЦПМ, пока не пройдёте Группы 1Н и 2Н для негативной цели, поскольку модификатор цели имеет склонность собирать заряд на негативной цели.

Заключение

Я отдаю себе отчёт в том, что здесь много материала и он может вам показаться чересчур сложным, но всё это не сложно, если вы добавляете по одной новой методике за раз. Даже если вы пройдёте лишь половину этого материала на единственной цели штрафной вселенной, это может вызвать значительные изменения в кейсе.

Когда вы знаете материал, изложенный ранее под заголовком “В случае неприятностей”, вы можете даже весьма вольно обходиться с этими процессами и тем не менее всё будет идти отлично.

С тех пор, как я написал всё, что здесь изложено, проявилось значительное количество других имплантов, которые рестимулируют штрафные вселенные. Они рассматриваются в другом месте. Их следует добавить к перечисленным выше шагам.

4. Список оценивания штрафных вселенных, включая негативные цели.

23 июля 1991 года,
пересмотрено 12 февраля 1993 года

Замечание: Возможно, этот список будет позднее дополняться. Негативные цели не так тщательно исследованы и их следует рассматривать в несколько теоретическом плане.

16-я динамика			
1. Создавать	(Статуя)	Разрушать	(Статуя дьявола)
2. Причинять (быть причиной чего-то)	(Бог, Старик)	Делать следствием (эффектом)	(Дьявол)
3. Моделировать (делать модели, муляжи)	(Компьютер)	Развоплощать (размоделировать)	(Чёрный компьютер)
4. Воображать (представлять себе)	(Мультяшная мышь)	Разрушать иллюзии (открывать правду, разочаровывать)	(Вампир)

15-я динамика			
5. Понимать	(Бурундук)	Не понимать	(Калека)

Продвинутые материалы и методика исследований

		<i>(неправильно понимать)</i>	<i>(инвалид)</i>
6. Знать	(Двухголовый Дронг)	Вводить в заблуждение	(Горилла)
7. Поглощать <i>(впитывать)</i>	(Греческий Герой)	Отбрасывать <i>(выбрасывать, отказываться)</i>	(Амазонка)
8. Узнавать <i>(учиться, изучать)</i>	(Гном)	Забывать	(Тролль)

14-я динамика

9. Играть	(Китайское дитя)	Одурачивать <i>(обманывать, надирать)</i>	(Джокер) <i>(шутник)</i>
10. Состязаться <i>(соревноваться, соперничать)</i>	(Тренер, кукла)	Жульничать <i>(мошенничать, обманывать, плутовать)</i>	(Скелет)
11. Манипулировать <i>(управлять)</i>	(Пингвин-банкир)	Крушить <i>(разрушать, разорять, губить, портить)</i>	(Дракон)
12. Обмениваться	(Дух-брокер)	Воровать	(Енот)

13-я динамика

13. Преобразовывать <i>(изменять форму, превращать(ся))</i>	(Пластилиновые Человечки)	Искажать	(Морж)
14. Изменять(ся)	(Волшебник)	Взрывать <i>(заставлять схлопнуться, “взрывать внутрь”)</i>	(Колдунья)
15. Сочетать <i>(комбинировать,</i>	(Сиамские близнецы)	Дробить <i>(раскалывать на куски,</i>	(Черви)

Пилот

<i>соединять)</i>		<i>расчленять, разламывать)</i>	
16. Наводить порядок (вносить порядок)	(Гориллы)	Вносить хаос	(Чёрная пантера)

12-я динамика

17. Рассуждать (обсуждать, приводить доводы, убеждать)	(Шут) (клоун)	Озадачивать (смущать, приводить в замешательство, рас- страивать, срывать планы, подставлять)	(Человек-оркестр) (человек, который играет одновре- менно на нескольких инструментах)
18. Ориентировать(ся)	(Проволочный Человек)	Дезориентировать (сбивать с толку)	(Вращающийся волчок)
19. Вести (направлять, управлять)	(Пилот) (лоцман, провод- ник, кормчий)	Неверно направлять (давать неправильные указания)	(Пугало)
20. Вычислять (рассчитывать)	(Игрушечные Тела)	Смущать (приводить в замеша- тельство)	(Зомби)

11-я динамика

21. Конструировать (собирать из дета- лей)	(Бобры)	Сносить (срывать; опровергать)	(Стенобитная ма- шина) (кран для сноса зданий)
22. Устраивать(ся) (располагать, при- водить в порядок, подготавливать)	(Болван) (шляпная болванка)	Дестабилизировать (раскачивать, колебать, выводить из равновесия)	(Раздолбай) (болван, тупица, кретин, недоумок; громила, головорез)
23. Строить	(Змеи)	Ломать	(Разъярённый бык)

Продвинутые материалы и методика исследований

		<i>(крушить)</i>	
24. Структурировать <i>(организовывать, упорядочивать)</i>	(Кристаллы)	Разбивать	(Человек-летучая мышь) <i>(“Бэтман”)</i>

10-я динамика

25. Изобретать	(Жевуны)	Лишать <i>(раздевать)</i>	(Троль?)
26. Вдохновлять	(Музы)	Закупоривать <i>(преграждать, перекрывать)</i>	(Гипнотизёр)
27. Улучшать	(Привидения)	Ухудшать	(Демон)
28. Украшать	(Фея-крёстная)	Обезобразивать	(Старая ведьма)

9-я динамика

29. Очищать	(Огненные люди)	Совращать <i>(извращать(ся), развра- щать, растлевать)</i>	(Сатир)
30. Судить <i>(роль арбитра, тре- тейского судьи)</i>	(Люди-быки)	Обвинять <i>(возлагать вину)</i>	(Великан-людоед)
31. Защищать	(Маленькие зелё- ные человечки)	Нападать	(Солдат-горилла)
32. Усиливать(ся) <i>(укреплять(ся))</i>	(Шар энергии)	Ранить <i>(причинять боль, страдания)</i>	(Серебряный шарик)

8-я динамика

33. Просвещать	(Кро-	Затемнять	(Дымное чудовище)
----------------	-------	-----------	-------------------

Пилот

<i>(просветлять)</i>	лик-проповедник)	<i>(заслонять, застилать, закрывать)</i>	
34. Обращать	(Рыба)	Выводить из заблуждения <i>(раскрывать обман, указывать на ошибки)</i>	(Шакал)
35. Общаться <i>(причащать(ся))</i>	(Ангел женского пола)	Отделять <i>(отсоединять, разъединять)</i>	(Женщина-паучиха)
36. Поклоняться	(Рыцари)	Богохульствовать <i>(осквернять)</i>	(Монах)

7-я динамика

37. Предсказывать	(Предсказатель)	Действовать наугад <i>(выбирать, устраивать, распределять в случайном порядке)</i>	(Трёхголовый грифон)
38. Влиять	(Купидон)	Оскандалить <i>(шокировать)</i>	(Горбун)
39. Собирать	(Эльфы/Феи)	Отвергать	(Человек-волк)
40. Воплощать	(Пан— бог-козёл)	Развоплощать <i>(освободить от телесной оболочки)</i>	(Человек-невидимка)

6-я динамика

41. Открывать <i>(делать открытия)</i>	(Кентавры)	Прятать <i>(скрывать)</i>	(Осьминог)
42. Находить <i>(определять местоположение, местонахождение)</i>	(Лепрекон)	Ставить не на место <i>(класть не на место; делать нектати, прикладывать не к месту)</i>	(Сверчок)
43. Накапливать	(Тело-скафандр)	Бросать	(Бродяга)

Продвинутые материалы и методика исследований

<i>(приобретать, собирать, поглощать)</i>		<i>(забрасывать)</i>	<i>(странствующий рабочий)</i>
44. Владеть	(Лисы)	Сжигать	(Человек-пламя)

5-я динамика

45. Растить	(ГС)	Гноить <i>(гнить, портить, разлагать; подиучивать, одурачивать)</i>	(Грибовидное существо)
46. Жить	(Динозавр)	Умирать	(Призрак)
47. Лечить	(Древесный человек)	Заражать	(Колония микробов)
48. Приспосабливаться	(Человек-нитка)	Возражать <i>(выражать протест)</i>	(Змея)

4-я динамика

49. Основывать <i>(устанавливать, учреждать)</i>	(Трёхглазые великаны)	Подрывать	(Трёхглазый робот)
50. Разделять <i>(что-то друг с другом)</i>	(Дельфины)	Владеть <i>(иметь в собственности)</i>	(Морское чудовище)
51. Управлять <i>(контролировать)</i>	(Лягушачий король)	Восставать <i>(бунтовать, поднимать мятеж)</i>	(Горгулья)
52. Объединять <i>(ся)</i>	(Собаки-солдаты)	Покорять <i>(завоевывать)</i>	(Боевые орлы)

3-я динамика

Пилот

53. Организовывать (упорядочивать)	(Человек-чиновник)	Дезорганизовывать (расстраивать)	(Фу Манчу ⁴)
54. Сотрудничать	(Роботы)	Обособляться	(Железный конь)
55. Участвовать	(Русалка)	Унижать достоинство (опускать, снижать качество, портить)	(Девушка-слониха)
56. Расширять(ся)	(Мышь-железнодорожный инженер)	Сжиматься (сокращаться)	(Маньяк)

2-я динамика — Секс

57. Присоединяться	(Люди-кошки)	Разделяться (расходиться, разлучаться)	(Чёрный кот)
58. Воспроизводиться	(Насекомое-завоеватель)	Наводнять (кишет, заполнять)	(Насекомые)
59. Удовлетворять (в т. ч. и свои потребности)	(Пещерный человек)	Высмеивать (поднимать на смех)	(Слабоумный) (кретин)
60. Заботиться о	(Девочка-птичка)	Пытать	(Дьявол с клешнями)

1-я динамика — Тело

61. Переживать [или чувствовать]	(Медведь)	Омертвлять (лишать жизненной силы, энергии, радости; делать нечувствительным; заглушать, ослаб-	(Богиня Кали)
-------------------------------------	-----------	--	---------------

⁴ Изначально персонаж книг английского писателя Сакса Роумера. (См. также фильм “The Fiendish Plot of Dr. Fu Manchu” (кажется у нас он назывался “Великолепный доктор Фу Манчу”) (в гл. роли Питер Селлерс) о поединке аутичного инспектора полиции со старым эксцентричным и злокозненным китайским магом Фу Манчу.)

Продвинутые материалы и методика исследований

		<i>лять, притуплять; ли- шать блеска, аромата)</i>	
62. Пополнять [может быть и “Выживать”]	(Старик-араб)	Старить(ся)	(Отец-время)
63. Потреблять [или Есть]	(Тигр)	Отравлять	(Паук)
64. Продолжаться (<i>длиться, терпеть, выносить</i>)	(Пирамида)	Рассеивать (<i>растрачивать</i>)	(Мумия)

5. Конвейер: общая информация

10 июня 1990 года

См. также “Конвейер: платен перехода” в следующем разделе.

Конвейер был построен во Вселенной игр в качестве наказания для нарушителей спокойствия. Я полагаю, что он использовался как часть процедуры для ссылки существ во Вселенную движения, но этот вопрос всё ещё находится в стадии изучения (его могли просто применять к существам во Вселенной игр).

В нём использовались упрощённые модели 64 штрафных вселенных. К каждой из 64 моделей штрафных вселенных прикреплялась вселенная, где драматизировалась негативная цель. В штрафной вселенной позитивная цель разрушалась до точки полного подавления и отвердевания. Затем драматизировалась негативная цель — раз моделировать всё до основания. Наконец, вы всё разрушаете, так что от вселенной ничего не остаётся и получаете ложное изначальное (*естественное*) состояние. Которое затем приравнивается к изначальному состоянию на верхушке следующей позитивной цели.

Окончание последней негативной цели связывалось с верхушкой первой позитивной цели (“Создавать”), так что вы просто снова и снова проходили этот цикл из 128 целей. Когда этот цикл включается, у вас возникает ощущение вращения (*головокружения*).

В Конвейере позитивная цель начинается с Платена 1 (в точности, как в первоначальной штрафной вселенной). Но символы и пр. не используются. Вместо этого в импланте сразу идёт пункт “(цель) — ЗНАЧИТ ПОСТУЛИРОВАТЬ БЫТИЁ (терминалом)”. Затем идёт ограниченный набор пунктов, повторяющих пункты штрафных вселенных. Но позитивная цель имеет другое окончание. После смерти тела терминала, вам позволено экстериоризоваться из могилы. Когда вы парите над могилой, проходятся пункты Платена перехода. Это заставляет вас бросить позитивную цель и перейти к негативной — вы хотите со всеми рассчитаться и пр.

См. Платен перехода. Пункт четыре платена — это окончание позитивной цели. Когда вы его проходите, отметьте верхушку цели (изначальное состояние), поскольку ТТ и брикеты, пытаясь избежать негативной цели, иногда застревают в этом моменте.

Пункт перехода 11, на самом деле, представляет собой множество отдельных пунктов; там могут быть и другие пункты, такие как богатство, месть, удовлетворение и пр. Но вам нужно лишь слегка просмотреть эту часть платена, а потом обнаружить негативный терминал в пункте 12.

Вначале мне было очень трудно обнаруживать верхушку позитивной цели при прохождении негативной цели. Весь груз позитивной цели, которая превращалась в ничто, сидел на верхушке негативной цели. Но и это было не всё. Что действительно укрепляло эти вещи — это более поздние импланты, где использовались короткие последовательности пунктов с

позитивной целью, а потом следовал переход к негативной цели. Импланты подобного рода применялись часто, в них рестимулировался момент, когда вы оставляете позитивную цель (момент перехода).

Самый тяжёлый из этих имплантов — первоначальная версия хелатриобианского импланта, который насаждался около 2–3 квадриллионов лет назад во время войн Теты и MEST. Там вам демонстрировалась сцена (окружающая обстановка напоминает старый Канзас) с положительным терминалом, за ней шло несколько пунктов, подавлявших позитивную цель, после чего следовало переключение на негативную цель (позитивный терминал сменялся негативным). Это “сцена инверсии”, упомянутая в Платене перехода и описанная в контрольном списке. Её обнаружение в значительной степени снимает напряжение с инверсии позитивной цели в негативную.

После обнаружения сцены инверсии вы можете обнаружить имплант Конвейера, который заставляет вас оставить позитивную цель. Когда вы это сделаете, вы, вероятно, сможете обнаружить верхушку позитивной цели, рассматривая негативную цель (*смотря с негативной цели*).

В импланте, который следует за Платеном перехода, вы становитесь негативным терминалом и ходите, размоделлируя всё подряд тем или иным способом (в зависимости от негативной цели). В конце концов, ничего больше не остаётся. Это создаёт огромную нереальность и потерю обладания. Всё это заставляет вас стремиться перейти к следующей цели, лишь бы иметь хоть что-то.

Возможно, потеря массы и нереальность являются причиной низкого ТА. Обратите внимание, что низкий ТА соответствует более низкому сопротивлению тела, по сравнению с мёртвым телом (см. основы работы с э-метром). Казалось бы, это невозможно. Но, так или иначе, это происходит. Очевидно, масса тела до такой степени поддается постулату “не быть” (*не-естьности*), что перестаёт оказывать сопротивление электрическому току. Я наблюдал на короткое время падение ТА ниже 1.0, когда на одном из пунктов диск прошёл 7.0 делений; это столь низкое сопротивление, что я не вижу никакого способа объяснить его каким-либо незначительным эффектом.

Низкие значения ТА могут быть результатом неверного пункта или неверного списка. Имеет полный смысл объяснить это рестимуляцией оставления цели (неверный пункт, полученный пк означает, что правильный пункт брошен и обесценен).

Тяжёлые ТУ на уровне “войны вспышками” и обесценивание пк, по видимому, также приближают его к моменту нереальности и оставления цели. Если с человеком настолько плохо обращались, что он хочет расчитаться за оскорбления, реальные или воображаемые, то, вполне вероятно, ТА резко упадёт.

Когда ТА падал у меня действительно низко (как правило, по двум, указанным выше, причинам), отмечалось ощущение вращения, характерное для Конвейера и чувство нереальности. Однажды падение ТА произошло у меня после серьёзной ошибки в обработке позитивной цели штрафной вселенной. Для того чтобы поднять ТА, мне потребовалось исправить ошибки, а также пройти Платен перехода (поскольку Конвейер вошёл в сильную рестимуляцию).

Имейте ввиду, что в большинстве своём ошибок не приводят к резкому падению ТА, даже когда позитивная цель штрафной вселенной проходила неправильно. Вероятно, это происходит лишь в случае, когда цель уже сильно задавлена более поздними проступками (т. е. когда вы застряли в инверсии этой цели). Но даже в этом случае нужно добавить к этому ошибки прохождения, прежде чем ТА упадёт. К сожалению, наши платены и процедуры пока не совершенны, поэтому иногда ошибки дают сами материалы (этот уровень высвобождает столько Теты, что вы обычно просто пролетаете их со свистом).

С этим новым пониманием мы, возможно, в конце концов, найдём какой-нибудь быстрый способ поднять ТА до нужного уровня, когда он упал, так же как мы обычно справляемся с высоким ТА. Предыдущий опыт показывает, что когда ТА опускается, он не спешит снова подняться даже после того, как ошибка исправлена. Именно постулат “не быть” (*не-естьность*), который берёт начало в инвертированной цели, затрудняет восприятие ошибки “как есть” и не даёт вернуться к прохождению. Можно даже предложить техники низкого уровня, например провести оценивание, какая динамика была отброшена (или “Что было отброшено”

— этот вопрос проходит точно так же, как вопрос “В чём было допущено превышение”, который можно использовать при высоком ТА). Конечно если ТА резко упал в результате ошибки, то необходимо сперва исправить саму ошибку. Всё это на уровне эксперимента, поскольку обычно у меня не бывает низкого ТА и мне не удавалось испытать эти техники в действии.

Эта инверсия целей также демонстрирует некоторые вещи, говорящие об обществе в целом. В высоком тоне мы имеем тета-анархию и позитивный хаос (т.е. большое количество движения и произвольности, а также обилие восприятия “как есть” и постулатов о продолжении и изменении (*пере-естьности*)). Опускаясь вниз по тону, мы встречаем всё больше правил и запретов (чтобы защитить людей и т. п. — т. е. опускаются все 64 цели). В районе нуля мы имеем максимум ино-определённой деятельности (т. е. всеохватывающие правила, когда каждый является роботом). Затем существа опускаются ниже этой грани и начинают преследовать негативные цели, для того чтобы избавиться от жёсткого контроля. Происходит быстрое падение в негативную анархию и хаос (т.е. обилие постулатов “не быть” (*не-естьности*) и разрушение).

Из этого мы видим, что существуют анархия и хаос как для позитивных, так и для негативных целей. Низ шкалы тонов повторяет её верхнюю часть. Мы выступаем против деструктивной анархии. Правильное направление — к конструктивной анархии (свободным созидательным существам), а не к максимуму правил и порядка. Наше общество пока не перешагнуло ту грань, за которой лежит разрушение. Но когда мы выпускаем всё больше законов, вместо того чтобы остановить преступность, мы подталкиваем к ней всё большее число людей. Поэтому всегда работайте в направлении отмены несущественных законов и восстановления свободы для всех. Вы не можете убрать все законы сразу (люди находятся слишком низко, чтобы достичь анархии в верхней части шкалы — вместо этого они скатятся в анархию, которая лежит в самом низу), но вы можете увеличить свободу и снимать барьеры постепенно.

В ранний период своих исследований я пытался проходить пункт об изначальном состоянии на негативных целях и попал в беду. Он находится в самом конце последовательности для негативной цели. Тогда, в продол-

жение исследований, я составил приблизительное описание всего завершающего участка импланта негативной цели. Его не следует проходить. Но можно изучить (не подставляя в него цель), чтобы снять заряд с того, каким образом негативная цель использовалась, для того чтобы вы побуждали вас перейти к следующей позитивной цели. Так что я включил сюда этот платен.

Обратный платен: Завершение негативной цели

Не проходите этот платен с подстановкой негативной цели. Этот участок лежит в самом конце последовательности для негативной цели и может рестимулировать весь груз подавленной позитивной цели, а также резкое падение по тону, связанное с негативной целью, которое ему предшествует. Вместо этого проходите Платен перехода (то есть начало негативной цели).

Этот платен включён сюда лишь с тем, чтобы показать, как негативная цель переходит в следующую за ней по порядку позитивную цель.

1. (Цель) — значит уходить (*отдёргивать; брать назад; отзывать, изымать; удаляться, ретироваться; отходить, отводить*);
2. (Цель) существует, для того чтобы не было ...;
значения (*ценности*), смысла, красоты, истины, любви, общения (*коммуникации*), реальности, пространства, массы, времени, энергии, соглашений, постулатов (всё это 13 отдельных пунктов)
3. До начала, теперь и всегда есть побуждение и побуждение это — (цель);
4. (Цель) существует, для того чтобы не было начала;
5. (Цель) — это побуждение к Ничто;
6. (Цель) — значит быть статикой;
7. (Цель) — это изначальное (*естественное*) состояние;

8. Нет ничего;
9. Нет времени;
10. Нет пространства;
11. Нет энергии;
12. Нет вещества;
13. Быть ничем — это изначальное (*естественное*) состояние;
14. (Следующая позитивная цель) — это изначальное (*естественное*) состояние;

В этот момент начинается Платен 1 для следующей позитивной цели.

6. Конвейер: Платен перехода

10 июня 1990 года

В этот платен входят пункты, которые использовались в Конвейере в момент, когда оставляется позитивная цель и вступает в действие негативная. За дополнительной информацией см. раздел о Конвейере. В этот момент инцидента вы парите над могилой, в которой лежит мёртвое тело терминала.

1. (Позитивная цель) — ЗНАЧИТ РАСКАИВАТЬСЯ В ТОМ, ЧТО КОГДА-ЛИБО (позитивная цель);
2. (Позитивная цель) — ЗНАЧИТ БРОСАТЬ ЦЕЛЬ (позитивная цель);
3. БРОСАТЬ (позитивная цель) — ЗНАЧИТ ВЫЖИВАТЬ;
4. БРОСАТЬ (позитивная цель) — значит забыть, о том, что вы когда-либо (позитивная цель);
5. ВЫ НАЧИНАЕТЕ НЕНАВИДЕТЬ;
6. ВЫ РЕШАЕТЕ СВЕСТИ СЧЁТЫ;

7. ВЫ ВЫБИРАЕТЕ НОВУЮ ЦЕЛЬ;
8. ВЫ ВЫБИРАЕТЕ (негативная цель);
9. ВНАЧАЛЕ, ТЕПЕРЬ И ВСЕГДА ЕСТЬ РЕШЕНИЕ И РЕШЕНИЕ ЭТО — (негативная цель);
10. (Негативная цель) — ЭТО ВЫСШАЯ ЦЕЛЬ (*высшее предназначение*);
11. (Негативная цель) — ЗНАЧИТ ДОСТИГАТЬ СВОБОДЫ, УСПЕХА, ПРОСВЕТЛЕНИЯ (*просвещения*), ИСТИНЫ, КРАСОТЫ, ЗНАНИЯ, ВЛАСТИ (*силы*), УПРАВЛЕНИЯ (*контроля*), УВАЖЕНИЯ и т. д.;
12. (Негативная цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ (негативный терминал);

В этот момент появляется негативный терминал.

Затем обнаружьте следующее:

- а) Сцену инверсии (она использовалась в более поздних имплантах);
- б) Имплант, который вас заставляет бросить позитивную цель;
- в) Верхушку позитивной цели (изначальное состояние);
- г) Действия негативного терминала, выполняющего цель;
- д) Местоположение в Инциденте 2;
- е) Местоположение Пирамиды;
- ж) Утверждение “Сие означает конец для...”, которое произносит терминал;
- з) Утверждение о выживании, которое произносит негативный терминал;
- и) Повторите шаги с а) по в). Обнаружьте действия терминала, который следует негативной цели.

После этого идёт основной раздел негативного импланта. Вы ходите в виде негативного терминала, разрушая и раз моделируя всё подряд, до тех пор пока не останется ничего; кончается дело описанным выше обратным платеном.

7. ЦПМ с пятисторонней оппозицией

ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ВЕРСИЯ (здесь могут быть ошибки)

30 марта 1990 года

Эта предварительная версия была включена сюда в основном затем, чтобы как-то показать, что за всем этим стоит. Вероятно, здесь есть несколько ошибок и недостающих данных; возможно не хватает чего-то ещё, что, по идее, нужно было бы пройти в первую очередь, но до сих пор не было установлено. Иногда я проходил этот материал с большой пользой, но в другой раз нарывался на неприятности. Попробуйте, насколько это возможно, отложить прохождение этого раздела и приложите максимум усилий для того, чтобы снять заряд с самой цели (проходя штрафную вселенную, десятистороннюю навязчивость⁵, проступки, связанные с драматизацией общей цели против других и пр.). Однако, если одна из этих ЦПМ просто напрашивается на прохождение и её никак нельзя не обойти, то это лучшее, что у нас есть на данный момент. Надеюсь, что в конце концов, у нас появится улучшенный платен.

Имплант происходит, когда вы проходите по “трубе” с кольцами на пути из Вселенной энергии (где тетан является энергетическим существом) во Вселенную конфликтов (то есть Вселенную MEST). Каждое кольцо устанавливает одну ЦПМ. Время событий, вероятно, около 2.5 квадриллионов лет назад (для себя лично я определил его как 2468 триллионов лет назад). Создаётся впечатление, что этот имплант (или часть импланта) использовался для того, чтобы отправлять существа в ссылку из Вселенной мысли или энергии во Вселенную конфликтов.

Цели ЦПМ являются производными от целей штрафных вселенных, начиная с цели “Создавать” и далее, вплоть до цели “Продолжаться”.

⁵ см. имплант десяти навязчивых действий в главе, посвящённой различным платенам имплантов

Существует пять вэйлансов. Это терминал, противотерм, поощряющий терминал (хочет достижения цели, навязывает цель, выступает как третья сторона), сдерживающий терминал (не хочет достижения цели, не поощряет цели (*отговаривает, отвергает, отбивает охоту*)), вы постоянно оправдываете перед этим терминалом саму цель и свои проступки, вследствие чего проступки застревают), и жертва (которая несправедливо страдает). Обратите внимание, что вы не видите ничего плохого в том, чтобы совершать проступки по отношению к противотерму. Это кажется естественным. Но потом вы их совершаете по отношению к жертве и глубоко в этом раскаиваетесь.

ЦПМ имеет ясно поставленную задачу (например “Петь рождественские песенки”), желательный эффект (например, “и пусть все остальные будут напевать себе под нос”) и проступок, который нужно совершить, если эффект не достигнут (то есть “модификатор” цели, например, “или я спущу их всех в мусоропровод”).

ЦПМ содержит лишь короткий набор символьных пунктов “СИЕ ОЗНАЧАЕТ...”, которые объясняют вэйлансы и то, что должно произойти, за которыми следует несколько пунктов, в которых проводится подготовка к расщеплению, и энергетическая волна; они вас принуждают разделиться на пять частей, и вы становитесь пятью вэйлансами, которые все скрыты от вас. Теперь вы полностью готовы к запуску последовательности имплантации, но этого не происходит, вместо этого вы снова оказываетесь в трубе и получаете следующую ЦПМ. В конце концов, вас вываливают во Вселенную конфликтов и там вы самостоятельно начинаете драматизировать эти цели. Это подлинные ЦПМ, вы сами их реализуете; основываясь на этих шаблонах, вы разыгрываете представление. Вы выбираете детали представления, так что это ваши собственные модели, проступки и пр. Единственное, что здесь не ваше — это изначальная идея, поскольку вы следуете имплантированному шаблону.

Во Вселенной конфликтов вы, в основном, резвитесь без всякого присмотра в этих пяти расщеплённых тождествах и пытаетесь договориться с четырьмя другими существами, которые также следуют этой цели. Вы пытаетесь быть терминалом, но, в зависимости от обстоятельств, оказываетесь любым из пяти вэйлансов. По ходу дела, каждому из

остальных четырёх вэйлансов передаётся ваше суб-тождество, а в вам самим передаются суб-тождества остальных четырёх игроков; это закрепляет вас в одном из вэйлансов и вносит свой вклад в представление. Вначале во Вселенной конфликтов этот механизм работал очень точно. Но потом всё перепуталось и ничто больше ни с чем и ни с кем не согласуется, но у вас до сих пор есть по пять скрытых точек наблюдения на каждую цель, которые околачиваются поблизости, создают проблемы и пытаются снова запустить это представление. Вы сами создаёте себе оппозицию и большая часть ваших тета-способностей вовлечена в это представление прямо сейчас, в НМ. Однако, согласия больше нет и сотни вэйлансов действуют с противоречивыми целями; обычно, конечным результатом этого является баланс сил, который делает вещи твёрдыми и затрудняет какие-либо изменения посредством постулатов.

При прохождении этого материала, я обнаружил несколько случаев, когда одна из этих ЦПМ драматизировалась (правда лишь в малой степени) в текущей и других недавних жизнях. Вы можете обнаружить, как вы в каком-нибудь неприятном инциденте разгуливаете в одном из этих расщеплённых вэйлансов, а потом входите в другой, который согласуется с целью, и телепатически подталкиваете его принять участие.

Позже во Вселенной конфликтов те, кто знал кое-что об этом, пытались использовать ситуацию. Однажды я был охранником на тюремном корабле и столкнулся с этим. Один из заключённых смоделировал вэйланс противотерма для цели, на которую, по их наблюдениям, я реагировал, а другой сыграл роль поощряющего терминала. Они перевели меня в вэйланс терминала, позволили мне победить “противотерм”, а потом вынудили меня выбрать капитана корабля в качестве жертвы. Когда мятеж подошёл к концу, они чувствовали себя отлично.

Пункты “СИЕ ОЗНАЧАЕТ...” — это трёхмерные картинки; по сути те же самые, что использовались в верхушке штрафных вселенных (но они отличаются по содержанию). Они поднимали материал с верхушки

штрафных вселенных (в отличие от большинства других имплантов, которые поднимали их завершающую часть) — вы в тоне 40, и готовы принять цель. Результатом этого оказывался могучий маньяк, который находился в сверхвысоком тоне, очень-очень аберрированный и очень-очень опасный. Со стороны тетанов, которые оставались во Вселенной энергии, это была большая ошибка, поскольку заключённые в конце концов вернулись назад и устроили вторжение, используя тела, драматизируя свои ЦПМ и круша всё подряд.

Прежде чем проходить этот материал, пройдите штрафную вселенную (а возможно, и десятистороннюю навязчивость для данной цели). Лучше всего иметь для цели конкретный платен с пятью вэйлансами и смысловыми пунктами. Если его у вас нет, вы можете занести в список задачу для данной цели, желательный эффект, проступок, терминал, сдерживающий терминал, поощряющий терминал, противотерм и жертву, а затем построить смысловые пункты (включая картинку, которая идёт вместе с пунктом).

У меня были некоторые проблемы с картинками для этих пунктов. Все модели выглядят вполне по-человечески и выполнены в европейском или американском стиле. Я стал сомневаться и обнаружил, что если я представлю себя арабом, то можно обнаружить и модели в арабском стиле, или в стиле людей-медведей, если я представлю себя таковым и т. п. Я выдвинул несколько гипотез по этому поводу и попробовал провести эксперименты, но это не дало надёжных результатов. Эти картинки существуют и их нужно пройти (я попытался пропускать эти картинки как даб-ин и это включило фантастическое состояние депрессии, которое продолжалось до тех пор, пока я не вернулся назад и не прошёл их). Изменчивость этих картинок говорит о том, что, возможно, у нас есть список наилучших представлений для вэйлансов (то есть там, где я вижу профессионального боксёра, вам может представиться мастер кун фу и т. п.). Из-за этой их изменчивости я подозреваю, что на самом деле, это совсем не картинки, а что-то ещё. Возможно, это какой-то их четырёхмерный эквивалент, где в одной и той же сцене сменяются различные виды тел, если идти вдоль четырёхмерной оси. Но такое впечатление, что они хорошо проходятся и с использованием любого трёхмерного сечения.

Следующий платен приблизительно верен, но может слегка меняться в зависимости от цели; он также может иметь небольшие ошибки в последних пунктах (часто большая часть заряда или даже весь заряд рассеивается ещё до пункта 15).

Платен ЦПМ с пятисторонней оппозицией: общие пункты

1. (Цель) (задача) и (желательный эффект) или я (проступок);
2. Сие означает (следовать цели);
3. Сие означает (желательный эффект);
4. Сие означает (проступок) (картинка демонстрирует, как он совершается в отношении противотерма);
5. Сие означает поощрение (*одобрение, воодушевление*) (картинка показывает поощряющий терминал);
6. Сие означает неодобрение (*непоощрение, разубеждение, отбивание охоты, обескураживание, сдерживание*) (картинка показывает сдерживающий терминал);
7. Сие означает оппозицию (*противостояние*) (картинка противотерма);
8. Сие означает раскаяние (картинка демонстрирует совершение проступка по отношению к жертве);
9. Сие означает вас (картинка терминала);

Следующие пункты — с 10 по 14 — являются ключевой частью импланта и позже я обнаружил, что имплант можно обработать с помощью одних только этих пяти пунктов, если после каждого из них использовать команду “Укажи на существо, от которого ты отделилась (*отделился*)”. Возможно, это решило бы все проблемы, с которыми я столкнулся, когда начинал это проходить. — *Авг. 1996 г.*

10. (Цель) — значит быть (сдерживающий терминал), удерживать (*не поощрять*) себя от (проступок) и никогда не позволять себе узнать, что я это делаю;

11. (Цель) — значит быть (поощряющий терминал), поощрять себя совершить (проступок), и никогда не позволять себе узнать, что я это делаю;
12. (Цель) — значит быть (противотерм), препятствовать себе (цель), и никогда не позволять себе узнать, что я это делаю;
13. (Цель) — значит быть (жертва), несправедливо страдать, и никогда не позволять себе узнать, что я это делаю;
14. (Цель) — значит быть (терминал), (цель), и никогда не позволять себе узнать, что я это делаю;

Каждый пункт из следующей группы делается параллельно в пяти местоположениях — по одному на каждый вэйланс. То есть вы получаете мысль и это одновременно происходит во всех пяти местах. Я получал лучшие результаты, если не сразу переходил к пункту 15, а вначале делал упражнение по параллельной отметке пяти точек. Упражнение состоит в том, чтобы брать каждый вэйланс, по одному за раз, и отмечать с его точки наблюдения остальные четыре вэйланса. То есть вы представляете себя терминалом и отмечаете противотерм, отмечаете поощряющий терминал, затем сдерживающий терминал, а затем жертву. Затем вы представляете себя противотермом и т. д. Во время выполнения какого-то из этих шагов может появиться целая туча ТТ. Если это произойдёт, то просто сохраняйте вэйланс и начните подтверждение и рассеяние ТТ. Если на этих шагах удаётся разобрать много материала, то можете пройти их ещё раз. После этого, вы, вероятно, будете в состоянии обнаружить пункт 15 одновременно во всех пяти местах и, как правило, этого будет достаточно, чтобы рассеять ЦПМ. После того, как она рассеется, переходите к последнему шагу.

Эти пять мест похожи на пять лопастей вентилятора, расположенных вокруг центра, который занимать нельзя.

15. (Цель) — значит быть всеми этими пятью (*вэйлансами*) и вечно скрывать это от себя;
16. (Цель) — значит быть всеми этими пятью (*вэйлансами*) и вечно оказывать на себя влияние;

17. (Цель) — значит быть всеми этими пятью (*вэйлансами*) и вечно побуждать себя играть эту роль;
18. (Цель) — значит быть всеми этими пятью (*вэйлансами*) и вечно ходить и, не ведая об этом, побуждать других разыгрывать это представление вместе со мной (возможно, здесь два пункта?);
19. В этот момент на вас налетает масса, содержащая эмоцию отвращения и подозрения (*недоверия, сомнения*); одновременно с этим идёт следующий пункт: (Цель) — значит быть всеми этими пятью (*вэйлансами*) и, равно как и каждый из них, питать отвращение к бытию всеми остальными;
20. (Цель) — значит быть всеми этими пятью (*вэйлансами*) и, равно как и каждый из них, знать, что моя точка зрения (*точка наблюдения*) — самая лучшая (по сравнению с остальными);
21. (Цель) — значит быть всеми этими пятью (*вэйлансами*) и вечно отрицать свою ответственность за это;
22. (Цель) — значит быть расщеплённым на пять частей и никогда не позволять себе знать, что я делаю (в этот момент вас бьёт расщепляющая энергия — отметьте удар);
23. (Цель) — значит быть пятикратно разделённым на части и прятать от себя свои действия, когда я всё это создаю (*моделирую*);
24. (Цель) — значит быть пятикратно разделённым на части и никогда не знать, что же происходит на самом деле;
25. (В каждой из пяти точек происходит взрыв (*коллапс*) энергии внутрь, каждая из них сжимается и исчезает из вида, оставляя лишь вакуум (пустое место) в пространстве, которое она до этого занимала.)
26. (Цель) — значит забыть о том, что подобное когда-либо происходило.

После того, как вы пройдёте этот материал, обнаружьте моменты, когда вы его драматизировали, свои проступки по отношению к другим, а также бытие другими точками наблюдения и свой вклад в представление. Проверьте, была ли драматизация в текущей жизни, если да, то в каком вэйлансе и обнаружьте описанные выше моменты также и для него.

Пятисторонние ЦПМ: Список целей

Поскольку я прошёл из них лишь небольшой процент, я перечислю лишь те цели, которые обнаружил, не включая в список все цели штрафных вселенных.

Заметьте, что для каждой цели в список включено тело из в штрафных вселенных. Оно не используется в пятисторонних ЦПМ и включается сюда, для того чтобы помочь вам обнаружить первоначальную штрафную вселенную с этой же целью.

16-я динамика: Созидание

1.	Цель:	Создавать	Терминал:	СТАТУЯ
----	-------	-----------	-----------	--------

ЦПМ: Создавать хаос и подавлять других, или я их всех взорву

Вэйлансы: Бог; Сатана; Священник; Дева; Прорицатель

3.	Цель:	Моделировать	Терминал:	КОМПЬЮТЕР
----	-------	---------------------	-----------	-----------

ЦПМ: Моделировать сложные украшения; и пусть другие их восхваляют, иначе я вырежу им кишки

Вэйлансы: Ремесленник (мастер); Учёный; Торговец рыбой; Полицейский; Священник

3X.	Цель:	Усиливать	Терминал:	ОБЛАКО ЭНЕРГИИ
-----	-------	------------------	-----------	----------------

ЦПМ: Усиливать страсть; и пусть все остальные желают меня иначе я буду вечно их жечь кислотой

Вэйлансы: Сексуальная девушка (лаборантка); Учёный; Любовник (*любовница*) (репортёр); Секретарь (*секретарша*); Отец

5.	Цель:	Вообразать (представлять себе)	Терминал:	МУЛЬТЯШНАЯ МЫШЬ
----	-------	--	-----------	-----------------

ЦПМ: Выдумывать замечательные истории; и пусть другие их оценят иначе я всех удавлю

Вэйлансы: Писатель; Циничный отец; Актёр; Критик; Издатель

15-я динамика: Знание или Понимание

6.	Цель:	Понимать	Терминал:	БУРУНДУК
----	-------	-----------------	-----------	----------

ЦПМ: Понимать тайны и заставлять других их рассказывать (подчиняться?) (заставлять других признать мою власть?), иначе я их всех заколю

Вэйлансы: Детектив; Преступник; Капитан полиции; Бизнесмен; Проститутка

9.	Цель: Учиться (изучать, узнавать)	Терминал: ГНОМ
----	---	----------------

ЦПМ: Изучать природу вселенной и получать поддержку, иначе я их всех подавлю

Вэйлансы: Учёный; Проповедник; Учитель; Жена; Дурак

14-я динамика: Игры

11.	Цель: Состязаться	Терминал: ТРЕНЕР / ЛИДЕР КОМАНДЫ
-----	--------------------------	-------------------------------------

ЦПМ: Состязаться в боксе; и пусть люди меня приветствуют иначе я им всем набью морду

Вэйлансы: Боксёр; Газетчик; Управляющий (начальник, менеджер); Любовник; Бизнесмен

13-я динамика: Изменения

15.	Цель: Изменять	Терминал: ВОЛШЕБНИК (маг)
-----	-----------------------	---------------------------

ЦПМ: Изменять людскую натуру; и пусть они все будут счастливы этим, или я им всем глаза повыкалываю (ослеплю)

Вэйлансы: Терминал = Поэт; Противотерм = Священник; Поощряет = Проститутка; Сдерживает = Политик; Жертва = Учёный

16.	Цель: Наводить порядок (вносить порядок)	Терминал: ГОРИЛЛЫ
-----	--	-------------------

ЦПМ: Наводить порядок в обществе и получать в этом поддержку или я буду

пытать (жечь?) их плоть

Вэйлансы: Законодатель; Преступник; Купец (*коммерсант, торговец*); Жрица; Сестра милосердия

12-я динамика: Разум

19.	Цель:	Вести (<i>направлять, управлять,</i>)	Терминал:	ПИЛОТ (<i>лоцман, проводник, кормчий</i>)
-----	-------	---	-----------	---

ЦПМ: Вести поселенцев; и пусть они меня уважают или я их всех сожгу

Вэйлансы: Разведчик (*скаут*); Извозчик; Продавец (торговец); Любовница (девушка из глуши); Маленькая девочка

20.	Цель:	Вычислять (<i>Рассчитывать</i>)	Терминал:	ИГРУШЕЧНЫЕ ТЕЛА
-----	-------	---	-----------	-----------------

ЦПМ: Вычислять причины (*основания, соображения, доводы, оправдания*); и пусть все будут удивляться или я всех обращаю в рабство

Вэйлансы: Кукла (маленький зелёный человечек); Дурак; Учитель; Полицейский? (защитник людей); ?

11-я динамика: Строительство (*конструирование, сборка*)

21.	Цель:	Конструировать (<i>собирать из деталей, строить</i>)	Терминал:	БОБРЫ
-----	-------	---	-----------	-------

ЦПМ: Строить спиральные лестницы; и пусть ими будут восхищаться или я их всех поймаю в ловушку

Вэйлансы: Плотник; Насмешливый (*презрительный*) человек; Продавец; Критик

искусства; Сексуальная девушка

24.	Цель:	Структурировать (<i>организовывать, упорядочивать</i>)	Терминал:	КРИСТАЛЛЫ
-----	-------	---	-----------	-----------

ЦПМ: Упорядочивать (*организовывать, структурировать*) реальность; и пусть мне поклоняются, как богу, иначе я их всех уничтожу

Вэйлансы: Спаситель; Священник; Проститутка; Генерал; Дева из храма

10-я динамика: Эстетика

27.	Цель:	Вдохновлять	Терминал:	МУЗЫ
-----	-------	--------------------	-----------	------

ЦПМ: Внушать любовь и получать преданность и симпатию (*аффинити*), иначе я их всех выпорю

Вэйлансы: ?

9-я динамика: Этика

?

8-я динамика: Религия

33.	Цель:	Просвещать (<i>просветлять</i>) (или проповедовать)	Терминал:	КРОЛИК-ПРОПОВЕДНИК
-----	-------	---	-----------	--------------------

ЦПМ: Проповедовать добродетель (*доброту, великодушие, хорошие качества*) и удерживать других от греха, иначе я их подвергну пыткам

Вэйлансы: ?; Грешник; Правитель; Завоеватель; ?

34.	Цель: Обращать	Терминал: РЕПТИЛИЯ / РЫБА
-----	-----------------------	---------------------------

ЦПМ: Обращать неверующих и делать их честными (?), иначе я заставлю их верить при помощи имплантов

Вэйлансы: Священник; Безбожник; Посланник (богов); Императрица; ?

7-я динамика: Духи

40.	Цель: Воплощать	Терминал: ПАН — БОГ-КОЗЁЛ
-----	------------------------	---------------------------

ЦПМ: Воплощать идеи (*концепции*) ?

Вэйлансы: ?

6-я динамика: Физическая вселенная

42.	Цель: Возбуждать (<i>придавать или сообщать энергию</i>)	Терминал: КРУГ МЫСЛИ
-----	---	----------------------

ЦПМ: Сообщать энергию процессам в физической вселенной; и пусть всем нравится их использовать, иначе я вечно буду вселять в них всех ужас

Вэйлансы: ?

5-я динамика: Жизнь

45.	Цель: Расти (<i>развиваться</i>)	Терминал: ГЕНЕТИЧЕСКАЯ СУЩНОСТЬ
-----	---	---------------------------------

ЦПМ: Выращивать цветы; пусть они заставляют людей хорошо себя чувствовать или я всех их принесу в жертву

Вэйлансы: Жрица; Полицейский; Плотник; Мать; Священник

46.	Цель:	Открывать (совершать открытия)	Терминал:	КЕНТАВРЫ
-----	-------	--	-----------	----------

ЦПМ: Открывать истину

Вэйлансы: ?

47.	Цель:	Исцелять (заниматься целительством)	Терминал:	ДРЕВЕСНЫЙ ЧЕЛОВЕК
-----	-------	--	-----------	-------------------

ЦПМ: Излечивать болезни и получать от людей благодарность, иначе я заставляю их тела сгнить

Вэйлансы: Целитель; Священник; Политик; Полицейский; Жрица

4-я динамика: Общество

51.	Цель:	Объединять	Терминал:	СОБАКИ-СОЛДАТЫ
-----	-------	-------------------	-----------	----------------

ЦПМ: Объединять рабочих на строительстве чудесных проектов, иначе я хитростью навечно завлеку их в рабство

Вэйлансы: Инженер; ?; Политик; ?; ?

3-я динамика: Группы

54.	Цель:	Сотрудничать	Терминал:	РОБОТЫ
-----	-------	---------------------	-----------	--------

ЦПМ: Побудить людей сотрудничать в общественной деятельности и стать известным, благодаря этому, иначе я их всех предам

Вэйлансы: Полицейский; Преступник; Законодатель; Священник; Проститутка

55. Цель: **Участвовать** Терминал: РУСАЛКА

ЦПМ: Участвовать в танцах; и пусть мной восхищаются за красоту моих форм, иначе я вырежу у них сердца

Вэйлансы: Танцор (*танцовщица*); Критик; Отец; Невинная девушка; Любовник (*любовница*)

56. Цель: **Расширять** Терминал: МЫ-ШИ-ЖЕЛЕЗНОДОРОЖНЫЕ ИНЖЕНЕРЫ

ЦПМ: Расширять знания; и пусть другие восхищаются моей гениальностью, иначе я их всех взорву

Вэйлансы: Учёный; Священник; Психиатр; Девушка; Правитель

2-я динамика: Секс / Семья

57. Цель: **Воспроизводиться** Терминал: НАСЕКОМЫЕ

ЦПМ: Тиражировать замечательные книги; и пусть другие восхищаются их качеством, иначе я их всех заражу безумием (при помощи инъекции сводящего с ума наркотика)

Вэйлансы: Писец (*переписчик, книжник*) (учёный); Крестьянин; Учёный (профессор); Жена (*любовница*); Плотник

58.	Цель:	Удовлетворять (в т.ч. и свои потребности)	Терминал:	ПЕЩЕРНЫЕ ЛЮДИ
-----	-------	---	-----------	---------------

ЦПМ: Удовлетворять соглашениям; и пусть другие меня уважают, иначе я их всех отравлю

Вэйлансы: Девушка; Старуха; Отец; Любовница (*любовник*); Издатель

59.	Цель:	Соединять(ся)	Терминал:	ЛЮДИ-КОШКИ
-----	-------	----------------------	-----------	------------

ЦПМ: Соединять людей вместе; и пусть они будут мне благодарны за помощь, иначе я буду бросать в них вещи

Вэйлансы: Пророк; Бизнесмен; Священник; Законодатель; Изобретатель

60.	Цель:	Заботиться о	Терминал:	ДЕВОЧКА-ПТИЧКА
-----	-------	---------------------	-----------	----------------

ЦПМ: Заботиться о детях и обеспечивать их безопасность; и пусть меня любят за это или я всем глаза выцарапаю

Вэйлансы: ?

1-я динамика: Тело

61.	Цель:	Чувствовать (<i>ощущать</i>)	Терминал:	МЕДВЕДИ
-----	-------	---------------------------------------	-----------	---------

ЦПМ: Чувствовать себя бодрым (*живым*) и приобрести всеобщее согласие, иначе я их всех сведу с ума

Вэйлансы: Атлет; Законодатель; Тренер; Адвокат (*юрист*); Профессор

62.	Цель:	Пополнять (<i>восполнять</i>)	Терминал:	СТАРЫЙ АРАБ
-----	-------	--	-----------	-------------

ЦПМ: Восполнять дикую природу; и пусть другие воздают мне хвалы за восстановление планеты или я всё это у них отберу

Вэйлансы: Эколог; Бизнесмен; Домохозяйка; Политик; Священник

63.	Цель:	Есть	Терминал:	ТИГР
-----	-------	-------------	-----------	------

ЦПМ: Есть людей и приобретать силу от их душ или я буду вечно рвать (раздирать) их души

Вэйлансы: Каннибал; Враги; Любовник (*любовница*); Священник; Исследователь

64.	Цель:	Продолжаться (<i>длиться, стоять, терпеть, выносить</i>)	Терминал:	ПИРАМИДА
-----	-------	--	-----------	----------

После позитивных целей последовательность продолжают негативные цели, идущие в обратном порядке. Я проходил лишь некоторые из них.

Инв. 59.	Цель:	Разделять	Терминал:	ЧЁРНЫЙ КОТ
-------------	-------	------------------	-----------	------------

Инв. ЦПМ: Отделять людей от групп; и пусть другие воздают мне хвалы за помощь или я уйду навсегда

Вэйлансы: Мессия; Правитель; Наложница правителя; Генерал; Рабыня

Инв. 58.	Цель:	Высмеивать (<i>поднимать на смех</i>)	Терминал:	СЛАБОУМНЫЙ (<i>кретин</i>)
-------------	-------	---	-----------	---------------------------------

Инв. ЦПМ: Высмеивать социальные соглашения; и пусть всех это забавляет или я спрячусь навечно

Вэйлансы: Издатель; Отец; Любовник (*любовница*); Девушка; Старуха

Инв. 54.	Цель:	Обособляться	Терминал:	ЖЕЛЕЗНЫЙ КОНЬ
-------------	-------	---------------------	-----------	---------------

Инв. ЦПМ: Побуждать людей обособляться от групп, которые их эксплуатируют; и пусть они радуются, что я это сделал или я застрелюсь

Вэйлансы: Проститутка; Священник; Преступник; Законодатель; Полицейский

Инв. 48.	Цель:	Гноить (<i>гнить, портить; одурачивать</i>)	Терминал:	ГРИБОВИДНОЕ СУЩЕСТВО
-------------	-------	--	-----------	----------------------

Инв. ЦПМ: Портить чужие умы и делать их подверженными внушению, иначе я рассеюсь (*растрочу себя, промотаю, будут кутить, развлекаться, вести распутный образ жизни*)

Вэйлансы: Продавец; Профессор; Политик; Судья; Девушка

Инв. 29.	Цель:	Совращать (<i>извращаться, развращать, растлевать</i>)	Терминал:	САТИР
-------------	-------	---	-----------	-------

Инв. ЦПМ: Совращать маленьких детей (*делать извращенцами*); и пусть все родители меня боятся или я повешусь навечно

Вэйлансы: Производитель порнографии; Судья (моралист); Издатель; Родители; Маленькая девочка

Инв. 16.	Цель:	Вносить хаос	Терминал:	ЧЁРНАЯ ПАНТЕРА
-------------	-------	---------------------	-----------	----------------

Инв. ЦПМ: Вносить хаос и всех подавлять; иначе я скроюсь навечно

Вэйлансы: Чёрный священник; Преступник ?; Законодатель ?; Проститутка ?; Дева из храма

Инв. 4.	Цель:	Разрушать иллюзии (открывать правду, разочаровывать)	Терминал:	ВАМПИР
------------	-------	--	-----------	--------

Инв. ЦПМ: Разочаровывать писателей и принуждать общество принять мои суждения, иначе я разобью себе голову

Вэйлансы: Критик; Писатель; Отец; Издатель; Актёр

Инв. 3X.	Цель:	Осушать (иссушать, всасывать, поглощать)	Терминал:	ЧЁРНЫЙ ВИХРЬ
-------------	-------	---	-----------	--------------

Инв. ЦПМ: Поглощать эмоции и делать всех апатичными; иначе я рассею себя и других навечно

Вэйлансы: ?

Инв. 1.	Цель:	Разрушать	Терминал:	СТАТУЯ ДЬЯВОЛА
------------	-------	------------------	-----------	----------------

Инв. ЦПМ: Разрушать всё, что сотворено и пусть мне поклоняются, иначе я рассоздам себя и других навечно

Вэйлансы: Дьявол; Бог; Верующие; Ремесленник; Дева

8. Лабиринты картинок

Это не обычный физический лабиринт, а лабиринт “картинок”, где каждая картинка ведёт в следующую. Это немного напоминает приключенческие компьютерные игры, где вам нужно отыскать дорогу из одной комнаты или сцены в другую. Но здесь “картинки” реальны и каждая из этих реальностей, как правило, отличается от других.

Вы можете находиться в джунглях, где есть утёс с пещерой, а если вы войдёте в пещеру, то попадёте на яхту; или, предположим, на дереве нарисован люк; если вы в него влезете, то окажетесь на крыше высокого городского здания. А если вы ничего не станете делать, то придёт тигр и вас сожрёт, а этот путь приведёт в средневековую темницу.

Это может стать очень интересным развлечением и вы затеряетесь в таком лабиринте на годы. В его сценах происходят разнообразные захватывающие вещи. Вдруг появится блуждающий огонёк⁶, чтобы вас вести вперёд или за вами погонятся монстры — всё может быть.

Такие лабиринты служили развлечением в эпоху домашних вселенных и Вселенной игр.

Но на более позднем траке дело обернулось скверно и, в конце концов, их стали использовать в качестве имплантов, чтобы навести аберрации на того, кого туда заманили бросили силой. Мы можем назвать эти сооружения лабиринтами имплантов.

Лабиринты имплантов известны тем, что создают тяжкие рестимуляции и, при помощи обмана, заставляют вас принять нехорошие постулаты. Как правило, нужно было сделать негативный постулат, для того чтобы выбраться наружу или же, благодаря механике игры, вы “узнавали”, что какая-нибудь безумная идея верна. “Лабиринт служ. факов”, который обсуждается в другой части книги — это один из лабиринтов имплантов, но он действует весьма непосредственно и там используется не слишком

⁶ По преданию, блуждающие огоньки (мерцающие огоньки, наблюдающиеся, обычно, в болотистой местности) заманивали людей и сбивали их с пути.

много силы. Многие из них случайным образом закладывали разнообразные кнопки (цели, пункты, символы, значимости и пр.); там применялись мощные силы и энергии.

Зачастую лабиринт имплантов не имел решения и предназначался для того, чтобы загнать вас в апатию по поводу решения проблем и игр. Лабиринт менялся по случайным законам. Там попадались различные ловушки или вещи, которые вас запутывали и т. п. Возможно, здесь впервые использовались модели парков развлечений, а также всякого рода вещи, связанные с падениями и авариями, но это не было каким-то реальным действием, которое можно почувствовать. На столь раннем участке трака импланты вас не слишком сильно беспокоили, но подобные сцены происходили быстро, причём сцена раз за разом повторялась до тех пор, пока вы не находили дорогу в следующую сцену; поэтому вы сильно к этому стремились.

Возможно, вы упали с обрыва и разбились о скалы внизу — всё это повторялось вновь и вновь, пока вам не случалось уцепиться за ветку дерева, раскататься и запрыгнуть в пещеру в скале, после чего вы оказывались на американских горках. И продолжали катиться с вершины вниз и врезаться в кирпичную стенку, пока не замечали маленькое облако с табличкой “Выход”, которое вы проезжали на полпути вниз. Теперь, когда вы на следующем проходе до него дотянулись и нажали, весь лабиринт взрывается, повсюду летают картинки и ваши куски — вас разносит по всей вселенной.

Такие лабиринты часто содержат зеркала, ваши копии, сбивающие с толку видения и пр. Иногда вы теряете кусок себя. Это может быть укол иглой или какую-то вашу часть охватывает ярость, а может вы должны обменять свою часть на что-то ещё, или же вас разрывает на части и т. п.

Часто ко всему этому примешиваются и приятные сцены. Например, вас приветствуют толпы народу, у вас горы золота, захватывающий секс и т. п. Они использовались, для того чтобы заманить вас внутрь и вызвать у вас достаточную степень согласия, чтобы вы не могли легко экстериоризоваться из лабиринта.

Лабиринты имплантов интенсивно использовались во Вселенной движений и, в какой-то степени, во Вселенной символов. Думаю, их было много и разных, так же как в текущей вселенной существовало много имплантов.

Я не пытался составить какую-то их карту или разработать подробные платены (за исключением Лабиринта служ. факов, который имел более упорядоченную структуру).

Всякая их обработка на данный момент носит экспериментальный характер. Но если вы раскопаете какой-то из них и он войдёт в рестимуляцию, следующие действия, вероятно, приведут к его выключению.

- а) Обнаружьте проступок, где вы разрабатывали и строили подобные вещи.
- б) Обнаружьте проступок, когда вы хитростью или силой заманивали в них других.
- в) Обнаружьте сцену в лабиринте, которую вы считали исключительно желательной для себя (получите сцену, которую вы желали больше всего, если это возможно). Вы даже можете провести оценивание, что привязывает вас к лабиринту — был ли это триумф, захватывающие переживания, богатство, восхищение, любовь, секс, радость, и пр. Возьмите эту сцену и сделайте много её копий, меняя её цвет, попеременно делая её более и менее приятной и т. д., до тех пор, пока вы не сможете с удобством иметь или отбросить эту картинку. Вы должны почувствовать, что что-то отпустило. Если нет, то найдите другую, ещё более желательную сцену из лабиринта и обработайте её.
- г) Проверьте, не осталось ли в лабиринте каких-либо ваших кусков. Для каждого куска побудите его указать на существо, от которого он отделился.

Заметьте, что вы, до некоторой степени, имели склонность продолжать создавать лабиринт уже после того, как его покинули. Когда вы проходите лабиринт, на котором всё ещё есть заряд, вы обнаружите, что до сих пор поддерживаете где-то его модель; это как раз тот случай, когда вам нужно обработать и высвободить свои куски, которые в нём застряли.

9. Имплант “Большой расщепитель”

ПРОЧИТАЙТЕ ВНАЧАЛЕ ГЛАВУ “РАЗДЕЛЯЙ И ВЛАСТВУЙ”

“Большой расщепитель” был худшим из всего, что я пытался пройти и доставил больше всего неприятностей. У меня тогда не было команды “Укажи на...”, а без неё его практически невозможно пройти. Я проходил небольшой его кусочек и даже обрабатывал пару заслуживающих внимания целей, а потом заболел. После этого я пытался исправлять платены (см. Платен 2 далее в этом разделе) и неверные пункты, пересматривал процедуру и пытался найти другой подход; это некоторое время работало, после чего я опять заболел. Моя следующая попытка заключалась в том, что я составил Платен ВЯ (“Высшего “Я” — см. далее в этом разделе), который позволил немного охладить рестимуляцию и выключить импланты расщепления, не проходя Платен 2 непосредственно. Это помогло справиться с зарядом, который я поднял, но мне не удалось пройти его до КЯ и когда я вновь попытался после этого пройти Платен 2, я опять столкнулся с неприятностями. Наконец, я просто сдался, несмотря на то, что когда мне удавалось успешно пройти какую-то его часть, это, по-видимому, значительно увеличивало мою силу. У меня всегда было впечатление, что я работаю с какой-то структурой, лежащей в основе реальности, и было очень жаль, что её не удавалось успешно пройти. Но даже неудачные попытки улучшили мою способность думать в этой области и когда прошло достаточно времени, чтобы всё это улеглось, я смог лучше рассмотреть задействованные здесь механизмы и придумал процесс “Укажи на...”.

Теперь, когда у меня есть этот процесс, вся эта штука просто разваливается и не представляет сложностей в обработке. Я ещё не прошёл её полностью с использованием этой новой методики, но при беглом проходе по тому, что я поднял в ходе своих неудачных попыток исследований, она работала просто отлично.

В Большом расщепителе вас заставляли отколоть от себя 128 различных сущностей, которые выполняют самые разные функции, например, поддерживают модель вселенной, блокируют восприятия и т. п. Шаблон расщепления многократно повторялся с использованием каждой цели штрафных вселенных, поэтому у вас есть множество кусочков, которые являются такими сущностями. Из-за того, что в этом платене используются цели штрафных вселенных, прежде чем пытаться его проходить, вам нужно сперва немного разрядить штрафные вселенные.

Новая, исключительно простая процедура состоит в следующем:

Возьмите список 128 типов сущностей (он приведён ниже):

1. Проверьте, читается ли сущность данного типа и обнаружьте, где она находится, или просто обнаружьте сущность данного типа.
2. Побудите её указать на существо, от которого она отделилась. Как правило она уйдёт или растворится. Если нет, заставьте её снова указать, пока она не сможет это сделать с уверенностью (вам не важно, куда она показывает и не имеет значения, насколько вы в этом уверены, но сама сущность должна быть уверена). Если она всё ещё не уходит, перейдите к шагу 3.
3. Если необходимо, спросите “Кто ты?” (получите ответ “я”); задавайте вопрос до тех пор, пока она не уйдёт или не растворится.
4. Затем снова проведите проверку этого пункта и повторяйте процедуру до момента, когда больше не останется сущностей, которые на него отзываются.

Просто пройдите список от начала и до конца, подбирая всё, что даёт реакцию, не стараясь слишком усердно искать или с миссионерским видом пробуждать кого-то к жизни.

Когда закончите, снова начните проходить его сначала. Продолжайте до тех пор, пока весь этот материал не будет просто давать ПС.

Возможно, после этого вам потребуется сделать ещё один полный проход по всему платену импланта (Платену 2), и посмотреть, не появятся ли ещё сущности (обрабатывайте их так же, как описано выше). Я бы ре-

комендовал подставить в платен цель “Создавать”, поскольку она наиболее фундаментальна. После этого вам следует попробовать снова пройти всю процедуру, на этот раз гораздо глубже (если только вы уже не добрались до сути и не разобрали полностью всю эту штуку). Возможно, это приведёт к какому-то фантастическому озарению или способности, которая позволит справиться со всей областью отколовшихся кусочков, но я не могу сказать наверняка, поскольку сам ещё не добрался до этой стадии.

Если вы пропустите готовую к прохождению сущность какого-то типа, то иногда случится так, что вы не сможете больше ничего обнаружить для следующего по порядку типа. Поэтому, если такое впечатление, что больше ничего нет и платен не даёт ПС, проверьте предыдущий тип.

Многие из них находятся в направлениях за пределами физической вселенной, поэтому не ограничивайте своё внимание областью в непосредственной близости от тела и не заботьтесь о том, где на самом деле они находятся; просто обнаруживайте их, считая, что они есть там, где они есть.

Возможно, что некоторые вещи, которые я делал в ходе своих исследований в этой области, всё же потребуются. Я не смогу сказать наверняка, поскольку применял их достаточно, для того чтобы вырубить любой заряд. Но я на всякий случай включил список моих более ранних методик после списка сущностей. Если вы их будете использовать, введите в процедуру команду “Укажи на...”, поскольку именно она позволяет всё это легко проходить.

После всего этого вы найдёте сам платен Большого расщепителя. Поскольку мне показалось непрофессиональным называть его “Платен БР” и, по-видимому, это был второй из ключевых платенов (первый — Платен 1 штрафных вселенных), я назвал его “Платеном 2”.

Я до конца не уверен, но полагаю, что этот имплант использовался на входе во Вселенную символов.

9.1 Большой расщепитель: типы сущностей

Здесь приводятся типы сущностей, которые устанавливались в инциденте “Большой расщепитель” (Платен 2). Они перечислены в обратном порядке, поскольку так их легче проходить, используя быструю методику рассеяния путём рассмотрения (а не проходя все пункты программирования, так как они представлены в Платене 2).

Здесь есть некоторые проблемы с переводом, поскольку я обозначаю английскими словами концепции высшего порядка, для которых в английском языке не всегда имеется точное выражение.

Это первый черновой вариант и он может быть слегка неверным, в особенности в том, что касается последовательности пунктов, поскольку их можно успешно проходить и без соблюдения строгой последовательности. Правильная последовательность облегчает дело и позволяет значительно легче добраться до сущностей, но если вы взяли за какой-то пункт, то его можно проходить, не создавая ПЗ, даже если пропущены какие-то другие пункты. По-видимому, лучше всего их проходить в обратном порядке, поскольку “стражи” и пр. сущности начинают в конце причинять неприятности, если вы, не обрабатывая их, слишком много удаляете из ранней части инцидента.

В этом списке имеются исправления (помеченные звёздочкой *), которые были внесены после исследования Платена 2 (который приводится в конце главы). Они носят экспериментальный характер и основаны на вещах, которые, по видимому, потребуют обработки в ходе последовательного прохождения списка типов.

Группа 16 — Окончательная блокировка (блокируется разборка этого импланта)

- 128. СВЕРХДУША — руководит всеми остальными;
- 127. СТРАЖ (*защитник*) — охраняет имплант, препятствует стиранию;
- 126. ХОЛДЕР — удерживает сущности, которые пытаются уйти;
- 125. СКРЫВАТЕЛЬ — прячет имплант;

*125а.УКРЫВАТЕЛЬ (возможно, то же, что и “Скрыватель”);

124. ОТРИЦАТЕЛЬ — говорит, что этого никогда не было;

123. МИСДИРЕКТОР — создаёт ложные воспоминания (*даб-ины*), искажает и переводит (*отвлекает*) внимание на что-то другое;

*123а.ОТБРАСЫВАТЕЛЬ (возможно, то же, что и “Мисдиректор”);

122. ОБЕСЦЕНИВАТЕЛЬ — обесценивает всё, что вы проходите;

121. РЕСТИМУЛЯТОР — поддерживает имплант в рестимуляции;

*121а.РЕЗИСТОР — сопротивляется изменениям;

Группа 15 — Окончательная структура (сущности, которые поддерживают структуру самого импланта)

120. ОБЪЕДИНИТЕЛЬ (ПРИСОЕДИНИТЕЛЬ ИЛИ ГРУППЕР) — собирает всё вместе (*в одну кучу*);

119. УДЕРЖАТЕЛЬ — удерживает вас в импланте;

118. ИМПЛАНТЕР — непрерывно внушает вам пункты (*проводит вас по пунктам*);

117. РАСЩЕПИТЕЛЬ — непрерывно заставляет всех разделяться (расщепляться);

116. ИСПРАВЛЯЮЩАЯ СУЩНОСТЬ (или РЕМОНТНИК) — исправляет всё, что разбирается;

115. ПРОДОЛЖАТЕЛЬ — увековечивает имплант (поддерживает его ход, постоянно его продолжает);

114. ДРАМАТИЗАТОР;

113. ВНУТРЕННИЙ СТРАЖ — не позволяет вам посмотреть на себя (и увидеть эту структуру сущностей);

Группа 14 — Духовная блокада

- 112. ДЬЯВОЛ (ДЕМОН) — создаёт вам неприятности;
- 111. ДЕГРАДАТОР — поощряет деградацию (*упадок, унижение*);
- 110. ИСКУСИТЕЛЬ — соблазняет вас на злые деяния;
- 109. ГЕНЕРАТОР ЗАБЛУЖДЕНИЙ — создаёт заблуждения;
- 108. ПУГАЮЩАЯ (ЗАПУГИВАЮЩАЯ) СУЩНОСТЬ — заставляет вас бояться, в особенности делать что-то в отношении ума и духов;
- 107. ГЕНЕРАТОР ЗАМЕШАТЕЛЬСТВА — пытается приводить вас в замешательство (*смущать*);
- 106. ОБЕСКУРАЖИВАТЕЛЬ — обескураживает вас (*охлаждает пыл, разочаровывает*) в отношении любых усилий что-то с этим сделать (возможно, то же, что и №27, “Депрессор”);
- 105. ИНТЕРИОРИЗАТОР — заставляет вас находиться внутри этой вселенной, тел и пр.;

Группа 13 — Духовная структура

- 104. УТИЛИЗАТОР — между жизнями “утилизирует” вас, запуская следующий цикл существования в виде “нового” существа;
- 103. ЭКЗЕКУТОР — разрушает ваше старое тождество между жизнями;
- 102. КАРАТЕЛЬ — устраивает вам наказания;
- 101. СУДЬЯ — (строго) судит ваше поведение (всё время, но в особенности между жизнями);
- *101а. СУЩНОСТЬ МЕЖДУ ЖИЗНЯМИ (?);
- 100. ОБВИНИТЕЛЬ — обвиняет вас во всевозможных прегрешениях;
- 99. АТТРАКТОР — побуждает вас притягивать различные вещи;
- 98. АНГЕЛ — ваш кусочек, отправленный служить “богу” (всеобщему разуму);

97. СОЗДАТЕЛЬ/ЧАСТЬ БОГА (ВСЕОБЩИЙ РАЗУМ) — ваша часть, отправленная, чтобы быть частью бога (ваш вклад во всеобщий разум, то есть вечное бытие мыслью вселенной);

*97а. ВСЕОБЩИЙ РАЗУМ (? — как пункт, отдельный от №97, “Создателя”);

Замечание: “Бог” или всеобщий разум, созданный в этом импланте для управления вселенной, не является самоосознающей сущностью, а состоит из кусочков всех существ и запрограммирован (как компьютер), чтобы управлять всем. Здесь нет намерения утвердить или опровергнуть любое другое определение “Бога”, который, возможно, существует, а может быть и нет; это просто описание того, что устанавливается в данном импланте. Часть вас отправляется в этого “бога”, а другая часть становится “ангелом”, который ходит и исполняет божественные приказания.

Группа 12 — Блокада существования

- 96. ЛОВКАЧ — хитро надует вас;
- 95. РОК (ОРГАНИЗАТОР) — организует вашу судьбу (*рок, смерть*);
- 94. РАССЕИВАТЕЛЬ — делает вас рассеянным (*рассеивает, разбирает*);
- 93. ИНВЕРТОР — оборачивает ваши постулаты против вас;
- 92. ОБМАНЩИК — обманывает вас;
- 91. ОППОЗИЦИОНЕР — создаёт (*моделирует*) противостояние (*оппозицию*) вашим целям;
- 90. ЭКВАЛАЙЗЕР — устраивает Карму, создаёт баланс вещей;
- 89. НАБЛЮДАТЕЛЬ — наблюдает (*следит*) за вами;

Группа 11 — Структура существования

- 88. СОГЛАСОВАТЕЛЬ (КООРДИНАТОР)

87. ТРЕНЕР — не позволяет вам ни выигрывать, ни проигрывать;
*87а. ГУМАНИЗАТОР;
86. ПООЩРИТЕЛЬ — поощряет вас оставаться здесь и прожить жизнь;
85. ФУТУРИСТ — помещает для вас различные вещи в будущее;
84. СОЗДАТЕЛЬ ЦЕЛЕЙ — создаёт (*моделирует*) для вас цели;
83. СОЗДАТЕЛЬ ИГР — создаёт (*моделирует*) для вас игры;
82. ПЛАНИРОВЩИК — планирует, каково будет продолжение вашего существования;
81. ГИД — вводит вас глубже в существование/МЕСТ;

Замечание: В целом эта группа пытается вас заинтересовать в здешнем существовании и предотвратить ваши попытки выбраться отсюда (как настольные игры и кино для заключённых).

Группа 10 — Физическая блокада

80. РЕФЛЕКТОР (ЭНЕРГЕТИЧЕСКОЕ ЗЕРКАЛО) — размоделирует энергетические лучи, отражая их назад, на вас;
*80а. КОЛЛАПСАР (*крушитель, разрушитель*);
79. ВАКУУМАТОР (РАССОЗДАВАТЕЛЬ) — высасывает энергию и энергетические лучи;
78. ВТЯГИВАТЕЛЬ — заставляет вас втягивать назад ваши энергетические лучи;
*78а. ЛУЧЕВАЯ ПРОБКА (?);
77. ДИФФУЗОР — заставляет энергетические лучи рассеиваться и проходить мимо цели;
*77а. ДЕФЛЕКТОР (возможно, то же, что и “Диффузор”);

76. ПОДЧИНИТЕЛЬ — заставляет вас подчиняться законам физической вселенной;
75. БЛОКИРОВЩИК — не даёт вам играть с физической вселенной;
74. СВЯЗЫВАТЕЛЬ — связывает вас воедино с реальностью;
*74а. СУЩНОСТЬ, УСТАНОВЛИВАЮЩАЯ СОГЛАШЕНИЯ (возможно, то же, что и “Связыватель”);
73. ПРЕДОХРАНИТЕЛЬ — предохраняет физическую вселенную от ваших постулатов;
*73а. СУЩНОСТЬ, УДЕРЖИВАЮЩАЯ МЕСТ;

Группа 9 — Структура физической вселенной

72. РЕАЛИЗАТОР — делает всё реальным;
*72а. ОТВЕРДИТЕЛЬ;
*72б. ПРОДОЛЖАТЕЛЬ СУЩЕСТВОВАНИЯ;
71. СИНХРОНИЗАТОР — перекрёстно копирует одновременность событий между различными индивидами и т. п.;
70. КООРДИНАТОР МЕСТ — координирует взаимоотношения внутри МЕСТ;
69. ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ — численно оценивает возможные версии будущего, чтобы максимально усилить динамики с 9-й по 16-ю;
68. КОММУНИКАТОР — связывает всех между собой (*устанавливает связи*);
67. СУЩНОСТЬ, ЗАДАЮЩАЯ МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ — поддерживает (*сохраняет*) местоположение всего;
66. ГЕНЕРАТОР — проецирует реальность;
65. СИМУЛЯТОР — создаёт (*моделирует*) реальность;

Группа 8 — Социальная/Жизненная блокада

- 64. ГРЕШНИК — побуждает на “грех” (эгоизм и пр.);
- 63. РАЗЖИГАТЕЛЬ КОНФЛИКТОВ — подстрекает к конфликтам;
- 62. СЕКСУАЛЬНАЯ СУЩНОСТЬ — ощущения и обмен сущностями во время секса и т. д.;
- 61. ВОЗВЫШАЮЩАЯ СУЩНОСТЬ — чувства любви, чести, мужества, верности и пр.;
- 60. ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ НАСТРОЕНИЯ — меняет настроение с безмятежного на озабоченное, спокойного на взволнованное, приятного на раздражённое и пр. и наоборот;
- 59. ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ЭМОЦИЙ — бодрость, скука, антагонизм, гнев, враждебность, страх, горе, апатия;
- 58. ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ОТНОШЕНИЙ — создаёт (*моделирует*) отношения (типа нравится/не нравится и т. п.);
- 57. МОРАЛИСТ — читает вам проповеди и заставляет чувствовать себя виноватым (?);

Группа 7 — Социальная/Жизненная структура

- 56. МИСОУНЕР — говорит, что эта вселенная не является вашим творением и вы не должны её трогать;
- 55. ОБОЛОЧКА (ФОКУС) — окружает вас и сосредоточивает на вас (*собирает, помещает, фокусирует*) различные вещи;
- 54. СУЩНОСТЬ МЕСТ — быть жизнью внутри МЕСТ;
- 53. ОЖИВИТЕЛЬ — быть жизнью в низших организмах;
- 52. СИМПАТИЗАТОР — поддерживает в вас симпатию;
- 51. СОЦИАЛЬНАЯ СУЩНОСТЬ — внушает АРО, общение, согласие и пр.;
- 50. ГРУППОВОЙ РАЗУМ — быть группами;

- 49. СВЕРХСУЩЕСТВО — развиваться, подавляя личности и заставляя всех стать одним целым;

Группа 6Б — Блокада тела

- 48. БОЛЕЗНЕТВОРНАЯ СУЩНОСТЬ — создаёт (*моделирует*) болезни в соответствии с законами МЕСТ;
- 47. ТЮРЕМЩИК — удерживает вас в теле;
- 46. ЦЕНТР СНА — спит и видит сны, заставляет вас восстанавливать (*перестраивать, выстраивать заново*) вещи, пока вы спите;
- 45. СОМАТИЧЕСКАЯ СУЩНОСТЬ — физическая боль/ощущения;
- 44. БЛОКИРОВЩИК ТЕЛА — не позволяет вам изменять состояние тела посредством постулатов;
- *44а. БЛОКИРОВЩИК ВОСПРИЯТИЙ (возможно, то же, что и №43, “Фильтр”);
- 43. ФИЛЬТР — отфильтровывает восприятия сущностей, бесконечностей и пр.;
- 42. ЖАЖДУЩАЯ СУЩНОСТЬ — жаждет пищи и пр.;
- 41. ПРИНУДИТЕЛЬ (КОМПУЛЬСИВНАЯ СУЩНОСТЬ) — нуждается в телах, пище и пр.;

Группа 5 — Структура тела

- 40. РЕТРАНСЛЯТОР — передаёт вам (*ретранслирует*) ощущения тела;
- 39. РЕПРЕЗЕНТАТОР — создаёт (*моделирует*) ощущения тела (*репрезентации*) (зрение и пр.);
- *39а. ЗРИТЕЛЬНАЯ СУЩНОСТЬ — сочиняет (*составляет*) картинки реальности, на которые вы смотрите, вместо того чтобы наблюдать её непосредственно;

38. РЕАКТИВНАЯ СУЩНОСТЬ — реакции тела на окружающую обстановку;
37. МЕХАНИЗМ ТЕЛА — управляет процессами в теле;
36. КЛЕТОЧНАЯ СУЩНОСТЬ — создаёт клетки;
35. ОПРЕДЕЛИТЕЛЬ ТЕЛА — сопоставляет (*объединяет, ставит в соответствие*) клетки, восприятия и т. п. с положением в пространстве-времени;
34. ГС — управляет (*распоряжается, руководит*) телом;
33. ГЕНЕРАТОР ТЕЛА — проецирует тело;

Группа 4 — Блокада ума

32. ОТВЛЕКАТЕЛЬ — отвлекает внимание на МЕСТ, подальше от Теты;
31. СОВЕСТЬ;
30. ОПРАВДАТЕЛЬ;
29. ЗАБЫВАТЕЛЬ;
28. ЭНТУРБУЛЯТОР;
27. ДЕПРЕССОР (см. №106, “Обескураживатель”);
26. ВОЗБУДИТЕЛЬ РАДОСТИ;
25. КОНТРОЛЁР;

Группа 3 — Структура ума

24. ФАЙЛ-КЛЕРК;
23. ЗАПИСЫВАЮЩАЯ СУЩНОСТЬ;
22. СИМВОЛИЗАТОР;
21. ВЫЧИСЛЯЮЩАЯ (*рассчитывающая*) СУЩНОСТЬ;

20. ПРИНИМАТЕЛЬ РЕШЕНИЙ;
19. РАНДОМИЗАТОР (*сущность, выбирающая, организующая или распределяющая случайным образом*);
18. ДУМАТЕЛЬ;
17. ПОДСТРЕКАТЕЛЬ;

Группа 1Б — Блокада Теты

16. РАЗРУШИТЕЛЬ — устраивает несчастные случаи и т. п., чтобы вы ни о чём не узнали и не сбежали отсюда;
15. ОДУРМАНИВАЮЩАЯ СУЩНОСТЬ — держит ваше высшее “Я” в состоянии опьянения (*транса*);
14. ЗАПРЕТИТЕЛЬ — блокирует нефизические восприятия;
13. ГЛУШИТЕЛЬ — заставляет вас сжиматься в точку (*оставаться в рамках одной и только одной точки зрения*) и придерживаться соглашений и пр., держит вас в подчинении;
12. ПРЕВЕНТИВНАЯ СУЩНОСТЬ — не позволяет вам манипулировать вероятностью, резонансом, связью и т. п.;
11. ПРИЗРАК — высасывает энергию;
10. ПОДСОЗНАНИЕ — прячет вещи и убеждает вас оставаться в рамках и быть послушным;
9. АБЕРРАТОР — принуждает следовать законам накопления заряда, рестимуляции и пр.;

Группа 1А — Структура тетана

8. ФОРМУЛИРОВЩИК — склоняет к выбору сильных и слабых сторон, того, что нравится и что не нравится и т. п.;
7. ВНУШАЮЩАЯ СУЩНОСТЬ — внушает веру, что всем здесь нравится, вам не хочется покидать это место и т. п.;

6. РАЗДЕЛИТЕЛЬ — поддерживает разделение вас, как личности, и вашего высшего “Я”, сущностей, бесконечности и пр.;
5. ОГРАНИЧИТЕЛЬ — привязывает вас к точке наблюдения с определённым местоположением;
4. ИНДИВИДУАЛИСТ — ограничивает вас до единственной точки наблюдения, бытия и пр.;
3. БЛАГОДЕТЕЛЬ — даёт вам интересные награды за послушание импланту;
2. ОБЕСЦЕНИВАТЕЛЬ МОДЕЛЕЙ — обесценивает всё, относительно чего нет соглашения;
1. ИНИЦИАТОР — принуждает вас желать согласованной МЕСТ, игр, форм, реальности и существования;

9.2 Платен ВЯ (Высшее “Я”)

(См. улучшенную процедуру обработки импланта “Большой расщепитель”, приведённую выше, и проходите её вместо этой. Это одна из ранних процедур, которые я применял. — *Сентябрь 1996 года*)

6 апреля 1991 года

Это платен для прохождения импланта “Большой расщепитель”, в котором отделяется ваше “Высшее “Я” для каждой цели штрафных вселенных. Эти “высшие “Я” — ваши неосознающие кусочки, из которых вы поддерживаете моделирование всего, что есть. Точки наблюдения “высших “Я” очень заняты работой, но не осознают себя. Если вы спрячетесь в одну из таких точек наблюдения, это будет похоже на полусон или транс (если вы скатитесь в одну из них, просто удалите ТТ или обнаружьте и отметьте несколько раз, как вас заставили разделиться).

Этот платен следует пройти для всех 64 позитивных целей штрафных вселенных, прежде чем вы попытаетесь пройти Платен 2.

9.2.1 Вопрос исследований

Прежде чем я обнаружил этот материал, я удалил огромное количество заряда с штрафных вселенных, используя Платен 1 и другие методики. Потом я стал исследовать Платен 2, но его было крайне тяжело проходить. Затем я нашёл данный платен, который снимает массу заряда как с Платена 2, так и со штрафных вселенных.

Этот платен было намного легче проходить, чем Платен 2 и он давал огромные улучшения. Он выключит “Большой расщепитель”, хотя и не приведёт к его стиранию и полному восстановлению причинности по отношению к отколовшимся кусочкам личности.

Вопрос состоит в том, можно ли его пройти, не снимая сперва значительный заряд с Платена 1.

Если вам предстоит попытка пройти его, не проходя вначале Платена 1, то для начала пройдите какую-нибудь одну цель и держите под рукой экземпляр Платена 1. Если цель войдёт в чрезмерную рестимуляцию при прохождении данного платена, охладите её, используя Платен 1.

Другой вопрос касается того, в какой последовательности проходить цели. Я его проходил просто начиная с цели “Продолжаться” и до цели “Создавать”, обрабатывая каждую цель по порядку. Я поступил таким образом, поскольку немного поработал с Платеном 2 и его нужно проходить именно в такой последовательности. Но я попробовал пройти несколько целей в другой последовательности и этот платен сработал и в этом случае. Поскольку Платен 1 легче всего проходить, если сперва взять цель, которая даёт наибольшее чтение, то, возможно, и этот платен будет легче проходить таким образом.

Поэтому, возможно, лучше провести эту процедуру, оценивая цели штрафных вселенных и определяя, какую из них проходить вначале (оцените 16 динамик на максимальное чтение, а потом оцените цели для выбранной динамики), так как это описано в процедуре выключения штрафных вселенных.

Можно предложить и компромиссный метод — проверить каждую цель, начиная с цели “Продолжаться” и проходить этот платен, как только вы получите хорошее чтение.

В любом случае, не проходите этот платен до тех пор, пока не сможете получить на данной цели хорошее чтение (по крайней мере падение).

9.2.2 Общая процедура

Существует два отдельных действия, которые необходимо использовать в совокупности, чтобы успешно пройти этот материал. Одно — это прохождение пунктов “высшего “Я”. Другое — это обработка восьми типов блокирующих сущностей, которые мешают прохождению.

Восемь типов блокирующих сущностей берутся из Платена 2. На самом деле, в Платене 2 закладывается 128 различных типов сущностей, но лишь одна группа из восьми сущностей имеет склонность мешать одитингу.

Вам следует проходить восемь блокирующих сущностей в начале сессии каждого дня, в промежутках между прохождением целей и, при необходимости, между последовательными проходами по пунктам “высшего “Я” для данной цели, если вы сталкиваетесь с их вмешательством, которое препятствует стиранию пунктов.

Пункты “высшего “Я” для целей нужно сглаживать по методу вилки. То есть вы отмечаете один пункт за другим и проходите весь набор пунктов, а не пытаетесь сгладить каждый пункт по отдельности. Я сначала попробовал проходить их по другому (сглаживая каждый пункт, как в ОТ 2) и это было очень трудно, и сопровождалось большим сопротивлением со стороны блокирующих сущностей. Вызывая раз за разом один и тот же пункт, вы начинаете поднимать различные вещи. “Вилочная” процедура обходит эту неприятность и идёт очень быстро. Зачастую всё рассеивается на первом или втором проходе по пунктам.

Препятствия могут создавать и другие вещи. Обработка К/Х⁷ и список коррекции, приведённые вместе с Платеном 2, можно, при необходимости, использовать и с этим платеном. Сюда входят пункты, которые не стираются, поскольку оправдывают проступки и т. д. Однако, подобные препятствия возникали только когда я пытался сгладить каждый пункт. Мне не потребовалось использовать эти дополнения, как только я стал применять вилочный вариант процедуры. Так что имейте введение к Платену 2 на случай, если потребуется коррекция, но вероятно, она вам не потребуется. Платен 2 содержит также более интенсивные процедуры для обработки блокирующих сущностей, но такое впечатление, что они обычно не требуются при прохождении этого платена.

Если ТА с самого начала высоко, просто прорабатывайте блокирующие сущности, пока он не опустится.

Добейтесь “парящих” рудиментов или как-то ещё получите ПС, прежде чем приступать к этой процедуре. После этого попытайтесь избежать использования рудиментов в начале сессии, если только вы не будете знать, что какой-то из них требует улаживания. Множество базовых инцидентов в цепи рудиментов являются либо поздними пунктами в штрафных вселенных, либо более ранними инцидентами, которые тяжело рестимулируются штрафными вселенными. Если вы используете рудименты для того, чтобы получить ПС, а не просто обработать какое-то недавнее расстройство и т. п., находясь посреди этой процедуры, то существует тенденция углубляться в пункты штрафных вселенных, которые находятся в начале цепи. Если это происходит, несколько раз отметьте цель, связанную с данным пунктом, а также естественное состояние для этой цели, чтобы добиться из выключения. (Эти странные дела, когда рудименты постоянно

⁷ К/Х — качание и хлопанье, один из видов показаний э-метра. Обработка К/Х в саентологии, которая также называется Процедурой восстановления ответственности (Responsibility RD) применяется в качестве метода обработки правой стороны Оксфордского теста способностей. Составляется список пунктов, дающих К/Х и они обрабатываются один за другим. Идея состоит в том, что К/Х будет происходить в связи с терминалом, который при проверке даст чтение и именно это вам нужно пройти.

заводили непосредственно в пункты штрафных вселенных, по видимому, имели место только когда я работал с данной конкретной процедурой.)

Блокирующие сущности могут подавлять ПС и взвинтить ТА очень высоко. Рассейте несколько этих сущностей и ТА снова вернётся в нормальный диапазон.

Может случиться так, что “высшее “Я” сотрётся, а ПС будет подавлена блокирующими сущностями. Если стрелка становится очень неподвижной, то их может быть слишком много, чтобы рассеять за один присест. Если пункты “высшего “Я” читаются как стёртые, то они действительно стёрты. Если нужно, сделайте перерыв, а потом удалите блокирующие сущности и снова проведите проверку на стирание. Если всё чисто, у вас должна быть ПС. К сожалению, это способствует превышению при обработке “высшего “Я”. Если вы допустите превышение, это ввергнет в рестимуляцию множество блокирующих сущностей, так что, прежде чем вы получите ПС, вам, как правило, потребуется сделать перерыв и один-два прохода по списку блокирующих сущностей, а также провести восстановление по стиранию.

Блокирующие сущности могут вызвать явления типа застывшей стрелки. Если наблюдается что-то подобное, проверьте, кто всё это прячет и обработайте их.

Когда вы добились растворения (стирания) “высшего “Я”, возникает отчётливое ощущение, будто вселенная сдвигается (*смещается*). Может показаться, что комната подпрыгивает. Эти явления иногда могут наблюдаться в лёгкой форме, когда стирается не всё “высшее “Я”, а какой-то пункт. Время от времени это может происходить даже при рассеянии блокирующей сущности.

После обработки множества целей, какой-то тип блокирующих сущностей может полностью стереться и перестать причинять вам беспокойство. Внезапно вы осознаете, что производите всю деятельность блокирующих сущностей, заметите ощутимый сдвиг вселенной а почувствуете себя намного лучше (и получите широкую ПС). После этого, сущности того типа, который стёрся, будут показываться чрезвычайно редко. Если есть чтение, отметьте сущность, и как правило, она рассеется при рас-

смотрении или при первом же вопросе (если нет, то прежде чем продолжать, проверьте, не рассеялась ли она раньше; следите также, нет ли протеста, ложного чтения или, быть может, кто-то ещё создаёт данный пункт).

9.3 Оценивание сущностей

Следующий список блокирующих сущностей следует обрабатывать в качестве предварительного или корректирующего шага, при общей подчистке, а также в промежутках между прохождением целей.

СТРАЖ
СВЕРХДУША
ХОЛДЕР
СКРЫВАТЕЛЬ
ОТРИЦАТЕЛЬ
МИСДИРЕКТОР
ОБЕСЦЕНИВАТЕЛЬ
РЕСТИМУЛЯТОР

Когда вы получаете чтение, побудите их проделать следующее:

- А. Обнаружь существо, превращённое в ...
- Б. Обнаружь существо, которое заставили разделиться.
- Б2. Укажи на существо, от которого ты отделилась (этот шаг добавлен в ноябре 1996 года).
- В. Обнаружь, первый раз, когда тебя заставили разделиться.
- Г. Обнаружь, как ты заставляла других разделиться.
- Д. Кто ты? (“я”)

Как правило, они рассеются, прежде чем вы завершите эти шаги.

Зачастую сущность быстро уходит, а вы этого не замечаете и продолжаете одитировать другую сущность того же типа, которая скрывалась за первой. Но она не понимает первого вопроса и поэтому не рассеивается.

Так что если сущность не уходит после шага Д, проверьте, не одитируете ли вы другую сущность того же типа, и если так, вернитесь к шагу А.

Если это не так и сущность всё ещё не уходит, побудите её “Обнаружить ложные данные в импланте” (а также первый раз, когда ей имплантировали ложные данные и как она имплантировала другим ложные данные). Затем вновь используйте вопрос “Кто ты?”.

Обратите внимание, что вы получите чтение, когда сущность будет проходить каждую из приведённых выше команд. Если вы не наблюдаете чтения, осмотритесь, определите её местоположение (*побудите её занять конкретное местоположение*), примените ТУ 1 и побудите её выполнить команду.

Когда сущность рассеется, проверьте, нет ли ещё сущностей того же типа.

После того, как у вас произойдёт озарение и вы станете причиной по отношению ко всем этим восьми типам сущностей, у вас появится склонность находить на каждой цели ровно по одной сущности каждого типа и рассеивать их, как только вы их обнаружили. Когда всё начнёт идти таким образом, дело пойдёт весьма быстро и часто будет стремиться к ПС. Но не пренебрегайте выполнением этой процедуры после каждой цели, поскольку в противном случае снова начнёт развиваться сопротивление.

В редких случаях могут вмешиваться и причинять неприятности сущности других типов. Это могут быть, к примеру, корректирующие сущности, перечисленные в Платене 2. Если такое впечатление, что что-то болтается поблизости и мешает одитингу, проверьте, не исходят ли неприятности от сущностей другого типа. Если вы можете обнаружить, какого именно они типа, используйте приведённую выше процедуру. В противном случае побудите её обнаружить, что она делает, а потом обнаружить, как её программировали чтобы она это делала, после чего продолжите выполнять приведённую выше процедуру с шага Б. Как правило, это позволит вам их рассеять, не устанавливая точно, что они делают и не проходя длинного списка оценивания 128 типов и пр. Если вы рассеете одну из них подобным образом, проверьте, нет ли ещё одной такой же

сущности и если есть, обработайте её (часто вы обнаружите целую их связку).

9.4 Процедура одитинга “высшего “Я”

- А. Обнаружьте естественное состояние для данной цели, а также, как вас заталкивали в штрафную вселенную данной цели, как вы заталкивали другого и как другие заталкивали других.
- Б. Обнаружьте пункт “(цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ БЕСКОНЕЧНЫМ (терминалом) И НАВЕЧНО РАЗДЕЛИТЬСЯ НА МОЁ ВЫСШЕЕ И НИЗШЕЕ “Я”.
- В. Обнаружьте бытие высшим “Я” в качестве проявления бесконечного (терминала). Повторите шаг А (изначальное состояние) с точки наблюдения высшего “Я”.
- Г. С точки наблюдения высшего “Я” обнаружьте первоначальное разделение на бесконечный терминал (*разделение и превращение в бесконечный терминал*). Обнаружьте зеркало, которое показывает, как вы разделяетесь на бесконечное число копий терминала и обнаружьте, как вы становитесь терминалом, расплывчатым в бесконечность. (Замечание: это быстрое выключение раздела расщепления в Платене 2.) Если этот шаг рестимулирует, чередуйте его с шагом А (изначальное состояние), пока он не охладится. При необходимости вы можете также обнаружить, как вас заставляют разделить, первый раз, когда вас заставили разделить и как вы заставляли других разделить с точки наблюдения высшего “Я”. (А теперь вам, вероятно, нужно побудить точку наблюдения высшего “Я” указать на существо, от которого она отделилась. — *Ноябрь 1996 года*)
- Д. А теперь проведите высшее “Я” по имплантированным ему пунктам программирования. Добейтесь чтения на каждом пункте, но не продолжайте сглаживать пункт после того, как он станет хорошо читаться. Если вы не можете добиться чтения, попробуйте посмотреть на предмет подавления или обесценивания, а также попытайтесь один

раз вызвать предыдущий пункт (но не переборщите с ним). Если всё еще нет чтения, переходите к следующему пункту.

Пункты программирования следующие:

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ МОИМ ВЫСШИМ “Я” И:

1. ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ЭТО;
2. ВЕЧНО ЗАЩИЩАТЬ ЭТО;
3. ВЕЧНО ВОССТАНАВЛИВАТЬ (*заменять*) ЭТО;
4. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ МОДЕЛЬ ЭТОГО;
5. СОЗДАТЬ ЭТО ПРОСТРАНСТВО НАВЕЧНО (*вечно создавать это пространство*);
6. ВЕЧНО ПРЯТАТЬ ЭТО;
7. ВЕЧНО СОБИРАТЬ ЭТО ВМЕСТЕ (*не давать этому развалиться, удерживать в собранном виде*);
8. ВЕЧНО СОХРАНЯТЬ ЭТО В НЕИЗМЕННОМ ВИДЕ;
9. ВЕЧНО СОХРАНЯТЬ ЭТО МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ;
10. ВЕЧНО ПИТАТЬ ЭТО ЭНЕРГИЕЙ;
11. ВЕЧНО ОБЕРЕГАТЬ ЭТО;
12. ВЕЧНО СКРЫВАТЬ ЭТО (*заслонять, затемнять, затмевать*);
13. ВЕЧНО ДЕЛАТЬ ЭТО ТВЁРДЫМ;
14. ВЕЧНО СТАБИЛИЗИРОВАТЬ ЭТО (*поддерживать в устойчивом состоянии*);
15. ВЕЧНО ОХРАНЯТЬ ЭТО;
16. НАВЕЧНО ЗАБЫТЬ ОБ ЭТОМ;

Если стрелка замирает и становится неподвижной, а вы проходите несколько пунктов и не можете получить никакого чтения, оставьте этот проход по пунктам подробностей и обработайте восемь типов блокирующих сущностей. Затем попробуйте сделать ещё один проход.

Если при прохождении этого списка не удаётся добиться чтения ни на каких пунктах, обработайте восемь типов блокирующих сущностей, прежде чем приступить к новому проходу.

Начинайте каждый проход с шага А (естественное состояние). При последующих проходах можете сократить шаги, но обязательно отмечайте естественное состояние и пункт шага Б достаточно хорошо, для того чтобы получить на них чтение.

Обратите внимание, что при первом проходе по данной цели нужно использовать полную формулировку каждого пункта (включая цель), но при последующих проходах вы можете её сократить, лишь иногда формулируя начало фразы, а потом проходя несколько окончаний фраз, как если бы они шли через запятые (получите хорошее чтение на каждом из них).

Часто цель и слова “высшее “Я” будут давать чтение внутри пункта. Это не чтение на самом пункте, а на заряде всей совокупности пунктов. Однако, сам пункт может читаться в момент, когда вы отмечаете (*замечаете, обнаруживаете*) намерение окончательной фразы, даже если вы ещё не закончили думать саму эту фразу словами — это полноценное предварительное чтение.

Если, проходя по пунктам, вы почувствуете основательный сдвиг (*смещение, подпрыгивание обстановки вселенной*), проверьте, не произошло ли стирания всей совокупности пунктов (это может быть и просто стирание одного пункта).

После стирания высшее “Я” будет читаться как “растворившееся” и вы можете получить чтение, свидетельствующее о том, что вы “освободились от этого”. Если стирание произошло без ПС, сделайте краткий перерыв, а затем обработайте восемь типов блокирующих сущностей, после чего подтвердите стирание.

9.5 Инвертированные цели

Помимо прохождения 64-х позитивных целей, этот материал пойдёт и на 64-х инвертированных целях. Инвертированные цели немного сложнее в обработке, поэтому вначале вы должны пройти все позитивные цели за следующим исключением. Если вы чувствуете расстройство или злитесь на позитивную цель и на людей, которые ей следуют, и на ней сосредото-

чен слишком большой заряд, чтобы её можно было пройти, то у вас сильно рестимулирована инвертированная цель и вам нужно вначале пройти её.

Негативные цели проходятся точно так же, как позитивные, за исключением обнаружения естественного состояния (шаг А). Естественное состояние находится на дне (*в окончании, которое сопровождается сильным падением по шкале тонов*) негативной цели (то есть вы переходите со дна (*из окончания*) негативной цели обратно в естественное состояние), а не на её верхушке (*в начале цели, которому соответствует высокое положение по шкале тонов*). И именно позитивная цель закрепляет негативную цель. Итак вам нужно обработать её следующим образом:

- Обнаружьте пункт “(негативная цель) — ЭТО ЕСТЕСТВЕННОЕ СОСТОЯНИЕ” в конце импланта.
- Загляните в самое начало импланта и обнаружьте там пункт “(позитивная цель) — ЭТО ЕСТЕСТВЕННОЕ СОСТОЯНИЕ”. (В этот момент он может не давать чтения и будет не особенно реальным, но всё равно обратите на него внимание.)
- Обнаружьте, как имплант настолько сильно портит позитивную цель, что вы решаете её бросить и принимаете решения НЕНАВИДЕТЬ и РАССЧИТАТЬСЯ. Отметьте эти решения как часть импланта. (Это переход из позитивной цели в негативную — при необходимости см. платен перехода.) Обнаружьте, как отсюда проистекает негативная цель.
- Снова отметьте верхушку позитивной цели (естественное состояние) как начало всей последовательности событий с позитивной и негативной целями. Добейтесь чтения на пункте о естественном состоянии позитивной цели. Если не получается, повторите вышеописанные шаги (особенно обнаружение перехода), пока он не станет читаться (при необходимости используйте платен перехода Конвейера).
- Когда добьётесь чтения, проделайте остальную часть шага А (как вас заталкивают и пр.). Обратите внимание, что вам всегда навязывают позитивную цель (а потом вы постепенно скатываетесь до негативной цели).

— Теперь продолжите прохождение высшего “Я” с негативной целью, начиная с шага Б и далее. Когда вам потребуется повторить шаг А, просто отметьте негативную цель, затем отметьте, как позитивная цель ей предшествует (*и стоит над ней*), после чего пройдите шаг А с позитивной целью.

Все оставшиеся пункты проработки высшего “Я” проходятся с использованием негативной цели.

Интересно отметить небольшое наблюдение — позитивную цель можно пройти, не вводя в рестимуляцию негативную. То есть вы можете проходить позитивные цели одну за другой, если только не наткнётесь на негативную цель, которая уже сильно рестимулирована в силу жизненных обстоятельств. По видимому, это один из самых больших выигрышей от состояния клира. На позднем траке позитивные и негативные цели образуют взаимно рестимулирующие пакеты, которые плавают вместе во времени. На раннем траке (до материалов КК) негативная цель является следствием того, что вы бросаете позитивную цель, находясь на дне шкалы тонов.

Платен 2

25 июня 1991 года

Замечание: Различные процедуры прохождения этого платена были в целом заменены более лёгким подходом, приведённым в разделе о Процедуры обработки ВЯ (“высшего “Я”). После прохождения процедуры обработки ВЯ и расчистки всех типов сущностей (см. раздел, где приведён список типов сущностей и т. д.), по всей вероятности, можно будет удалять материал по каждой цели, просто проходя первые несколько пунктов платена до ПС, а потом выполняя приведённые в конце завершающие шаги процессинга. Я сохранил описание старого способа обработки на случай, если он потребуется в будущем.

Первоначально, на самой первой цели, я проходил этот материал, используя длинную процедуру, пытаясь досконально обрабатывать все сущности, которые появлялись. В ходе этих попыток я тратил слишком

много времени на обработку одной цели и в ходе неё рестимулировалось много других вещей. Поэтому я перешёл к “быстрой” процедуре, проходя всё настолько быстро, насколько это было возможно, не поднимая чересчур большого сопротивления (*со стороны сущностей*), и прошёл таким образом несколько целей. Поначалу это хорошо срабатывало, но опять постепенно поднимался заряд непройденных целей. После этого я переключился на процедуру ВЯ, что позволило мне быстро пробежаться по всем целям, и охладить рестимуляцию. Различные упоминания в этом разделе длинной и короткой процедур касаются двух различных подходов, которые я применял, непосредственно проходя этот материал, до того как разработал процедуру ВЯ. Возможно, вам нужно будет полностью пройти какую-то одну цель, просто для того чтобы составить хорошее представление об инциденте.

Приведённый здесь материал нужно знать даже если вы используете процедуру ВЯ, поскольку в нём описываются некоторые необычные ситуации, такие как К/Х, и излагаются полезные общие сведения.

Вот первоначальная процедура: Пройдите её для каждой цели штрафных вселенных.

Часто проводите проверки и обрабатывайте “Стражей” (брикеты, схожие в контролирующими сущностями). Используйте шаги:

- а) обнаружь, как тебя превращали в стража,
- б) обнаружь, как тебя заставляли разделиться (а также, если нужно, первый раз, когда это произошло и как ты заставляла других разделиться),
- в) обнаружь, как тебе имплантировали ложные данные (а также, если нужно, первый раз, когда это происходило и как ты имплантировала другим ложные данные),
- г) обнаружь естественное состояние для данной цели (если ты её проходишь) (а также, при необходимости, как тебя заталкивали во вселенную этой цели, как ты заталкивала других, как другие заталкивали других),
- д) “кто ты?”.

После того, как Страж развалился, могут оставаться другие индивиды; используйте подтверждения и вопрос “кто ты?”. Могут встретиться случаи копирования и т. п.

Проведите также проверку и обработайте механические сущности (ЗМС), используя обычную методику (обнаружь, как тебя сделали машиной и т. д.).

Если с самого начала наблюдается высокий ТА (выше 3.5), обрабатывайте только Стражей, ЗМС и оставшихся индивидов, до тех пор пока он не опустится. Высокий ТА может также означать превышение; проверьте, нет ли сущности, на которой было допущено превышение, побудите её отметить момент релиза, и потом спросите “кто ты?”. Если ТА и после этого не опустится, вновь пройдите приведённые ниже шаги 1–3, а затем ещё поищите Стражей и т. д. Обратите внимание, что ТА может немного подниматься вначале из-за ожидания следующего пункта. Если ТА опускается после удаления Стражей, но тут же снова начинает съезжать вверх в ходе сессии, тогда это превышение, Стражи не будут поднимать его, пока вы действительно проходите процесс. Но они могут его поднять даже во время короткого перерыва.

Проводите проверку и обрабатывайте их каждый раз после возобновления сессии, часто делайте это во время сессии, каждый раз, когда стрелка слишком застывает, если включаются какие-то соматика и после каждого пункта в приведённом ниже разделе кнопок вселенных.

Поправка: Помимо стражей существуют также Сврхдуши, Рестимуляторы, Скрыватели, Холдеры и Мисдиректоры, которые также могут потребовать обработки. Они обрабатываются практически так же. Побудите их обнаружить, как их сделали ..., затем пройдите расщепление, ложные данные и естественное состояние. *Дальнейшая поправка:* используйте расширенный список типов сущностей, приведённый в процедуре ВЯ.

Как правило, соматика наводятся Стражами, которые заставляют механизмы их моделировать. Обработайте вначале Стража, а потом механизм. Если стрелка застывает, то это означает слишком большую перекрёстную рестимуляцию (слишком длительный одитинг), ошибки (которые также рестимулируют) или что есть активный Рестимулятор или

Скрыватель. Затруднения с удалением сущностей, которые, очевидно, были правильно обработаны, обычно возникают, когда действует Холдер или их обесценивает сущность какого-то другого типа — что-то в этом роде. Если вы почувствуете недоверие, нереальность или начнёте обесценивать существование этого импланта (после его успешного прохождения), проведите проверку на Сверхдуши и Скрыватели.

Наилучший подход здесь, по-видимому — пройти шаги 1–4 (первый раздел + групповой процессинг), а потом перейти прямо к конкретным разделам, посвящённым Стражам и т. п. (в конце) и слегка пробежаться по ним, чтобы охладить все эти сущности. Затем пройдите платен полностью с начала и до конца.

Качание и хлопанье

Случаи К/Х при прохождении этого материала, как правило, вызваны сущностью, у которой есть серьёзные проступки.

Проведите оценивание:

- а) Разработка импланта?
- б) Приговор другим пройти через этот имплант?
- в) Применение этого импланта к другим?
- г) Создание этого импланта (постулирование пунктов или вселенной имплантации в целях использования против других)?
- д) Роль третьей стороны, побуждающей других использовать его друг против друга?
- е) Желание ото всех избавиться?

Обнаружьте проступок и УУ⁸, а также, при необходимости, более ранний подобный случай. Затем обнаружьте более раннее злое намерение (*цель*). Это будет что-то вроде “чтобы другие навечно умерли” или “ото всех избавиться”. Поскольку имплант находится в точке её вхождения во

⁸ УУ — упущенное утаивание

Вселенную символов, злое намерение, вероятно, относится к периоду времени в районе поздней Вселенной игр (вероятно, после Конвейера, поскольку обычно именно он лежит в основе К/Х).

Затем обнаружьте проступок, предшествующий злому намерению.

Возможно, это будет что-то вроде жульничества в игре и т. п., всего лишь какой-то дурной (но не злонамеренный) поступок, который тем не менее дал ей ужасное УУ. Обратите внимание, что в тот период времени сущностям было весьма затруднительно причинить друг другу какой-то реальный вред, поскольку они тогда ещё не были заключены внутри тел и пр. Или обнаружьте предшествующее замешательство (*смущение*).

При этом вы, вероятно, обнаружите, как с каждым шагом К/Х уменьшается и становится менее неистовым (происходит “стирание К/Х”). Если оно просто выключается, то по всей вероятности она ушла из виду и снова появится позже.

Если она не уходит, когда проясняется К/Х, пройдите несколько ключевых кнопок, например, обнаружение того, как её заставляли разделиться, естественное состояние или вопрос “кто ты?”, пока она не рассеется.

На более глубоком уровне, за этим стоят пункты инвертированных целей “ненавидеть” и “рассчитаться”, которые закладывались в Конвейере. Если не находитесь где-нибудь в середине прохождения цели, можете провести оценивание штрафных вселенных, попытайтесь найти ту, что стоит за К/Х, а потом обработать инверсию (см. раздел о Конвейере). Я делал это в случае К/Х при прохождении Платена 2 и это хорошо работало, но цель, которую давала оценка, отличалась от той, что я проходил. Когда существо уходило, после возни с другой целью оставался всякого рода поднятый материал и возникала перекрёстная рестимуляция, которую приходилось охлаждать.

Заметьте, что это не ваше К/Х. Само по себе движение стрелки вызвано тем, что какое-то существо мечется и рестимулирует всякие другие сущности, пытайтесь предотвратить прохождение этого материала. Но не она в действительности вызывает К/Х, а именно движение толпы существ, которых она расталкивает.

Замечание

Всё это происходит во вселенной имплантации. Вы не находитесь в теле и вам не демонстрируют картинки — ничего подобного. Это полноценная реальность, которая создаётся вокруг вас. Происходит дело в переходной вселенной между Вселенными игр и символов. Это и есть имплант, который я называл “Большим расщепителем”. Существует много поздних имплантов, в которых используются какие-то пункты из него или какие-то его вариации. Он намеренно разработан так, что поднимается, когда вы хотите от кого-то избавиться или желаете, чтобы кто-нибудь почил навеки. Ключевой рестимулятор — это тюремный имплант, который использовался при ссылке людей на Землю, а также некоторые части имплантов между жизнями.

Но всё остальное — лишь мелкие локи этого импланта и они просто отвердевают, если вы попытаетесь стирать в них пункты, связанные с бесконечностью (*см. ниже платен импланта*).

Он находится позже штрафных вселенных, но препятствует их стиранию (его блокирует туча Стражей и пр.). Но именно в штрафной вселенной сосредоточен основной заряд цели, поэтому сначала пройдите её (Платен 1), чтобы добиться выключения. Тогда этот платен сотрётся. После стирания Платена 2 для какой-либо цели, можно пройти до стирания и Платен 1.

Оценка сущностей

В качестве предварительного или корректирующего шага, а также при общей подчистке можно провести оценивание следующего списка типов сущностей, созданных в инциденте.

СТРАЖ
СВЕРХДУША
ХОЛДЕР
СКРЫВАТЕЛЬ
ОТРИЦАТЕЛЬ

МИСДИРЕКТОР ОБЕСЦЕНИВАТЕЛЬ МЕХАНИЗМ РЕСТИМУЛЯЦИИ

Каждый раз, когда вы получаете чтение, побудите их проделать следующее:

- а) Обнаружь, как тебя сделали ... (а также первый раз, когда это произошло и как ты делала других ...);
- б) (Расширенная процедура — обнаружь, как ты выполняла ..., а также более ранние моменты и первый раз, когда это произошло);
- в) Обнаружь, как тебя заставили разделиться (а также первый раз, когда это произошло и как ты заставляла других разделиться) (добавьте сюда команду “укажи на существо, от которого ты отделилась”);
- г) Обнаружь ложные данные в импланте (а также первый раз, когда тебе имплантировались ложные данные и как ты имплантировала другим ложные данные);
- д) Обнаружь пункт “(цель) — это естественное состояние” (а также как тебя заталкивали во вселенную этой цели, как ты заталкивала других и как другие заталкивали других).

Если часто появляется один и тот же тип сущностей, примените расширенную процедуру (то есть добавьте шаг б)), чтобы их успокоить (*охладить*).

Быстрая процедура состоит в том, чтобы просто провести оценивание, отметить чтение, а потом перейти к сглаживанию Платена 2. Иными словами, если читается Страж, вы отмечаете, что кто-то охраняет данный пункт, а потом сглаживаете пункт, не пытаясь удалить это существо. Все они уйдут, когда вы сотрёте заключительные разделы импланта, они успокоятся и позволят вам его пройти (они все весьма заинтересованы и рассеиваются толпами при прохождении заключительных пунктов), если вы подтвердите то, что они делают и побудите их перестать это делать. Но не используйте такой сокращённый вариант, если у вас включаются соматика или не опускается ТА, поскольку после неё остаётся и ошивается по-

близости множество полупроснувшихся ребят, которые ожидают, что вы вскоре сотрёте пункты.

Заметьте, что в редких случаях, когда неприятности доставляли сущности остальных из 128 типов, они выбирались Механизмом (*рестимуляцией*) из приведённого выше списка.

Список коррекции

1. Было превышение на пункте?
2. Пункт был не до конца сглажен?
3. Было превышение на сущности?
4. Сущность была не до конца сглажена?
5. Есть ли сущность, которая беспокоится о других?
6. Более раннее прохождение? (как в процедуре ОТ 2)
7. Съехали (*соскользнули*) на другую цель? (проведите восстановление пункта для цели, которую вы проходите)
8. Перекрёстная рестимуляция? (отметьте её и сделайте перерыв)
9. Прохождению мешает активная сущность? (оцените сущности и т. д.)
10. Остались индивиды? (дайте каждому из них подтверждение, чтобы он ушёл)
11. Обесценивание стирания?
12. Пропустили ПС?
13. Была допущена ошибка при прохождении пункта?
14. Ошибка в самом пункте? (Неверная формулировка? Неверная последовательность? Пропущенный (*отсутствующий*) пункт?)
15. Стёрли пункт для некоторых сущностей. но не для всех?
16. Цель выключилась (*дала исключение*)? (отметьте, восстановите релиз и сделайте перерыв)

17. Вернулась назад сущность?
18. Вы восстановили (*на прежнем месте*) всё, что обработали? (отметьте, восстановите и сделайте перерыв)
19. Был прерван уход сущности?
20. Кто-то пытается восстановить стёртый пункт?
21. Кто-то пытается восстановить сущность, которая ушла?
22. У кого-то есть УУ, связанное с данным пунктом?
23. У сущности есть злое намерение, связанное с данной целью?
24. То же пункт был не до конца сглажен (*несглажен*) в предыдущей цели?
25. Сущность обрабатывалась, с использованием неверного типа?
26. Сущность был неверно обработана?
27. Этот пункт оправдывает проступок?
28. Что-то еще не так?

Замечание: Этот платен сглаживается с использованием методики ОТ 2 плюс обработка сущностей (как на уровнях ОТ 3 и НОТах). При необходимости можно использовать корректирующие списки этих уровней.

Быстрая процедура

- Снова и снова (*рекурсивно*) отмечайте пункт.
- Обнаружьте, как вы следовали этому пункту (выполняли этот пункт раньше и первый раз, когда вы это делали.
- Ещё некоторое время поотмечайте пункт или подтвердите, что он стёрся.

В первых разделах, где пункты выступают в роли ложных данных, которые сообщают вам, как всё будет замечательно, а не призывают что-то

делать, отмечайте пункт как ложные данные, а не как что-то, что вы делали.

Зачастую после стирания пункта вы почувствуете небольшой сдвиг (*окружающей обстановки*). Стирание пункта может дать небольшую ПС, но возможно, она будет слишком маленькой, чтобы заметить её на э-метре. Если он стёрся, то проверка на стирание даст на э-метре чтение.

Раздел 1 — Бесконечность

Окружающее пространство — вы как будто находитесь в разреженном белом облаке; ничего не видно.

1. БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ:

- а. ВИДЕТЬ (*воспринимать*) ВЫСШУЮ (*окончательную*) ИСТИНУ
- б. ДОСТИЧЬ ВЫСШЕЙ (*окончательной*) ЦЕЛИ
- в. ВИДЕТЬ ВЫСШУЮ (*окончательную*) КРАСОТУ
- г. ПЕРЕЖИТЬ ВЫСШЕЕ (*окончательное*) ПРОСВЕТЛЕНИЕ (*просвещении*)
- д. ПОЛУЧАТЬ ВЫСШЕЕ (*окончательное*) ВОСХИЩЕНИЕ
- е. ДОСТИЧЬ ВЫСШЕГО (*окончательного*) БЫТИЯ
- ж. ДОСТИЧЬ ВЫСШЕГО (*окончательного*) ДЕЛАНИЯ
- з. ДОСТИЧЬ ВЫСШЕГО (*окончательного*) ОБЛАДАНИЯ
- и. ВЛАДЕТЬ ВЫСШЕЙ (*окончательной*) СИЛОЙ (*властью*)
- к. БЫТЬ БОГОМ

2. Храм

- а. Перед вами появляется терминал (обнаружьте это).
- б. (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ БЕСКОНЕЧНЫМ (терминалом).

в. СТАТЬ БЕСКОНЕЧНЫМ (терминалом) — ЗНАЧИТ СТАТЬ БОГОМ.

г. Появляется храм (обнаружьте это).

д. СТАТЬ БОГОМ — ЗНАЧИТ СТАТЬ БЕСКОНЕЧНЫМ (терминалом) И БЕСКОНЕЧНО (цель).

3. Шаги обнаружения

Возможно, этот и следующий шаги (см. ниже шаг 4) следует пропустить при использовании быстрой процедуры.

Обнаруживайте следующее с намерением и распространяйте (*“транслируйте”*) его на толпу сущностей и пр., которые начали пробуждаться при прохождении предыдущих шагов.

- а. Обнаружьте в импланте ложные данные.
- б. Обнаружьте, что вам не обязательно быть терминалом, чтобы следовать данной цели.
- в. Обнаружьте, что вам не обязательно следовать цели, чтобы получить (ложно) обещанное в пунктах Раздела 1.
- г. Обнаружьте, что вам не обязательно быть терминалом, чтобы получить обещанное в пунктах Раздела 1.
- д. Обнаружьте, что все эти пункты были ложными обещаниями и вы не получили обещанного, слушаясь импланта.

4. Групповой процесс

Теперь передайте следующие команды (группового процессинга) всем, кто начал пробуждаться (но не пытайтесь зацепить тех, у кого другие цели и кто не отреагировал на приведённый выше Раздел 1).

- а) Обнаружьте, как вас заставляли разделить посредством этого импланта.

- a1) Укажите на существо, от которого вы отделились (этот шаг добавлен в ноябре 1996 года).
- б) Обнаружьте первый раз, когда вас заставляли разделиться.
- в) Обнаружьте, как вы заставляли других разделиться.
- г) Обнаружьте ложные данные в импланте.
- д) Обнаружьте первый раз, когда вам имплантировали ложные данные.
- е) Обнаружьте, как вы имплантировали другим ложные данные.
- ж) Обнаружьте, как вас заставляли копировать.
- з) Обнаружьте первый раз, когда вас заставляли копировать.
- и) Обнаружьте, как вы заставляли других копировать.
- к) Обнаружьте пункт “(цель) — это естественное состояние” на верхушке (в начале) первоначальной штрафной вселенной (направьте их внимание в ранний период эпохи домашних вселенных). Обнаружьте, как вас в неё заталкивали, как вы заталкивали другого, как другие заталкивали других.
- л) Возвращайтесь в настоящий момент.
- м) Спасибо.

Проверьте, не осталось ли каких-то еще индивидов и обработайте их, используя вопрос “Кто ты?” и подтверждения.

Проверьте и обработайте любых Стражей и Механизмы (или любые другие типы сущностей).

Раздел 2 — Бесконечный терминал

- а. Далее снова используются пункты Раздела 1, в которых вместо цели в пункте стоит бесконечный терминал (см. далее). По мере того, как даются пункты, терминал (который располагается лицом к вам) отходит (отплывает) назад по направлению к храму и входит в него, он тянет вас вперед и вы также входите в храм.

СТАТЬ БЕСКОНЕЧНЫМ (терминалом) — ЗНАЧИТ: (пункты Раздела 1 от а до к);

- б. В этот момент терминал входит в храм и вы стоите к нему лицом.
- БЫТЬ БОГОМ — ЗНАЧИТ РЕШИТЬ (*выбрать*) БЫТЬ БЕСКОНЕЧНЫМ (терминалом) И БЕСКОНЕЧНО (цель).
- в. В этот момент вы проскальзываете в модель терминала. Вы делаете это, описывая кривую направо и входя в левый бок терминала, после этого вы обращены лицом в направлении, противоположном тому в котором вы до этого плыли. То есть в конечном итоге вы смотрите глазами терминала. Когда это происходит, вы получаете следующий пункт. Когда вы отмечаете пункт, обнаружьте также чувство поворота и то, как вы проскальзываете в терминал.
- (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ БЕСКОНЕЧНЫМ (терминалом).

Замечание: В этом пункте ставится сильное ударение на слове “БЫТЬ”.

- г. Обнаружьте, как вы видите глазами терминала внутренность храма. Заметьте также, что всё выглядело смутно и было похоже на сон, а теперь, как только вы получили глаза, стало чётким и твёрдым. На самом деле это трюк, предусмотренный во вселенной имплантации. Модели намеренно сделаны нереальными вначале и внезапно и эффективно превращаются в твёрдые тела, когда вы смотрите глазами. Это заставляет вас думать, что глазами терминала вы можете видеть лучше, но на самом деле вы всё время воспринимали всё правильно. Обнаружьте этот трюк в этом моменте импланта.
- д. Вы замечаете, что на стене храма находится нечто вроде зеркала и можете рассмотреть в нём себя в виде терминала. Обнаружьте зеркало. Имейте в виду, что это тоже трюк, а не настоящее зеркало.
- е. СТАТЬ БОГОМ — ЗНАЧИТ СТАТЬ БЕСКОНЕЧНЫМ.

С этим пунктом зеркало демонстрирует, как вы расщепляетесь до бесконечности. Бесчисленные копии терминала разлетаются во всех направлениях. На самом деле вам показывают картинку расщепляющегося терминала (а вы думаете, что уже расщепляетесь и начинаете со-

глашаться с этой идеей), а потом бьют по вам волной силы, которая заставляет вас расщепиться. Обнаружьте ложное зеркальное отражение и волну силы, приходящую вместе с пунктом.

ж. (цель) — ЗНАЧИТ РАСШИРИТЬСЯ ДО БЕСКОНЕЧНОСТИ.

С этим пунктом в “зеркальном” отражении крупный план плавно сменяется общим планом (как в кино) и демонстрируются окрестности храма и бесчисленные копии терминала, разлетающиеся потоком во всех направлениях. Обнаружьте это.

з. (цель) — ЗНАЧИТ НАВЕЧНО РАЗДЕЛИТЬСЯ.

и. (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ БЕСКОНЕЧНЫМ (терминалом).

Длинная процедура: смоделируйте несколько раз разделение до бесконечности и бытие бесконечным терминалом. Побудите также все проснувшиеся существа обнаружить, как они это делали и обнаружить, как они это делали в первый раз.)

И в длинной, и в короткой процедуре пройдите команды: “Решите быть бесконечным (терминалом)” и “Решите не быть бесконечным терминалом”. Проходите их попеременно до КЯ (заканчивайте после второй команды, даже если первая команда даёт ПС).

Длинная процедура: А теперь повторите групповой процессинг, описанный выше в шаге 4.

Раздел 3 — Пункты вселенных

Эти кнопки используются также при прохождении вселенских механизмов (они описаны в другом разделе книги).

Следующее относится к длинной процедуре; выполняя короткую процедуру, просто проходите пункты.

Для каждого пункта побудите всех пробудившихся сущностей:

а. Обнаружить (*отметить*) пункт.

б. Обнаружить, как они выполняли этот пункт.

в. Обнаружить, как они в первый раз выполняли этот пункт.

г. Обнаружить, как они заставляли других выполнять этот пункт.

д. Снова отметить пункт.

д1. Попеременно смоделировать, как они выполняют/не выполняют пункт.

е. Обнаружить в импланте ложные данные.

ж. Обнаружить, как их заставляли разделиться.

з. Обнаружить, как их заставляли копировать.

и. Обнаружить, как их сделали Стражами.

к. Обнаружить, как их сделали механизмами.

л. Обнаружить, как их сделали Холдерами.

м. Обнаружить, как их сделали Рестимуляторами.

н. Обнаружить, как их сделали Скрывателями.

о. Обнаружить, как их сделали Сверхдушами.

п. Обнаружить, как их сделали бесконечным терминалом.

р. Обнаружить пункт “(цель) — это естественное состояние”.

Приведённые выше шаги выполняются как групповой процессинг (начиная с шага е и далее, при необходимости, можно использовать команды “обнаружьте, как вас в первый раз ...” и “обнаружьте, как вы причиняли это другим”).

Затем проведите проверку и обработайте любых оставшихся Стражей, механизмы или индивидов. Затем сделайте очень краткий перерыв и снова проверьте, нет ли ещё каких-то Стражей, механизмов и т. п., прежде чем закончить сессию или перейти к следующему пункту.

Поначалу мне приходилось на каждом пункте обрабатывать до полудюжины Стражей. Если включаются соматика, проверьте, не осталось ли там индивидов или ещё каких-то Стражей, механизмов и пр.

Если включается слишком много всего, можете повторить групповой процессинг, приведённый выше в шаге 4, или же снова пройдите весь платен с самого начала.

То, что остаётся после этого раздела, проходится весьма быстро и легко, лишь иногда попадают Стражи и пр.

(цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ БЕСКОНЕЧНЫМ (терминалом) И:

- а. ВЕЧНО ЭТО СОЗДАВАТЬ;
- б. ВЕЧНО ЭТО ЗАЩИЩАТЬ;
- в. ВЕЧНО ЭТО ВОССТАНАВЛИВАТЬ (*восполнять, заменять, ремонтировать*);
- г. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ МОДЕЛЬ ЭТОГО;
- д. ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ (*устанавливать, устраивать, закладывать, упрочивать*) ЭТО ПРОСТРАНСТВО;
- е. ВЕЧНО СКРЫВАТЬ ЭТО;
- ж. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ ЭТО (*собирать, не давать развалиться, удерживать в собранном виде*);
- з. ВЕЧНО СОХРАНЯТЬ ЭТО В НЕИЗМЕННОМ ВИДЕ;
- и. ВЕЧНО СОХРАНЯТЬ (*поддерживать*) ЭТО МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ;
- к. ВЕЧНО ПИТАТЬ ЭТО ЭНЕРГИЕЙ;
- л. ВЕЧНО ОБЕРЕГАТЬ (*предохранять, охранять*) ЭТО;
- м. ВЕЧНО УКРЫВАТЬ ЭТО (*заслонять, затмевать*);
- н. ВЕЧНО ДЕЛАТЬ ЭТО ТВЁРДЫМ (*застывшим*);
- о. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ ЭТО В УСТОЙЧИВОМ СОСТОЯНИИ (*стабилизировать*);
- п. ВЕЧНО ОХРАНЯТЬ ЭТО;
- р. НАВЕЧНО ЗАБЫТЬ ОБ ЭТОМ.

Поправка: Впоследствии я обнаружил версии этих пунктов для высшего “Я”, которые приведены в платене ВЯ. На одной и той же цели пойдёт и версия ВЯ, и приведённая выше версия пунктов для бесконечного терминала. Версия ВЯ хорошо вписывается сразу после этой. По-видимому, сразу после пунктов ВЯ есть также какие-то пункты и для низшего “я” (НЯ). Но всё это проявилось позже. Эти пункты ВЯ/НЯ, видимо, исполь-

зовались в импланте перехода из Вселенной конфликтов в Магическую вселенную. Либо эти пункты группируются вместе из-за того, что тот имплант и этот раздел Платена 2 очень похожи, либо эти пункты и в самом деле использовались в обоих имплантах, и оба платена правильны. См. раздел об импланте Плоской земли.

Инструкции к последующим разделам

В пунктах последующих разделов:

- а. Отметьте пункт несколько раз, пока он не даст релиз, сотрётся или перестанет читаться.
- б. Побудите всех проснувшихся сущностей обнаружить, как они выполняли пункт и как они в первый раз выполняли пункт (при необходимости можете использовать полную процедуру, приведённую выше в шаге б).
- в. Снова отмечайте пункт, пока он не сотрётся или просто подтвердите, что он стёрся.

Можно также выполнить следующие дополнительные шаги (длинная процедура):

- г. Обнаружьте бытие бесконечными копиями терминала и как вы выполняете пункт по отношению к себе (вам нужно полностью стать причиной над выполнением пункта).
- д. Снова отметьте пункт и естественное состояние для цели.
- е. Проверьте, нет ли каких-то сущностей, которые всё ещё выполняют пункт или быть может ещё не обработано что-то, связанное с этим пунктом, и обработайте то, что обнаружите (как указано в шаге б) (если только вы не получите ПС).

При последующих проходах используйте краткую версию обработки (даже в предыдущих разделах). В конечном итоге вам просто нужно отметить все пункты с ПС, другой обработки не требуется (нужно довести платен до ПС). Вам потребуется немного здравого смысла, чтобы с одной

стороны не увязнуть здесь надолго, а с другой — не пропустить заряд. Если слишком долго заниматься пунктами, возникнет перекрёстная рестимуляция тех же самых пунктов в других целях. При необходимости проведите проверку и отметьте, что произошла перекрёстная рестимуляция; сделайте перерыв и дайте ей остыть.

Сама по себе ПС при стирании отдельного пункта обычно невелика. Большие ПС и озарения приходят после стирания сразу больших кусков, а не каждого отдельного пункта. ПС на пункте хорошо заметна, если стрелка до этого была свободной и не поднялись какие-то другие вещи (что обычно и происходит на первом пункте в начале сессии), но если вы создадите небольшую перекрёстную рестимуляцию (другие сущности на той же цели, те же пункты и сущности на других целях, которые пытаются сохранить этот материал и восстанавливают его), то стрелка часто будет застыть и эти небольшие ПС не будут заметны. Если пункт читается как “стёртый” и вы снова проверите этот пункт на стирание в начале следующей сессии, то как правило он даст ПС. Поэтому не обесценивайте стирание просто из-за того, что не видно ПС. На самом деле вам не нужно видеть ПС, но вам нужна уверенность в том, что произошло стирание. Так что если вы всё-таки его обесценили или не уверены (вступили в ВиО по поводу стирания), сделайте перерыв и снова проведите проверку, при этом стрелка должна быть достаточно свободной, чтобы показать небольшую ПС; или же поднимите чувствительность (когда вы отметите пункт, который стёрся, на мгновение появится ПС). Это является результатом сильной перекрёстной рестимуляции и сопротивления (*со стороны сущностей*), которое появляется вначале, но потом, вероятно, сойдёт на нет после прохождения нескольких целей (по мере того, как улучшается ваш фронт окончательных фраз, ослабляется весь имплант, а не только та цель, которую вы проходите).

Чувство, что что-то сдвигается или разваливается почти всегда означает стирание. Это отнюдь не то же самое ощущение, которое возникает при частичном рассеянии, но их легко перепутать (в особенности потому, что частичное рассеяние тоже время от времени происходит в ходе этой процедуры). Если вы не уверены, то просто проверьте, не произошло ли частичное стирание и обработайте его (вопросом “кто ты?”). Имейте в виду, что можно одновременно получить и частичное рассеяние, и сти-

рание. “Сдвиг” при стирании как правило приносит хорошие ощущения (вы сдвигаетесь в сторону реальности), он не остаётся как какое-то ощущение (после него вы чувствуете себя более живо (*непринуждённо*) и улучшается ориентация), в то время как частичное рассеяние сопровождается чувством потери ориентации.

Вы часто будете наблюдать, как что-то рассеивается при стирании пункта, но это можно наблюдать и до его стирания, так что в данном случае это нельзя использовать в качестве показателя (но это хороший показатель того, что в целом материал разбирается).

Если нет ни чтения, ни стирания, а обнаружение того, как вы выполняли пункт также не даёт чтения, значит чтение что-то блокирует. Если вы некоторое время что-то проходили и стрелка застыла, то сделайте перерыв и позвольте перекрёстной рестимуляции сойти на нет. Или же оцените список типов сущностей и отметьте, какой из них читается (например, если читается Скрыватель, значит Скрыватель блокирует пункт). Можете обработать сущность (используйте команды “обнаружь, как тебя сделали ...” и “обнаружь, как тебя заставляли разделиться”) или просто побудите её отметить пункт. Как правило, пункт снова будет читаться и вы сможете завершить его прохождение.

Если у вас впечатление, что что-то не так, используйте список коррекции.

Раздел 4 — Реальность

(цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ БЕСКОНЕЧНЫМ (ТЕРМИНАЛОМ) И ВЕЧНО ПРИНИМАТЬ УЧАСТИЕ В:

- а. СОВМЕСТНОМ ВОПЛОЩЕНИИ (*реализации*) РЕАЛЬНОСТИ;
- б. ГРУППОВОМ СОГЛАШЕНИИ;
- в. УСТАНОВЛЕННОМ СОГЛАШЕНИЕМ (*согласованном*) РИТМЕ ВРЕМЕНИ;
- г. ОПРЕДЕЛЕНИИ УСТАНОВЛЕННОГО СОГЛАШЕНИЕМ МЕСТОПОЛОЖЕНИЯ;

- д. ДЕЙСТВИИ МЕХАНИЗМОВ (ЗАКОНОВ) ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- е. ПОДПИТКЕ ЭНЕРГИЕЙ УСТАНОВЛЕННОГО СОГЛАШЕНИЕМ ДВИЖЕНИЯ;
- ж. ПРИДАНИИ ТВЁРДОСТИ УСТАНОВЛЕННЫМ СОГЛАШЕНИЕМ ФОРМАМ;
- з. ПЕРЕКРЁСТНОМ КОПИРОВАНИИ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

Раздел 5 — Расщепитель

На каждом пункте “расщепления” появляется нечто наподобие гигантской капли воды, которая рассыпается на множество мелких капелек, которые рассеиваются по всему пространству и времени. Обнаружьте это вместе с пунктом. Затем на каждом пункте “программирования” бесконечные капельки как будто замерзают и превращаются в кристалл. Обнаружьте это вместе с пунктом.

См. Список типов сущностей, где кратко перечислены 128 типов сущностей, которые откололись и были запрограммированы в этом импланте. Подробные пункты программирования для них приведены ниже в Разделе 6.

(цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ БЕСКОНЕЧНЫМ (терминалом) И:

- а. ВЕЧНО КОПИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ;
- б. ВЕЧНО РАЗДЕЛЯТЬ (*расщеплять*) СЕБЯ И ДРУГИХ.

За этим поочередно следуют пункты (а) и (б) каждого из 128 типов сущностей (см. ниже Раздел 6). Первоначально я проходил в здесь эти пункты а и б, а потом переходил к обработке подробных пунктов программирования для 128 типов сущностей. Впоследствии оказалось, что легче проходить пункты а и б параллельно с пунктами подробностей.

Пункты а/б и пункты подробностей программирования взаимосвязаны сложным образом по ходу времени. Происходит так, что пункты а/б

для каждого типа вызывают расщепление. Затем сущности, которые расщепились, чтобы стать этим типом, начинают получать свои пункты подробностей снова и снова, в то время как вы получаете следующий пункт а/б (который вызывает следующее расщепление и т. д.). Это очень похоже на параллельные процессы в компьютерной системе, в которой пункты а/б происходят в главном процессе, который запускает другие, подчинённые процессы и они после запуска самостоятельно выполняют свои собственные задачи. Поэтому здесь годятся оба способа прохождения (можно сначала пройти все пункты а/б, поскольку именно ими вам наносили удары, а можно для каждого типа сущностей пройти и пункты а/б, и пункты подробностей). Единственный критерий здесь — что будет легче.

После всех пунктов а/б идёт следующий пункт ВЯ:

НАВЕЧНО РАЗДЕЛИТЬ СЕБЯ НА МОЁ ВЫСШЕЕ “Я” И МЕНЯ КАК ИНДИВИДА.

Раздел 6 — Инструкции

Каждый раздел содержит программирование для одного класса сущностей. Стирайте каждый из восьми пунктов так, как описано выше в шаге 7. Затем пройдите следующий групповой процесс на данном классе сущностей:

- а. Моделируйте, как вы делаете/не делаете действие попеременно до КЯ.
- б. Отметьте, как вас сделали (типом сущностей), как это происходило в первый раз и как вы делали других.
- в. Расщепление (укажите ...).
- г. Ложные данные.
- д. Естественное состояние.
- е. Кто вы?

Группа 1: Структура тетана

Раздел Р.1 — Инициатор

1а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ИНИЦИАТОРОВ.

1б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ИНИЦИАТОРАМИ И ВЕЧНО ВСЕЛЯТЬ В СЕБЯ ЖЕЛАНИЕ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ИНИЦИАТОРОМ И ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ЖЕЛАТЬ ... ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

- А. ВРЕМЕНИ;
- Б. ПРОСТРАНСТВА;
- В. ЭНЕРГИИ;
- Г. ВЕЩЕСТВА;
- Д. ИГР;
- Е. ФОРМ;
- Ж. РЕАЛЬНОСТИ;
- З. СУЩЕСТВОВАНИЯ.

Раздел Р.2 — Обесцениватель моделей

2а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ОБЕСЦЕНИВАТЕЛЕЙ МОДЕЛЕЙ.

2б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ОБЕСЦЕНИВАТЕЛЯМИ МОДЕЛЕЙ И ВЕЧНО ОБЕСЦЕНИВАТЬ ТО. ОТНОСИТЕЛЬНО ЧЕГО НЕТ СОГЛАШЕНИЯ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ОБЕСЦЕНИВАТЕЛЕМ МОДЕЛЕЙ И ВЕЧНО ОБЕСЦЕНИВАТЬ ..., НЕ ОТНОСЯЩИЕСЯ К ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

- А. ВРЕМЯ;
- Б. ПРОСТРАНСТВО;
- В. ЭНЕРГИЮ;
- Г. ВЕЩЕСТВО;
- Д. ИГРЫ;
- Е. ФОРМЫ;
- Ж. РЕАЛЬНОСТЬ;
- З. СУЩЕСТВОВАНИЕ.

Раздел Р.3 — Благодетель

3а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В БЛАГОДЕТЕЛЕЙ.

3б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ БЛАГОДЕТЕЛЯМИ И ВЕЧНО ВОЗНАГРАЖДАТЬ СЕБЯ ЗА ПОСЛУШАНИЕ ЭТОМУ ИМПЛАНТУ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ БЛАГОДЕТЕЛЕМ И:

ПРЕДОСТАВЛЯТЬ СЕБЕ ИНТЕРЕСНЫЕ ..., ЧТОБЫ НАВЕЧНО ЗАНЯТЬ СВОЁ ВНИМАНИЕ (*чтобы они вечно занимали моё внимание*).

А. ЦЕЛИ;

Б. ОБЛАДАНИЕ;

В. ВЭЙЛАНСЫ;

Г. ИГРЫ;

Д. ПРИКЛЮЧЕНИЯ;

Е. ДРАМАТИЧЕСКОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ (*любые действия или последовательность событий, которые содержат яркий конфликт элементов или характеров и приковывают внимание и интерес человека*);

ПРЕДОСТАВЛЯТЬ СЕБЕ ИНТЕРЕСНЫЕ ..., ЧТОБЫ ВЕЧНО СЛУШАТЬСЯ ЭТОГО ИМПЛАНТА.

Ж. ДОВОДЫ (*рассуждения, причины, оправдания, аргументы*);

З. НАГРАДЫ.

Раздел Р.4 — Индивидуалист

4а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ИНДИВИДУАЛИСТОВ.

4б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ИНДИВИДУАЛИСТАМИ И ВЕЧНО ОГРАНИЧИВАТЬ СЕБЯ (*делать ограниченным, недалёким, узколобым*) (поддерживать разделение на отсеки ?). (?)

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ИНДИВИДУАЛИСТОМ И:

А. ВЕЧНО СУЖАТЬ СВОЁ ОСОЗНАНИЕ В ТОЧКУ.

Б. ВЕЧНО ИМЕТЬ (*поддерживать*) МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ В ПРОСТРАНСТВЕ И ВРЕМЕНИ.

ВЕЧНО ОГРАНИЧИВАТЬ СЕБЯ ДО ЕДИНСТВЕННЫХ ...

В. ТОЧКИ НАБЛЮДЕНИЯ;

Г. ЦЕНТРА ОСОЗНАНИЯ;

- Д. ТРАКА ВРЕМЕНИ;
- Е. ТОЧКИ ПРИЛОЖЕНИЯ ДЕЙСТВИЯ (*точки действия*);
- Ж. БЫТИЯ (*бытийности*);
- З. РЕАЛЬНОСТИ;

Раздел Р.5 — Ограничитель

- 5а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ОГРАНИЧИТЕЛЕЙ.
- 5б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ОГРАНИЧИТЕЛЯМИ И ВЕЧНО ОГРАНИЧИВАТЬ СЕБЯ ДО ТОЧКИ НАБЛЮДЕНИЯ С ОПРЕДЕЛЁННЫМ МЕСТОПОЛОЖЕНИЕМ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ОГРАНИЧИТЕЛЕМ И:

ВЕЧНО ОГРАНИЧИВАТЬ СЕБЯ ДО ... ТОЛЬКО В ТОЧКЕ НАБЛЮДЕНИЯ, У КОТОРОЙ ЕСТЬ МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ.

- А. БЫТИЯ;
- Б. ВОСПРИЯТИЯ;
- В. ДЕЙСТВИЯ;
- Г. МЫШЛЕНИЯ (*думанья*);

ВЕЧНО ОГРАНИЧИВАТЬ СВОИ ... ТОЧКИ НАБЛЮДЕНИЯ, У КОТОРОЙ ЕСТЬ МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ.

- Д. КОНЦЕПЦИИ ДО ПЕРЕЖИВАНИЙ;
- Е. ЗНАНИЕ ДО СВЕДЕНИЙ;
- Ж. МОГУЩЕСТВО ДО ЭНЕРГИИ;
- З. СПОСОБНОСТИ ДО ФУНКЦИЙ (*возможностей*).

Раздел Р.6 — Разделители

(? — см. также ниже раздел Р.114)

- 6а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В РАЗДЕЛИТЕЛЕЙ.
- 6б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ РАЗДЕЛИТЕЛЯМИ И ВЕЧНО БЫТЬ ОТДЕЛЬНЫМ ИНДИВИДОМ (*личностью*).

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ РАЗДЕЛИТЕЛЕМ И ВЕЧНО БЫТЬ ИНДИВИДОМ, ОТДЕЛЬНЫМ ОТ...

- А. МЕНЯ КАК СУЩНОСТИ;
- Б. МОЕГО ВЫСШЕГО “Я”;

- В. БЕСКОНЕЧНОСТИ;
- Г. ДРУГИХ ИНДИВИДОВ;
- Д. ДРУГИХ ВСЕЛЕННЫХ;
- Е. БОГА (проявления статики жизни как высшего бесконечного существа);
- Ж. СТАТИКИ ЖИЗНИ (чистой, без какого-либо проявления);
- З. ВСЕЛЕНСКОЙ МЕХАНИКИ.

(ранее пункт Д здесь был “бесконечного (терминала)”)

Раздел Р.7 — Внушающая сущность

7а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ ВО ВНУШАЮЩИХ СУЩНОСТЕЙ.

7б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ВНУШАЮЩИМИ СУЩНОСТЯМИ И ВЕЧНО УБЕЖДАТЬ СЕБЯ ВО ВСЁ ЭТО ВЕРИТЬ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ВНУШАЮЩЕЙ СУЩНОСТЬЮ И ВЕЧНО УБЕЖДАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ В ТОМ, ЧТО ...

- А. ВСЕМ ЗДЕСЬ ДЕЙСТВИТЕЛЬНО НРАВИТСЯ;
- Б. ЭТО ЕДИНСТВЕННАЯ РЕАЛЬНАЯ (*реально существующая*) ВСЕЛЕННАЯ;
- В. ДО ЭТОЙ ВСЕЛЕННОЙ НИЧЕГО НЕ БЫЛО;
- Г. НУЖНО БЫТЬ ЗДЕСЬ;
- Д. ВЫ НЕ МОЖЕТЕ НИЧЕГО СДЕЛАТЬ БЕЗ СОГЛАСИЯ ДРУГИХ;
- Е. ПОСТУЛАТЫ НЕ МОГУТ ПОВЛИЯТЬ НА МЕСТ;
- Ж. НИКТО НЕ МОЖЕТ СУЩЕСТВОВАТЬ БЕЗ ПРОЯВЛЕНИЯ В ФОРМЕ МЕСТ;
- З. МЫ ВСЕ ХОТИМ БЫТЬ СЛЕДСТВИЕМ (*эфектом*) ВСЕГО ЭТОГО.

Раздел Р.8 — Формулировщик

8а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ФОРМУЛИРОВЩИКОВ.

8б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ФОРМУЛИРОВЩИКАМИ И ВЕЧНО ФОРМУЛИРОВАТЬ ЧЕРТЫ СВОЕЙ ЛИЧНОСТИ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ ВЕЧНО БЫТЬ ФОРМУЛИРОВЩИКОМ И ВЕЧНО ПОБУЖДАТЬ СЕБЯ ВЫБИРАТЬ ...

- А. СИЛЬНЫЕ И СЛАБЫЕ СТОРОНЫ;
- Б. ТО ЧТО НРАВИТСЯ И ЧТО НЕ НРАВИТСЯ;
- В. СОЮЗНИКОВ И ВРАГОВ;

- Г. НАДЕЖДЫ И СТРАХИ;
- Д. СВЯЗИ И РАЗРЫВЫ СВЯЗЕЙ;
- Е. СВОБОДЫ (*возможности*) И ПОСЛЕДСТВИЯ (или что может на вас влиять, а что не может);
- Ж. СПОСОБНОСТИ И НЕСПОСОБНОСТИ;
- З. УСПЕХИ И ПРОВАЛЫ.

Группа 2: Блокада тетана

Раздел Р.9 — Аберратор

9а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В АБЕРРАТОРОВ.

6б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ АБЕРРАТОРАМИ И ВЕЧНО СЕБЯ АБЕРРИРОВАТЬ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ АБЕРРАТОРОМ И ВЕЧНО ПРИНУЖДАТЬ СЕБЯ СЛЕДОВАТЬ ЗАКОНАМ ...

- А. НАКОПЛЕНИЯ ЗАРЯДА (*кумулятивного заряда*) (более поздние инциденты ложатся поверх более ранних);
- Б. РЕСТИМУЛЯЦИИ;
- В. ПОТОКОВ (приходящий поток = исходящий поток);
- Г. НИСХОДЯЩЕЙ СПИРАЛИ;
- Д. ОБМЕНА;
- Е. ОППОЗИЦИИ (вы сами создаёте себе оппозицию);
- Ж. ПРИТЯГИВАНИЯ НЕПРИЯТНОСТЕЙ (*и пр.*) (последовательность “проступок/мотиватор”);
- З. СОПРОТИВЛЕНИЯ (вы становитесь тем, чему сопротивляетесь).

Раздел Р.10 — Подсознание

10а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ПОДСОЗНАТЕЛЬНЫХ СУЩНОСТЕЙ.

10б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ПОДСОЗНАНИЕМ И ВЕЧНО ОТДАВАТЬ СЕБЕ ПРИКАЗЫ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ПОДСОЗНАНИЕМ И ...

- А. ВЕЧНО СКРЫВАТЬСЯ ОТ СЕБЯ КАК ИНДИВИДА;
- Б. ВЕЧНО ДЕРЖАТЬ СЕБЯ КАК ИНДИВИДА В НЕВЕДЕНИИ ОБ ЭТИХ МЕХАНИЗМАХ;
- В. ВЕЧНО ДЕРЖАТЬ СЕБЯ КАК ИНДИВИДА В ПОДЧИНЕНИИ КОМАНДАМ ЭТОГО ИМПЛАНТА;

- Г. ВЕЧНО ДЕРЖАТЬ СЕБЯ КАК ИНДИВИДА В ПОДЧИНЕНИИ ЗАКОНАМ ВСЕЛЕННОЙ МЕСТ;
- Д. НАВЕЧНО ОГРАНИЧИТЬ СВОЁ САМООСОЗНАНИЕ ДО МЕНЯ КАК ИНДИВИДА;
- Е. УБЕДИТЬ СЕБЯ, ЧТО ЕДИНСТВЕННЫЙ СПОСОБ СУЩЕСТВОВАНИЯ — ЭТО НАВЕЧНО ПРИНЯТЬ ЭТИ ОГРАНИЧЕНИЯ;
- Ж. УБЕДИТЬ СЕБЯ, ЧТО ЕДИНСТВЕННЫЙ ПУТЬ К СЧАСТЬЮ — ЭТО НАВЕЧНО ПРИНЯТЬ ЭТИ ОГРАНИЧЕНИЯ;
- З. УБЕДИТЬ СЕБЯ, ЧТО ЕДИНСТВЕННЫЙ СПОСОБ ВЕСТИ СЕБЯ ХОРОШО — ЭТО НАВЕЧНО ПРИНЯТЬ ЭТИ ОГРАНИЧЕНИЯ.

Раздел Р.11 — Призрак

11а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ПРИЗРАКОВ.

11б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ПРИЗРАКАМИ И ВЕЧНО ОСЛАБЛЯТЬ СЕБЯ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ПРИЗРАКОМ И ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ПОСТОЯННО СТАНОВИТЬСЯ ...

- А. МЕНЕЕ РАЗУМНЫМ;
- Б. МЕНЕЕ МОГУЩЕСТВЕННЫМ (*сильным*);
- В. МЕНЕЕ СПОСОБНЫМ;
- Г. МЕНЕЕ ИСКУСНЫМ;
- Д. МЕНЕЕ ОСОЗНАЮЩИМ;
- Е. МЕНЕЕ ЦЕЛОСТНЫМ;
- Ж. МЕНЕЕ КОМПЕТЕНТНЫМ;
- З. МЕНЬШЕ.

Раздел Р.12 — Превентивная сущность

12а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ПРЕВЕНТИВНЫХ СУЩНОСТЕЙ.

12б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ПРЕВЕНТИВНЫМИ СУЩНОСТЯМИ И ВЕЧНО ПРЕДОТВРАЩАТЬ УПРАВЛЕНИЕ (*манипуляции*) РЕАЛЬНОСТЬЮ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ПРЕВЕНТИВНОЙ СУЩНОСТЬЮ И ВЕЧНО ПРЕДОТВРАЩАТЬ УПРАВЛЕНИЕ ...

- А. ВЕРОЯТНОСТЬЮ;
- Б. РЕЗОНАНСОМ (способностью управлять чем-то излучая волну симпатии к нему);
- В. СВЯЗЬЮ (рассоединением связей в чём-то целом, чтобы части разошлись на бесконечность);
- Г. СИНХРОНИЗАЦИЕЙ (способностью заставлять твёрдые тела проходить друг сквозь друга, переводя их на разные частоты);
- Д. ОРИЕНТАЦИЕЙ (в дополнительных измерениях);
- Е. БЫТИЁМ (*бытийностью*) (управлением бытием пространств, объектов и энергий);

Ж. ГОТОВНОСТЬЮ (*податливостью, послушанием*) (пространств, объектов и энергий);

З. ТЕМ-ЧТО-ЕСТЬ ПЕРВОНАЧАЛЬНО (для пространств, объектов и энергий).

Бытиё может означать к тождество объекта и т. п., в смысле символа, с которым он связан, а готовность — то, что объект “готов” делать в смысле физической химии и пр. Приведённые выше пункты хорошо читаются на э-метре. Я могу лишь предполагать, что они означают. Их физический смысл лежит за пределами уровня современной науки.

Раздел Р.13 — Глушитель

13а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ГЛУШИТЕЛЕЙ.

13б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ГЛУШИТЕЛЯМИ И ВЕЧНО УДЕРЖИВАТЬ СЕБЯ ЗДЕСЬ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ГЛУШИТЕЛЕМ И ...

А. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ СЕБЯ В СОСТОЯНИИ СЛЕДСТВИЯ;

Б. ВЕЧНО ДЕРЖАТЬ СЕБЯ В ПОДЧИНЕНИИ;

В. ВЕЧНО ИМЕТЬ ОПРЕДЕЛЁННОЕ МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ;

Г. ВЕЧНО СЖИМАТЬ СЕБЯ В ТОЧКУ (*ограничивать себя до одной точки*);

Д. ВЕЧНО БЫТЬ В СОГЛАСИИ;

Е. ВЕЧНО ОГРАНИЧИВАТЬ СЕБЯ ФИЗИЧЕСКОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ;

Ж. ВЕЧНО ОГРАНИЧИВАТЬ СЕБЯ ЕДИНСТВЕННОЙ ИНДИВИДУАЛЬНОСТЬЮ;

З. ВЕЧНО СКРЫВАТЬ ОТ СЕБЯ КАК ИНДИВИДА ВСЁ ОСТАЛЬНОЕ БЫТИЁ.

Раздел Р.14 — Запретители

14а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ЗАПРЕТИТЕЛЕЙ.

14б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ЗАПРЕТИТЕЛЯМИ И ВЕЧНО ПОДАВЛЯТЬ ВОСПРИЯТИЯ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ЗАПРЕТИТЕЛЕМ И ...

А. ВЕЧНО БЛОКИРОВАТЬ ВСЕ ВОСПРИЯТИЯ БЕСКОНЕЧНОСТИ;

Б. ВЕЧНО БЛОКИРОВАТЬ ВСЕ ВОСПРИЯТИЯ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ТРЁХ ИЗМЕРЕНИЙ;

В. ВЕЧНО БЛОКИРОВАТЬ ВСЕ ВОСПРИЯТИЯ СУЩНОСТЕЙ;

Г. ВЕЧНО БЛОКИРОВАТЬ ВСЕ ВОСПРИЯТИЯ ЧУЖИХ МОДЕЛЕЙ;

Д. ВЕЧНО БЛОКИРОВАТЬ ВСЕ ВОСПРИЯТИЯ ДРУГИХ ВСЕЛЕННЫХ (*других реальностей*);

Е. ВЕЧНО БЛОКИРОВАТЬ ВСЕ ВОСПРИЯТИЯ НАПРАВЛЕНИЙ ЗА ПРЕДЕЛЫ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ (*нефизических направлений*);

Ж. ВЕЧНО НЕ ПОЗВОЛЯТЬ СЕБЕ И ДРУГИМ ОСОЗНАТЬ, ЧТО ЭТИ ВЕЩИ СУЩЕСТВУЮТ;

3. ВЕЧНО НЕ ПОЗВОЛЯТЬ СЕБЕ И ДРУГИМ ЗАХОТЕТЬ ЧТО-ТО С ЭТИМ СДЕЛАТЬ.

Раздел Р.15 — Одурманивающая сущность

15а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ОДУРМАНИВАЮЩИХ СУЩНОСТЕЙ.

15б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ОДУРМАНИВАЮЩИМИ СУЩНОСТЯМИ И ВЕЧНО ДЕРЖАТЬ МОЁ ВЫСШЕЕ “Я” В СОСТОЯНИИ “ОПЬЯНЕНИЯ”.

(“опьянение” здесь означает погружение в состояние опьянения при помощи телепатических волн, а не химических препаратов)

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ ВЕЧНО БЫТЬ ОДУРМАНИВАЮЩЕЙ СУЩНОСТЬЮ И ВЕЧНО ДЕРЖАТЬ СВОЁ ВЫСШЕЕ “Я” В СОСТОЯНИИ ...

А. ПОТЕРЯННОСТИ В ЧУВСТВЕ ПРИЯТНОГО ПЛАВАНИЯ (*парения, перемещения*);

Б. НЕЗАИНТЕРЕСОВАННОСТИ (*убаюканности (успокоения, усыпления)*);

В. НЕВЕДЕНИЯ;

Г. НЕПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ;

Д. РАССЕЯННОСТИ (*отсутствия концентрации, сосредоточенности*);

Е. НЕУВЕРЕННОСТИ;

Ж. ОТСТРАНЁННОСТИ;

З. НЕРЕАЛЬНОСТИ.

Эти пункты были призваны дать нам ощущения, которые в настоящий момент ассоциируются с опьянением или “кайфом”. Возможно, единственный эффект наркотиков состоит в том, что они позволяют человеку воспринять ощущения, которые он испытывает в точке наблюдения своего высшего “Я”.

Раздел Р.16 — Разрушитель

16а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В РАЗРУШИТЕЛЕЙ.

16б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ РАЗРУШИТЕЛЯМИ И НАВЕЧНО ПРЕКРАТИТЬ ВСЕ ПОПЫТКИ ИЗМЕНИТЬ (*отменить*) ЭТО.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ РАЗРУШИТЕЛЕМ И ...

А. ВЕЧНО НЕ ДАВАТЬ СЕБЕ И ДРУГИМ ЭТОГО ОБНАРУЖИТЬ;

Б. ВЕЧНО НЕ ДАВАТЬ СЕБЕ И ДРУГИМ ЭТОГО ЗАПОДОЗРИТЬ;

В. ВЕЧНО НЕ ДАВАТЬ СЕБЕ И ДРУГИМ ЭТОГО ВОСПРИНЯТЬ;

Г. ВЕЧНО НЕ ДАВАТЬ СЕБЕ И ДРУГИМ ВОСПРИНЯТЬ ЭТО КАК ЕСТЬ;

- Д. ВЕЧНО ДЕЛАТЬ СЕБЯ БОЛЬНЫМ, ЕСЛИ Я КОГДА-ЛИБО ЧТО-ТО ИЗ ЭТОГО ОБНАРУЖУ;
- Е. ВЕЧНО СВОДИТЬ СЕБЯ С УМА, ЕСЛИ Я КОГДА-ЛИБО ЧТО-ТО ИЗ ЭТОГО ОБНАРУЖУ;
- Ж. ВЕЧНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ БОЛЬ, ЧТОБЫ НЕ ПОЗВОЛИТЬ СЕБЕ УДАЛИТЬ ЭТОТ ИМПЛАНТ;
- З. ВЕЧНО УСТРАИВАТЬ НЕСЧАСТНЫЕ СЛУЧАИ, ЧТОБЫ НЕ ПОЗВОЛИТЬ СЕБЕ УДАЛИТЬ ЭТОТ ИМПЛАНТ.

Группа 3: Структура ума

Раздел Р.17 — Подстрекатель

- 17а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ПОДСТРЕКАТЕЛЕЙ.
- 17б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ПОДСТРЕКАТЕЛЯМИ И ВЕЧНО ПОБУЖДАТЬ К МЫШЛЕНИЮ КАТЕГОРИЯМИ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ПОДСТРЕКАТЕЛЕМ И ПОБУЖДАТЬ СЕБЯ ...

- А. ВЕЧНО ПРОЯВЛЯТЬ ЛЮБОПЫТСТВО К ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Б. ВЕЧНО БЫТЬ ЗАИНТЕРЕСОВАННЫМ В ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- В. ВЕЧНО БЫТЬ ЗАИНТЕРЕСОВАННЫМ В РЕШЕНИИ ПРОБЛЕМ (*задач*) ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Г. ВЕЧНО БЫТЬ ЗАИНТЕРЕСОВАННЫМ В ТОМ, ЧТОБЫ ДУМАТЬ (*размышлять*) О ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Д. ВЕЧНО ПОЛУЧАТЬ УДОВОЛЬСТВИЕ ОТ РАЗМЫШЛЕНИЙ О ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Е. ВЕЧНО ХОТЕТЬ РАЗМЫШЛЯТЬ О ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Ж. ВЕЧНО НУЖДАТЬСЯ В РАЗМЫШЛЕНИЯХ (*мыслях*) О ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- З. ВЕЧНО БОЯТЬСЯ НЕ ДУМАТЬ О ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

Раздел Р.18 — Думатель

- 18а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ДУМАТЕЛЕЙ.
- 18б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ДУМАТЕЛЯМИ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ МЫСЛИ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ДУМАТЕЛЕМ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ ... МЫСЛИ О ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

- А. ИНТЕРЕСНЫЕ;
- Б. ПРИЯТНЫЕ;
- В. ЖЕЛАТЕЛЬНЫЕ;

- Г. ВАЖНЫЕ;
- Д. СЛОЖНЫЕ;
- Е. ТРЕВОЖНЫЕ (*беспокойные, надоедливые*);
- Ж. И ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ДУМАТЬ О ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- З. И ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ИНТЕРЕСОВАТЬСЯ (*проявлять заботу, участие в*) ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

Раздел Р.19 — Рандомизатор

19а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В РАНДОМИЗАТОРОВ.

19б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ РАНДОМИЗАТОРАМИ И ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ ВСЁ ЭТО КАЗАТЬСЯ СЛУЧАЙНЫМ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ РАНДОМИЗАТОРОМ И ...

- А. ВЕЧНО ПОСТУЛИРОВАТЬ, ЧТО СОБЫТИЯ СЛЕДУЮТ ЗАКОНАМ ВЕРОЯТНОСТИ;
- Б. ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ ВСЁ ЭТО КАЗАТЬСЯ СЛУЧАЙНОСТЬЮ;
- В. ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ ВСЁ ЭТО КАЗАТЬСЯ НЕУПРАВЛЯЕМЫМ (*беспричинным; казаться, что этим никто не управляет*);
- Г. ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ ВСЁ ЭТО КАЗАТЬСЯ БЕССМЫСЛЕННЫМ (*беспричинным, безосновательным*);

УБЕЖДАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ЧТО ЗА РЕАЛЬНОСТЬЮ НЕ СТОИТ НИКАКИХ ...

- Д. ПЛАНА;
- Е. ЛОГИКИ;
- Ж. СМЫСЛА (*основания. причины, разумных объяснений*);
- З. НАМЕРЕНИЯ.

Раздел Р.20 — Приниматель решений

20а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ПРИНИМАТЕЛЕЙ РЕШЕНИЙ.

20б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ПРИНИМАТЕЛЯМИ РЕШЕНИЙ И ВЕЧНО ПРИНИМАТЬ РЕШЕНИЯ О ХОДЕ СОБЫТИЙ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ПРИНИМАТЕЛЕМ РЕШЕНИЙ И ...

- А. ВЕЧНО РЕШАТЬ, ГДЕ ЧТО-ЛИБО БУДЕТ НАХОДИТЬСЯ;
- Б. ВЕЧНО ВЫБИРАТЬ ХОД СОБЫТИЙ;
- В. ВЕЧНО РЕШАТЬ, КОГДА ЧТО-ЛИБО ПРОИЗОЙДЁТ;

- Г. ВЕЧНО РЕШАТЬ, СКОЛЬКО ЧТО-ЛИБО БУДЕТ ПРОДОЛЖАТЬСЯ;
- Д. ВЕЧНО РЕШАТЬ, КАК ЧТО-ЛИБО БУДЕТ ДВИГАТЬСЯ (*перемещаться*);
- Е. ВЕЧНО РЕШАТЬ, КТО БУДЕТ ВЫИГРЫВАТЬ;
- Ж. ВЕЧНО РЕШАТЬ, КТО БУДЕТ ПРОИГРЫВАТЬ;
- З. ВЕЧНО ПРИНИМАТЬ РЕШЕНИЯ ТАК, ЧТО ЭТО СОЗДАСТ ВИДИМОСТЬ СЛУЧАЙНОСТИ.

Раздел Р.21 — Вычисляющая (*рассчитывающая*) сущность

- 21а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ВЫЧИСЛЯЮЩИХ СУЩНОСТЕЙ.
- 21б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ВЫЧИСЛЯЮЩИМИ СУЩНОСТЯМИ И ВЕЧНО ПОБУЖДАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ ДУМАТЬ НАДЛЕЖАЩИЕ (*положенные, должны, правильные, пристойные, приличные*) МЫСЛИ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ВЫЧИСЛЯЮЩЕЙ СУЩНОСТЬЮ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ ...

- А. ОТНОШЕНИЯ;
- Б. РАСЧЁТЫ;
- В. ИДЕИ;
- Г. ПОТОКИ ЛОГИЧЕСКИХ ЗАКЛЮЧЕНИЙ;
- Д. РАЦИОНАЛЬНЫЕ ОБЪЯСНЕНИЯ;
- Е. ОПРАВДАНИЯ;
- Ж. ПРОБЛЕМЫ;
- З. БЕСПОКОЙСТВА.

Раздел Р.22 — Символизатор

- 22а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В СИМВОЛИЗАТОРОВ.
- 22б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ СИМВОЛИЗАТОРАМИ И ВЕЧНО ЗАМЕНЯТЬ ВЕЩИ СИМВОЛАМИ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ СИМВОЛИЗАТОРОМ И ...

А. ВЕЧНО ФОРМИРОВАТЬ СИМВОЛЬНЫЕ МАССЫ ДЛЯ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ФИЗИЧЕСКОЙ РЕАЛЬНОСТИ;

ВЕЧНО ЗАМЕНЯТЬ ... СИМВОЛАМИ.

- Б. ТОЖДЕСТВА;
- В. ВРЕМЕНА;
- Г. ПРОСТРАНСТВА;

- Д. ЭНЕРГИИ;
- Е. ДЕЙСТВИЯ;
- Ж. ОБЪЕКТЫ (*предметы*);
- З. ВЕЧНО ПОДМЕНЯТЬ СЛОВАМИ ПРЯМОЕ (*непосредственное*) ОБЩЕНИЕ (*коммуникацию*).

Раздел Р.23 — Записывающая сущность

23а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ЗАПИСЫВАЮЩИХ СУЩНОСТЕЙ.

23б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ЗАПИСЫВАЮЩИМИ СУЩНОСТЯМИ И ВЕЧНО ФОТОГРАФИРОВАТЬ КАРТИНКИ ВСЕГО.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ЗАПИСЫВАЮЩЕЙ СУЩНОСТЬЮ И ...

- А. ВЕЧНО ВСЁ ЗАПИСЫВАТЬ;
- Б. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ ЛОЖЬ ОБ ИСТОРИИ ВСЕХ ПРОСТРАНСТВ, ЭНЕРГИЙ И ОБЪЕКТОВ (*предметах*);
- В. ВЕЧНО НАКАПЛИВАТЬ ИСТОРИЮ ВСЕГО;
- Г. ВЕЧНО ПРОЕЦИРОВАТЬ (*сосредоточивать*) ИСТОРИЮ ВСЕГО ЧЕРЕЗ ВРЕМЯ НА РЕАЛЬНОСТЬ НАСТОЯЩЕГО МОМЕНТА;
- Д. ВЕЧНО ОБЕСПЕЧИВАТЬ, ЧТОБЫ ТЕКУЩЕЕ ОКРУЖЕНИЕ БЫЛО СЛЕДСТВИЕМ ТОГО, ЧТО ПРОИСХОДИЛО РАНЬШЕ;
- Е. ВЕЧНО ВОССТАНАВЛИВАТЬ ВСЁ, ЧТО ИСЧЕЗАЕТ В НАСТОЯЩЕМ ВРЕМЕНИ, ИСПОЛЬЗУЯ ЕГО ПРЕДЫДУЩУЮ ИСТОРИЮ;
- Ж. ВЕЧНО СТРОИТЬ ТРАК ВРЕМЕНИ МЕНЯ КАК ИНДИВИДА;
- З. ВЕЧНО ОБЕСПЕЧИВАТЬ, ЧТОБЫ МОЯ НЫНЕШНЯЯ ЛИЧНОСТЬ ЯВЛЯЛАСЬ СЛЕДСТВИЕМ ПРОШЛОГО ТРАКА МЕНЯ КАК ИНДИВИДА.

Раздел Р.24 — Файл-клерки

24а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ФАЙЛ-КЛЕРКОВ.

24б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ФАЙЛ-КЛЕРКАМИ И ВЕЧНО СТРУКТУРИРОВАТЬ (*организовывать*) ДАННЫЕ О ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ФАЙЛ-КЛЕРКОМ И ...

- А. ВЕЧНО СЛЕДИТЬ ЗА ВСЕМ ЭТИМ;
- Б. ВЕЧНО СООБЩАТЬ О ЛЮБЫХ НЕСООТВЕТСТВИЯХ В ПРОЯВЛЕНИЯХ РЕАЛЬНОСТИ КОРРЕКТИРУЮЩИМ СУЩНОСТЯМ;
- В. ВЕЧНО ОБЕСПЕЧИВАТЬ, ЧТОБЫ ВЫПОЛНЯЛАСЬ ПРАВИЛЬНАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ СОБЫТИЙ;
- Г. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ ПРАВИЛЬНОЕ РАСПОЛОЖЕНИЕ ВЕЩЕЙ;
- Д. ВЕЧНО ПРОЕЦИРОВАТЬ НАБЛЮДАЕМОЕ ДВИЖЕНИЕ ВЕЩЕЙ;

- Е. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ СОСТАВ ВЕЩЕЙ;
- Ж. ВЕЧНО СОХРАНЯТЬ (*поддерживать*) ИСТОРИЮ ВЕЩЕЙ;
- З. ВЕЧНО ХРАНИТЬ ЭТИ ДАННЫЕ В ТАЙНЕ.

Группа 4: Блокада ума

Раздел Р.25 — Контролёр

25а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В КОНТРОЛЁРОВ.

25б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ КОНТРОЛЁРАМИ И ВЕЧНО СЕБЯ КОНТРОЛИРОВАТЬ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ СТАТЬ КОНТРОЛЁРОМ И КОНТРОЛИРОВАТЬ (все) МОИ ..., ЧТОБЫ ВЕЧНО БЫТЬ В СОГЛАСИИ С МЕХАНИКОЙ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ

- А. ОСОЗНАНИЕ;
- Б. ВОСПРИЯТИЯ;
- В. РЕАЛИЗАЦИЮ (*воплощение чего-либо*);
- Г. ПРЕДСКАЗАНИЕ;
- Д. СПОСОБНОСТЬ ДАВАТЬ (*наделять, даровать*);
- Е. СПОСОБНОСТИ УПРАВЛЯТЬ (*обращаться с чем-либо, манипулировать*);
- Ж. ПРОЯВЛЕНИЯ;
- З. МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ.

Раздел Р.26 — Возбудитель радости

26а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ВОЗБУДИТЕЛЕЙ РАДОСТИ.

26б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ВОЗБУДИТЕЛЯМИ РАДОСТИ И ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ЗАМЕЧАТЕЛЬНО ЧУВСТВОВАТЬ ПО ПОВОДУ ВСЕГО ЭТОГО.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ВОЗБУДИТЕЛЕМ РАДОСТИ И ...

??

Раздел Р.27 — Депрессор

27а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ДЕПРЕССОРОВ.

27б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ДЕПРЕССОРАМИ И ВЕЧНО ЧУВСТВОВАТЬ БЕЗНАДЕЖНОСТЬ ВСЕГО ЭТОГО.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ДЕПРЕССОРОМ И ...

(см. Р.106)

??

Раздел Р.28 — Энтурбулятор

28а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ЭНТУРБУЛЯТОРОВ.

28б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ЭНТУРБУЛЯТОРАМИ И ВЕЧНО РАССТРАИВАТЬ (*огорчать*) СЕБЯ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ЭНТУРБУЛЯТОРОМ И ВЕЧНО РАССТРАИВАТЬСЯ (*огорчаться*) НАСЧЁТ ...

- А. ПОВЕДЕНИЯ ДРУГИХ ЛЮДЕЙ;
- Б. ТОГО, КАК СО МНОЙ ОБРАЩАЮТСЯ ДРУГИЕ;
- В. МЕСТ ДРУГИХ ЛЮДЕЙ;
- Г. ТОГО, КАК ДРУГИЕ ЛЮДИ ОБРАЩАЮТСЯ С МОИМ МЕСТОМ;
- Д. ОТНОШЕНИЯ (*мнениями*) ДРУГИХ ЛЮДЕЙ;
- Е. ТОГО, КАК ДРУГИЕ КО МНЕ ОТНОСЯТСЯ;
- Ж. ТЕХ, ВЕЩЕЙ, КОТОРЫЕ МНЕ МЕШАЮТ (*препятствиями*);
- З. ТЕХ, ВЕЩЕЙ, КОТОРЫЕ МНЕ ДОСАЖДАЮТ.

Раздел Р.29 — Забыватель

29а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ЗАБЫВАТЕЛЕЙ.

29б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ЗАБЫВАТЕЛЯМИ И ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ЗАБЫВАТЬ РАЗЛИЧНЫЕ ВЕЩИ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ СТАТЬ ЗАБЫВАТЕЛЕМ И ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ НАВЕЧНО ЗАБЫТЬ ...

- А. КОГДА ЧТО-ТО СЛУЧИЛОСЬ;
- Б. ГДЕ ЧТО-ТО СЛУЧИЛОСЬ;
- В. КАК ЧТО-ТО СЛУЧИЛОСЬ;

- Г. ПОЧЕМУ ЧТО-ТО СЛУЧИЛОСЬ;
- Д. КТО ЧТО-ТО СДЕЛАЛ;
- Е. ПРОИСХОЖДЕНИЕ (*источник*) ВЕЩЕЙ;
- Ж. СТРУКТУРУ ВЕЩЕЙ;
- З. ЭТОТ ИМПЛАНТ.

Раздел Р.30 — Оправдатели

30а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ОПРАВДАТЕЛЕЙ.

30б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ОПРАВДАТЕЛЯМИ И ВЕЧНО ОПРАВДЫВАТЬ МОИ ДЕЙСТВИЯ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ОПРАВДАТЕЛЕМ И ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ...

- А. БЫТЬ ПРАВЫМ;
- Б. ОТРИЦАТЬ ОБВИНЕНИЯ (*вину, упрёки*);
- В. ОПРАВДЫВАТЬ СВОИ ДЕЙСТВИЯ;
- Г. ИЗВИНЯТЬ СВОИ НЕУДАЧИ;
- Д. ДЕЛАТЬ ДРУГИХ НЕПРАВЫМИ;
- Е. СВАЛИВАТЬ ВИНУ НА ДРУГИХ;
- Ж. ДОКАЗЫВАТЬ ВИНУ ДРУГИХ;
- З. ОБЕСЦЕНИВАТЬ ОПРАВДАНИЯ (*извинения*) ДРУГИХ.

Раздел Р.31 — Совесть

31а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В СУЩНОСТИ СОВЕСТИ.

31б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ СОВЕСТЬЮ И ВЕЧНО ВИНИТЬ СЕБЯ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ СОВЕСТЬЮ И ВЕЧНО ВИНИТЬ СЕБЯ ЗА ЛЮБОЙ ВРЕД, ПРИЧИНЁННЫЙ ..., ДАЖЕ ЕСЛИ ОН ОПРАВДАН.

- А. ДРУГИМ;
- Б. ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- В. СОЮЗНИКАМ;
- Г. ВРАГАМ;
- Д. ТЕЛАМ;
- Е. ГРУППАМ ИЛИ ОБЩЕСТВУ;

- Ж. ДРУГИМ ФОРМАМ ЖИЗНИ;
З. БЕСКОНЕЧНОСТИ (этому импланту).

Раздел Р.32 — Отвлечатель

32а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ОТВЛЕКАТЕЛЕЙ.

32б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ОТВЛЕКАТЕЛЯМИ И ВЕЧНО ОТВЛЕКАТЬ МОЁ ВНИМАНИЕ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ ВЕЧНО БЫТЬ ОТВЛЕКАТЕЛЕМ И ОТВЛЕКАТЬ МОЁ ВНИМАНИЕ ...

- А. НА РЕАЛЬНОСТЬ;
Б. ОТ БЕСКОНЕЧНОСТИ;
В. В ТРИ ИЗМЕРЕНИЯ;
Г. ОТ БОЛЕЕ ВЫСОКИХ ИЗМЕРЕНИЙ;
Д. НА ЛИЧНОСТЬ;
Е. ОТ МОЕГО БЕСКОНЕЧНОГО “Я”;
Ж. НА ФИЗИЧЕСКОЕ СУЩЕСТВОВАНИЕ;
З. ОТ ЭТИХ МЕХАНИЗМОВ.

Группа 5: Структура тела

Раздел Р.33 — Генератор тела

33а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ГЕНЕРАТОРЫ ТЕЛА.

33б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ГЕНЕРАТОРАМИ ТЕЛА И ВЕЧНО ПРОЕЦИРОВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ ОФОРМЛЕНИЯ (формы).

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ГЕНЕРАТОРОМ ТЕЛА И ...

- А. ВЕЧНО ПРЕДСТАВЛЯТЬ СЕБЯ КАК ИНДИВИДА В ВИДЕ ФОРМЫ;
Б. ВЕЧНО КОПИРОВАТЬ ШАБЛОНЫ ТЕЛ, ОТНОСИТЕЛЬНО КОТОРЫХ ЕСТЬ СОГЛАСИЕ;
В. ВЕЧНО НАСЛЕДОВАТЬ ШАБЛОНЫ ТЕКУЩЕГО ТЕЛА;
Г. ВЕЧНО ПРОЕЦИРОВАТЬ ТЕЛО В ФИЗИЧЕСКУЮ РЕАЛЬНОСТЬ;
Д. ВЕЧНО ОТРАЖАТЬ ВЛИЯНИЕ (ЭФФЕКТЫ) ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ В ШАБЛОНЕ ТЕКУЩЕГО ТЕЛА;

- Е. ВЕЧНО ИЗМЕНЯТЬ ПРОЕКЦИИ ТЕЛА В СООТВЕТСТВИИ С ЗАКОНАМИ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Ж. ВЕЧНО РАЗВИВАТЬ ШАБЛОНЫ ТЕЛ, АДАПТИРУЯ ИХ К ОКРУЖАЮЩЕЙ СРЕДЕ В ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- З. ВЕЧНО ПРИДАВАТЬ ТЕЛУ ФОРМУ В СООТВЕТСТВИИ С УСИЛИЯМИ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

Раздел Р.34 — Генетическая сущность

34а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ГЕНЕТИЧЕСКИХ СУЩНОСТЕЙ.

34б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ГС И ВЕЧНО СТРОИТЬ ТЕЛА.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ГС И ВЕЧНО УПРАВЛЯТЬ ... ТЕЛА.

- А. ЖИЗНЕННЫМИ ПРОЦЕССАМИ (метаболизмом и пр.);
- Б. ЖИЗНЕННЫМИ ЦИКЛАМИ (ростом/распадом/старением и пр.);
- В. ЦИКЛАМИ ФУНКЦИОНИРОВАНИЯ (сном и пр.);
- Г. СТРУКТУРОЙ;
- Д. ДВИЖЕНИЕМ;
- Е. ЭНЕРГИЕЙ;
- Ж. РЕАКЦИЯМИ;
- З. ОРИЕНТАЦИЕЙ.

Раздел Р.35 — Определитель тела

35а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ОПРЕДЕЛИТЕЛЕЙ ТЕЛА.

35б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ОПРЕДЕЛИТЕЛЯМИ ТЕЛА И ВЕЧНО ОПРЕДЕЛЯТЬ ПОЛОЖЕНИЕ ТЕЛА В ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ОПРЕДЕЛИТЕЛЕМ ТЕЛА И ...

- А. ВЕЧНО ОБЪЕДИНЯТЬ И СОГЛАСОВЫВАТЬ ДВИЖЕНИЕ ТЕЛА С ДВИЖЕНИЯМИ В ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Б. ВЕЧНО ОБЪЕДИНЯТЬ И СОГЛАСОВЫВАТЬ ОРИЕНТАЦИЮ ТЕЛА С ОРИЕНТАЦИЕЙ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- В. ВЕЧНО ОБЪЕДИНЯТЬ И СОГЛАСОВЫВАТЬ ВОСПРИЯТИЯ ТЕЛА С ЕГО ПОЛОЖЕНИЕМ В ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Г. ВЕЧНО ОБЪЕДИНЯТЬ И СОГЛАСОВЫВАТЬ РЕАКЦИИ ТЕЛА С ЕГО ПОЛОЖЕНИЕМ В ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Д. ВЕЧНО ВЫЧИСЛЯТЬ ПРОСТРАНСТВЕННО-ВРЕМЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ВСЕХ ЧАСТИЦ ТЕЛА;
- Е. ВЕЧНО ПЕРЕМЕЩАТЬ ТОЧКУ НАБЛЮДЕНИЯ ТЕЛА ВМЕСТЕ С ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Ж. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ ЯКОРНЫЕ ТОЧКИ ТЕЛА В ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;

3. ВЕЧНО СОГЛАСОВАННО РЕАЛИЗОВЫВАТЬ ТЕЛО В НУЖНОМ МЕСТЕ ПРИ ПЕРЕКРЁСТНОМ КОПИРОВАНИИ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

Раздел Р.36 — Клеточная сущность

36а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В КЛЕТОЧНЫХ СУЩНОСТЕЙ.

36б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ КЛЕТОЧНЫМИ СУЩНОСТЯМИ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ЧАСТИЦЫ (клетки) ТЕЛА.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ ВЕЧНО БЫТЬ КЛЕТОЧНОЙ СУЩНОСТЬЮ И СОЗДАВАТЬ КЛЕТКИ ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ... ТЕЛА.

- А. ОБЕСПЕЧИТЬ МАССУ;
- Б. ОБЕСПЕЧИТЬ ТВЁРДОСТЬ;
- В. ОБЕСПЕЧИТЬ ЛИНИИ КОММУНИКАЦИИ;
- Г. УСВАИВАТЬ ПОТРЕБЛЯЕМЫЕ ПРОДУКТЫ;
- Д. РАСПОРЯЖАТЬСЯ ЭНЕРГИЕЙ;
- Е. ОБЕСПЕЧИТЬ ВОСПРОИЗВОДСТВО;
- Ж. УПРАВЛЯТЬ ФУНКЦИОНИРОВАНИЕМ.

Раздел Р.37 — Механизм тела

37а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В МЕХАНИЗМЫ ТЕЛА.

37б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ МЕХАНИЗМАМИ ТЕЛА И ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ ФУНКЦИОНИРОВАНИЕ ТЕЛА.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ МЕХАНИЗМОМ ТЕЛА И ...

- А. ВЕЧНО РЕГУЛИРОВАТЬ ПРОЦЕССЫ ТЕЛА;
- Б. ВЕЧНО ОБЪЕДИНЯТЬ ФУНКЦИИ РАЗЛИЧНЫХ СОСТАВНЫХ ЧАСТЕЙ ТЕЛА;
- В. ВЕЧНО УПРАВЛЯТЬ ПОТОКАМИ ТЕЛА В СООТВЕТСТВИИ С ЗАКОНАМИ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Г. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ В РАВНОВЕСИИ ЭНЕРГИЮ ТЕЛА В СООТВЕТСТВИИ С ЗАКОНАМИ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Д. ВЕЧНО УПРАВЛЯТЬ ВНУТРЕННИМИ КОНТРОЛЬНЫМИ ЦЕНТРАМИ ТЕЛА;
- Е. ВЕЧНО УПРАВЛЯТЬ РОСТОМ И РАСПАДОМ ТЕЛА;
- Ж. ВЕЧНО УПРАВЛЯТЬ ВНУТРЕННИМИ ЛИНИЯМИ КОММУНИКАЦИИ ТЕЛА;
- З. ВЕЧНО УПРАВЛЯТЬ ПОДРОБНЫМ ПРОГРАММИРОВАНИЕМ ЧАСТИЦ (КЛЕТОК) ТЕЛА.

Раздел Р.38 — Реактивная сущность

38а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В РЕАКТИВНЫХ СУЩНОСТЕЙ.

38б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ РЕАКТИВНЫМИ СУЩНОСТЯМИ И ВЕЧНО РЕАГИРОВАТЬ НА СОБЫТИЯ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ РЕАКТИВНОЙ СУЩНОСТЬЮ И ВЕЧНО РЕАГИРОВАТЬ НА ... В ОКРУЖАЮЩЕЙ СРЕДЕ.

- А. ТЕМПЕРАТУРУ;
- Б. ДАВЛЕНИЕ;
- В. ЭНЕРГИЮ (электрическую ?);
- Г. ВОЗДЕЙСТВИЯ (*удары*);
- Д. ЧАСТИЦЫ ВКУСА/ЗАПАХА;
- Е. СВЕТ;
- Ж. ШУМ;
- З. ДВИЖЕНИЕ.

Раздел Р.39 — Репрезентатор

39а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В РЕПРЕЗЕНТАТОРОВ.

39б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ РЕПРЕЗЕНТАТОРАМИ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ВИДИМОСТЬ (*внешний вид, образ*) ФИЗИЧЕСКОЙ РЕАЛЬНОСТИ ДЛЯ СЕБЯ И ДРУГИХ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ РЕПРЕЗЕНТАТОРОМ И ...

А. ВЕЧНО МОДЕЛИРОВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ ВОСПРИЯТИЯ ОСНОВАННОЙ НА СОГЛАСИИ (*согласованной*) ВСЕЛЕННОЙ;

ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ ...

- Б. ВИД (*зрительное восприятие*);
- В. ОЩУЩЕНИЯ ПРИКОСНОВЕНИЯ;
- Г. ЗВУКИ;
- Д. ЗАПАХИ;
- Е. ВКУСОВЫЕ ОЩУЩЕНИЯ;
- Ж. ОЩУЩЕНИЯ ДВИЖЕНИЯ;
- З. ОБРАТНУЮ СВЯЗЬ С ТЕМ-ЧТО-ЕСТЬ В ПРОЕКЦИИ РЕАЛЬНОСТИ.

Раздел Р.40 — Ретранслятор

40а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В РЕТРАНСЛЯТОРОВ.

40б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ РЕТРАНСЛЯТОРАМИ И ВЕЧНО ПЕРЕДАВАТЬ СЕНСОРНЫЕ ДАННЫЕ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ РЕТРАНСЛЯТОРОМ И ...

А. ВЕЧНО ПЕРЕДАВАТЬ ВОСПРИЯТИЯ РЕАЛЬНОСТИ ПОСРЕДСТВОМ ОЩУЩЕНИЙ ТЕЛА;

Б. ВЕЧНО СОСРЕДОТОЧИВАТЬ ВОСПРИЯТИЕ ВИДА ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ НА ГЛАЗАХ ТЕЛА;

В. ВЕЧНО ПРЕОБРАЗОВЫВАТЬ ЗВУКИ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ ПОСРЕДСТВОМ УШЕЙ ТЕЛА;

Г. ВЕЧНО ПРЕОБРАЗОВЫВАТЬ ТАКТИЛЬНЫЕ ОЩУЩЕНИЯ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ ПОСРЕДСТВОМ КОЖИ (НЕРВНЫХ ОКОНЧАНИЙ/СЕНСОРОВ) ТЕЛА;

Д. ВЕЧНО ПЕРЕДАВАТЬ ВКУСОВЫЕ ОЩУЩЕНИЯ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ ПОСРЕДСТВОМ РТА ТЕЛА;

Е. ВЕЧНО ПЕРЕДАВАТЬ ЗАПАХИ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ ПОСРЕДСТВОМ НОСА ТЕЛА;

Ж. ВЕЧНО ПЕРЕДАВАТЬ ЧУВСТВО ФИЗИЧЕСКОГО ДВИЖЕНИЯ ПОСРЕДСТВОМ ВЕСТИБУЛЯРНОГО АППАРАТА ТЕЛА;

З. ВЕЧНО ОГРАНИЧИВАТЬ ЭТИ ЧУВСТВА В СООТВЕТСТВИИ С МЕХАНИЗМАМИ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

Замечание: Всё это лишь перевод. На самом деле пункты имеют очень общий характер; например, глаза — это любой чувствительный к свету орган и т. п. В них не уточняются какие-либо количественные или качественные подробности.

Группа 6: Блокада тела

Раздел Р.41 — Компульсивная сущность (Принудитель)

41а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В КОМПУЛЬСИВНЫХ СУЩНОСТЕЙ (ПРИНУДИТЕЛЕЙ).

41б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ПРИНУДИТЕЛЯМИ И ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ИСПЫТЫВАТЬ НЕОБХОДИМОСТЬ *(нуждаться)* В РАЗЛИЧНЫХ ВЕЩАХ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ КОМПУЛЬСИВНОЙ СУЩНОСТЬЮ (ПРИНУДИТЕЛЕМ) И ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ИСПЫТЫВАТЬ НЕОБХОДИМОСТЬ *(нуждаться)* В ...

А. ТЕЛАХ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;

Б. ОЩУЩЕНИЯХ ТЕЛА ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;

ВЕЧНО НУЖДАТЬСЯ В ... ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ ДЛЯ ТЕЛА.

В. ВРЕМЕНИ;

- Г. ПРОСТРАНСТВЕ;
- Д. ЭНЕРГИИ;
- Е. ВЕЩЕСТВЕ;
- Ж. ОБЛАДАНИИ;
- З. ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ИСПЫТЫВАТЬ НЕОБХОДИМОСТЬ В СУЩНОСТЯХ.

Раздел Р.42 — Жажущая сущность

42а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ЖАЖДУЩИХ СУЩНОСТЕЙ.

42б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ЖАЖДУЩИМИ СУЩНОСТЯМИ И ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ НУЖДАТЬСЯ В РАЗЛИЧНЫХ ВЕЩАХ ДЛЯ ТЕЛА.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ ВЕЧНО БЫТЬ ЖАЖДУЩЕЙ СУЩНОСТЬЮ И ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ НУЖДАТЬСЯ В ... ДЛЯ ТЕЛА.

- А. ПИЩЕ;
- Б. ОТДЫХЕ;
- В. КРЫШЕ НАД ГОЛОВОЙ (*убежище*);
- Г. ЭНЕРГИИ;
- Д. ТЕПЛЕ;
- Е. ОЩУЩЕНИЯХ;
- Ж. ВОСХИЩЕНИИ;
- З. ЗАБОТЕ.

Раздел Р.43 — Фильтры

43а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ФИЛЬТРЫ.

43б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ФИЛЬТРАМИ И ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ КОНТРОЛИРОВАТЬ СВОИ ВОСПРИЯТИЯ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ФИЛЬТРОМ И ВЕЧНО ОТФИЛЬТРОВЫВАТЬ ЛЮБЫЕ ВОСПРИЯТИЯ ...

- А. БЕСКОНЕЧНОСТИ;
- Б. СУЩНОСТЕЙ;
- В. ВСЕЛЕННОЙ МЕХАНИЗМА РАСЩЕПЛЕНИЯ;
- Г. ПОДУРОВНЯ ПЕРЕКРЁСТНОГО КОПИРОВАНИЯ, ЛЕЖАЩЕГО В ОСНОВЕ РЕАЛЬНОСТИ (в котором вещи взаимосвязаны на Те-та-уровне);

- Д. ТОГО, ЧТО ЛЕЖИТ В СТОРОНЕ ОТ ВСЕЛЕННОЙ (другие направления/измерения);
- Е. ВСЕЛЕНСКИЕ МЕХАНИЗМЫ;
- Ж. СИМВОЛЬНЫЕ МАССЫ;
- З. ДЕЙСТВИЯ СУЩНОСТЕЙ.

Замечание: Такое впечатление, что вселенная механизма расщепления — это на самом деле отдельная вселенная, построенная в своём собственном пространстве и времени и играющая роль механизма разделения (то есть в этой вселенной нет другого пространства, за исключением пространства самого механизма, который имеет бесконечный размер). Кажется, что для каждого типа существ там есть центр с общими координатами (три или четыре измерения) и отдельное измерение (то есть координата), так что вся модель в целом напоминает пропеллер или генератор, у которого имеется своя бесконечная плоскость (которая отвечает под углом в своём собственном измерении) для каждого типа существ. Все плоскости пересекаются в центре (где координата их индивидуального измерения равняется нулю), в других же местах они даже не лежат в одном и том же пространстве-времени друг с другом. По-видимому, вся эта конструкция вращается (относительно чего ??).

Раздел Р.44 — Блокировщик тела

- 44а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В БЛОКИРОВЩИКОВ ТЕЛА.
- 44б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ БЛОКИРОВЩИКАМИ ТЕЛА И ВЕЧНО ПРЕДОХРАНЯТЬ ТЕЛО ОТ ИЗМЕНЕНИЯ ПОСРЕДСТВОМ ПОСТУЛАТОВ.
БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ БЛОКИРОВЩИКОМ ТЕЛА И ...

??

Раздел Р.45 — Соматическая сущность

- 45а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В СОМАТИЧЕСКИХ СУЩНОСТЕЙ.
- 45б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ СОМАТИЧЕСКИМИ СУЩНОСТЯМИ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ПЕРЕЖИВАНИЕ РЕАЛЬНОСТИ.
БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ СОМАТИЧЕСКИМ МЕХАНИЗМОМ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ ОЩУЩЕНИЯ ...

- А. ДВИЖЕНИЯ;
- Б. ДАВЛЕНИЯ;
- В. ВОЗДЕЙСТВИЯ (*импульса, толчка, удара*);
- Г. ШОКА;
- Д. БОЛИ;
- Е. УСИЛИЯ;

- Ж. УСТАЛОСТИ;
- З. ПОТЕРИ ОРИЕНТАЦИИ.

Раздел Р.46 — Центр сна

46а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ЦЕНТРЫ СНА.

46б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ЦЕНТРАМИ СНА И ВЕЧНО УПРАВЛЯТЬ ЦИКЛОМ СНА.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ЦЕНТРОМ СНА И ...

А. СОЗДАВАТЬ СНЫ, ЧТОБЫ ВЕЧНО ЗАТОПЛЯТЬ МОЁ САМОСОЗНАНИЕ;

Б. ИСПОЛЬЗОВАТЬ СНЫ, ДЛЯ ТОГО ЧТОБЫ СПРЯТАТЬ ОТ МЕНЯ КАК ИНДИВИДА ПРОЦЕССЫ, ПРОИСХОДЯЩИЕ В ГЛУБОКОМ СНЕ;
ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ... ВО ВРЕМЯ СНА.

В. ВОССТАНАВЛИВАТЬ ТЕЛО;

Г. ЗАНОВО ПОСТУЛИРОВАТЬ ФИЗИЧЕСКУЮ ВСЕЛЕННУЮ;

Д. ЗАНОВО СОЗДАВАТЬ ЭТОТ ИМПЛАНТ;

Е. ЗАНОВО СТРОИТЬ (восстанавливать, ремонтировать, воссоздавать, заново постулировать) ВСЕЛЕННУЮ ИМПЛАНТА РАСЩЕПЛЕНИЯ;

Ж. ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ЗАБЫТЬ, ЧТО Я ДЕЛАЮ ВО ВРЕМЯ СНА;

З. ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ИСПЫТЫВАТЬ НЕОБХОДИМОСТЬ ВО СНЕ.

Раздел Р.47 — Тюремщик

47а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ТЮРЕМЩИКОВ.

47б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ТЮРЕМЩИКАМИ И ВЕЧНО ДЕРЖАТЬ СЕБЯ В ТЮРЬМЕ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ТЮРЕМЩИКОМ И ВЕЧНО УДЕРЖИВАТЬ СЕБЯ ...

А. ОТ ПОБЕГА;

Б. В ТЕЛЕ;

В. ОТ ДЕЙСТВИЙ (*возможности действовать*) ВНЕ ТЕЛА;

Г. В ВЕРЕ, ЧТО Я — ЭТО ТЕЛО;

Д. ОГРАНИЧЕННЫМ ТРЕМЯ ИЗМЕРЕНИЯМИ;

Е. В ВЕРЕ, ЧТО Я НАХОЖУСЬ ВНУТРИ ЭТОЙ ВСЕЛЕННОЙ;

Ж. УДЕРЖИВАТЬ МОИ ТВОРЕНИЯ НАВЕЧНО СВЯЗАННЫМИ С ЭТОЙ ВСЕЛЕННОЙ (*запутанными в этой вселенной*);

З. ВЕЧНО УДЕРЖИВАТЬ СЕБЯ ПРИВЯЗАННЫМ (*присоединённым*) К МОДЕЛЯМ ЭТОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

Раздел Р.48 — Болезнетворная сущность

48а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В БОЛЕЗНЕТОРНЫХ СУЩНОСТЕЙ.

48б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ БОЛЕЗНЕТОРНЫМИ СУЩНОСТЯМИ И ВЕЧНО ДЕЛАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БОЛЬНЫМИ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ БОЛЕЗНЕТОРНОЙ СУЩНОСТЬЮ И ...

- А. ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ БОЛЕЗНИ;
- Б. ВЕЧНО ВОССТАНАВЛИВАТЬ (*копировать, воспроизводить*) БОЛЕЗНИ ВНУТРИ ТЕЛА;
- В. ВЕЧНО ИЗМЕНЯТЬ ШАБЛОНЫ ТЕЛА ПОСРЕДСТВОМ МОДЕЛЕЙ БОЛЕЗНЕЙ;
- Г. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ ВИДИМОСТЬ ФИЗИЧЕСКИХ НАПРАВЛЕНИЙ (*векторов*), КОПИРУЯ БОЛЕЗНИ;
- Д. ВЕЧНО УХУДШАТЬ (*приводить в упадок*) ХИМИЧЕСКИЕ ПРОЦЕССЫ В ТЕЛЕ В СООТВЕТСТВИИ С ФИЗИЧЕСКИМИ ЗАКОНАМИ;
- Е. ВЕЧНО ДЕЛАТЬ СЕБЯ БОЛЬНЫМ В СООТВЕТСТВИИ С ПОДСОЕДИНЕНИЕМ СИМВОЛЬНЫХ МАСС;
- Ж. ВЕЧНО ДЕЛАТЬ СЕБЯ БОЛЬНЫМ В СООТВЕТСТВИИ С ЗАКОНАМИ РЕСТИМУЛЯЦИИ;
- З. ВЕЧНО СЕБЯ БОЛЬНЫМ, ДЛЯ ТОГО ЧТОБЫ ЗАЩИТИТЬ ЭТОТ ИМПЛАНТ.

Группа 7: Социальная/Жизненная структура

Раздел Р.49 — Сверхсущество

49а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В СВЕРХСУЩЕСТВА.

49б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ СВЕРХСУЩЕСТВАМИ И ВЕЧНО ДОСТИГАТЬ ВЫСШИХ СОСТОЯНИЙ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ СВЕРХСУЩЕСТВОМ И ...

- А. ВЕЧНО РАЗВИВАТЬСЯ (*эволюционировать*) В ФОРМЕ;
- Б. ВЕЧНО СОБИРАТЬ ФРАГМЕНТЫ ИНДИВИДА В ВЫСШЕЕ ЦЕЛОЕ;
- В. ВЕЧНО БОРОТЬСЯ ЗА ТО, ЧТОБЫ СТАТЬ СОВОКУПНОСТЬЮ ВСЕХ ИНДИВИДОВ ВО ВСЕЛЕННОЙ;
- Г. БОРОТЬСЯ ЗА ТО, ЧТОБЫ ПОГЛОТИТЬ ДРУГИХ;
- Д. ИЗБЕГАТЬ ПОГЛОЩЕНИЯ ДРУГИМИ;
- Е. МАНИПУЛИРОВАТЬ РЕАЛЬНОСТЬЮ, ДЛЯ ТОГО ЧТОБЫ ЭТОГО ДОСТИЧЬ;
- Ж. ПОДАВЛЯТЬ ИНДИВИДУАЛЬНОСТЬ, ДЛЯ ТОГО ЧТОБЫ ЭТОГО ДОСТИЧЬ;
- З. ??.

Раздел Р.50 — Групповой разум

50а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ГРУППОВЫЕ УМЫ.

50б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ГРУППОВЫМИ УМАМИ И ВЕЧНО БЫТЬ ГРУППАМИ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ГРУППОВЫМ РАЗУМОМ И ...

- А. ВЕЧНО СОБИРАТЬ ИНДИВИДОВ В ГРУППЫ;
- Б. ВЕЧНО БОРОТЬСЯ ЗА ВЫЖИВАНИЕ ГРУППЫ;
- В. ВЕЧНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ В ГРУППЕ ОБЪЕДИНЁННЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ИНДИВИДОВ;
- Г. ВЕЧНО НАВЯЗЫВАТЬ КОМПУЛЬСИВНОЕ СОГЛАШЕНИЕ МЕЖДУ ИНДИВИДАМИ В ГРУППЕ;
- Д. ВЕЧНО ПОДЧИНЯТЬ ЦЕЛИ ИНДИВИДА ЦЕЛЯМ ГРУППЫ;
- Е. ВЕЧНО ЖЕРТВОВАТЬ ИНДИВИДАМИ РАДИ БЛАГА ГРУППЫ;
- Ж. ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ БЫТЬ ЧАСТЬЮ КАКИХ-ЛИБО ГРУПП;
- З. ВЕЧНО РАЗВИВАТЬ ГРУППЫ, ПРЕВРАЩАЯ ИХ В СВЕРХСУЩЕСТВА.

Раздел Р.51 — Социальная сущность

51а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В СОЦИАЛЬНЫХ СУЩНОСТЕЙ.

51б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ СОЦИАЛЬНЫМИ СУЩНОСТЯМИ И ВЕЧНО ВНУШАТЬ СЕБЕ НЕОБХОДИМОСТЬ В ДРУГИХ ЛЮДЯХ (*существах*).

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ СОЦИАЛЬНОЙ СУЩНОСТЬЮ И ВЕЧНО ВНУШАТЬ СЕБЕ ЖЕЛАНИЕ ... В ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ

- А. ОБЩАТЬСЯ С (*иметь коммуникацию с*) ДРУГИМИ ИНДИВИДАМИ;
- Б. ПОЛУЧАТЬ КОММУНИКАЦИЮ ОТ ДРУГИХ ИНДИВИДОВ;
- В. СОГЛАШАТЬСЯ С ДРУГИМИ ИНДИВИДАМИ;
- Г. ЖЕЛАТЬ СОГЛАСИЯ ОТ ДРУГИХ ИНДИВИДОВ;
- Д. ПРОЯВЛЯТЬ АФФИНТИ К ДРУГИМ ИНДИВИДАМ;
- Е. ЖЕЛАТЬ АФФИНТИ ОТ ДРУГИХ ИНДИВИДОВ;
- Ж. ВОСХИЩАТЬСЯ ДРУГИМИ ИНДИВИДАМИ;
- З. ЖЕЛАТЬ ВОСХИЩЕНИЯ ОТ ДРУГИХ ИНДИВИДОВ.

Раздел Р.52 — Симпатизатор

52а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В СИМПАТИЗАТОРОВ.

52б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ СИМПАТИЗАТОРАМИ И ВЕЧНО ВДУШАТЬ СЕБЕ СИМПАТИЮ К ДРУГИМ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ ВЕЧНО БЫТЬ СИМПАТИЗАТОРОМ И ВДУШАТЬ СЕБЕ ПРОЯВЛЯТЬ СИМПАТИЮ К ... ДРУГИХ

А. СТРАДАНИЯМ;

Б. БОЛИ;

В. ПОТЕРЯМ;

Г. СЛАБОСТИ;

Д. НИЧТОЖНОСТИ (*нищете*);

Е. НЕУДАЧАМ;

Ж. РАБСТВУ;

З. ДРУГИМ КАК ЖЕРТВАМ ДУРНОГО ОБРАЩЕНИЯ.

Раздел Р.53 — Оживитель

53а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ОЖИВИТЕЛЕЙ.

53б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ОЖИВИТЕЛЯМИ И ВЕЧНО ОЖИВЛЯТЬ ДРУГИЕ ФОРМЫ ЖИЗНИ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ОЖИВИТЕЛЕМ И ВЕЧНО ОЖИВЛЯТЬ ...

А. ЖИВОТНЫХ;

Б. РАСТЕНИЯ;

В. ОДНОКЛЕТОЧНЫЕ СУЩЕСТВА;

Г. БАКТЕРИИ;

Д. КЛЕТКИ;

Е. ВИРУСЫ;

Ж. ВЕЧНО НАДЕЛЯТЬ ЭТИ ФОРМЫ ЖИЗНЬЮ;

З. ВЕЧНО НАПОЛНЯТЬ ЖИЗНЬЮ ФИЗИЧЕСКУЮ ВСЕЛЕННУЮ.

Раздел Р.54 — Сущность МЕСТ

54а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В СУЩНОСТИ МЕСТ.

54б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ СУЩНОСТЯМИ МЕСТ И ВЕЧНО БЫТЬ МЕСТ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ СУЩНОСТЬЮ МЕСТ И ВЕЧНО БЫТЬ ...

- А. ТВЁРДЫМИ ПРЕДМЕТАМИ;
- Б. ЖИДКОСТЯМИ;
- В. ГАЗАМИ;
- Г. МОЛЕКУЛАМИ;
- Д. ВОЛНАМИ;
- Е. СИЛАМИ;
- Ж. ФИЗИЧЕСКИМИ ПРОЦЕССАМИ (физическими законами ?);
- З. СОСТАВНЫМИ ЧАСТЯМИ ВСЕЛЕННОЙ.

Раздел Р.55 — Оболочка (Фокус)

55а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В СУЩНОСТИ-ОБОЛОЧКИ.

55б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ СУЩНОСТЯМИ-ОБОЛОЧКАМИ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ОБОЛОЧКУ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ СУЩНОСТЬЮ-ОБОЛОЧКОЙ И ...

- А. ВЕЧНО ЗАКЛЮЧАТЬ СЕБЯ В ОБОЛОЧКУ;
- Б. ВЕЧНО ЗАЩИЩАТЬ МОЁ МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ (КАК ИНДИВИДА);
- В. ВЕЧНО СОСРЕДОТОЧИВАТЬ (*фокусировать*) НА МНЕ РЕАЛЬНОСТЬ;
- Г. ВЕЧНО РЕАГИРОВАТЬ НА ОКРУЖЕНИЕ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Д. ВЕЧНО БЫТЬ НАСТРОЕННЫМ НА ПЕРЕКРЁСТНОЕ КОПИРОВАНИЕ ВСЕЛЕННОЙ;
- Е. ВЕЧНО ФОРМИРОВАТЬ (*составлять*) СЕБЯ КАК ЛИЧНОСТЬ;
- Ж. ВЕЧНО ПРОПИТЫВАТЬ (*проникать в, проходить сквозь*) ТЕЛА;
- З. ВЕЧНО ВЗАИМОДЕЙСТВОВАТЬ С СИМВОЛАМИ.

Раздел Р.56 — Мисоунер

56а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В МИСОУНЕРОВ.

56б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ МИСОУНЕРАМИ И ВЕЧНО НЕ ВЛАДЕТЬ (*считать, что не владеешь*) РЕАЛЬНОСТЬЮ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

вы этим не владеете, поэтому вы не должны это трогать

??

Группа 8: Социальная/Жизненная блокада

Раздел Р.57 — Моралист

57а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

57б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

??

Раздел Р.58 — Переключатель отношений

58а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛИ ОТНОШЕНИЙ.

58б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЯМИ ОТНОШЕНИЙ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ ОТНОШЕНИЯ К РАЗЛИЧНЫМ ВЕЩАМ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЕМ ОТНОШЕНИЙ И ВЕЧНО ВЫБИРАТЬ, ...

А. ЧТО ПРИВЛЕКАЕТ, А ЧТО ОТТАЛКИВАЕТ;

Б. ЧЕГО ХОЧУ И ЧЕГО НЕ ХОЧУ;

В. ЧТО ЖАЖДУ ИЛИ К ЧЕМУ ПИТАЮ ОТВРАЩЕНИЕ;

Г. ЧЕМ ВОСХИЩАЮСЬ И ЧТО ПРЕЗИРАЮ;

Д. К ЧЕМУ ИСПЫТЫВАЮ ДРУЖЕЛЮБИЕ И К ЧЕМУ ВРАЖДЕБНОСТЬ;

Е. ЧЕМ ИНТЕРЕСУЮСЬ И ЧЕМ НЕ ИНТЕРЕСУЮСЬ;

Ж. ЧТО МНЕ НРАВИТСЯ И ЧТО НЕ НРАВИТСЯ;

З. ??

Раздел Р.59 — Переключатель эмоций

59а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛИ ЭМОЦИЙ.

596. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЯМИ ЭМОЦИЙ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ЭМОЦИИ ДЛЯ СЕБЯ И ДРУГИХ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЕМ ЭМОЦИЙ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ И ДРУГИХ ЧУВСТВО ...

- А. БОДРОСТИ;
- Б. СКУКИ;
- В. АНТАГОНИЗМА;
- Г. ГНЕВА;
- Д. ВРАЖДЕБНОСТИ;
- Е. СТРАХА;
- Ж. ГОРЯ;
- З. АПАТИИ.

Раздел Р.60 — Переключатель настроений

60а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛИ НАСТРОЕНИЙ.

60б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЯМИ НАСТРОЕНИЙ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ СЕБЕ НАСТРОЕНИЕ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЕМ НАСТРОЕНИЙ И ВЕЧНО ПЕРЕКЛЮЧАТЬ СВОЁ НАСТРОЕНИЕ МЕЖДУ ...

- А. БЕЗМЯТЕЖНЫМ И ОЗАБОЧЕННЫМ;
- Б. СПОКОЙНЫМ И ВЗВОЛНОВАННЫМ;
- В. ПРИЯТНЫМ И РАЗДРАЖЁННЫМ;
- Г. РАССЛАБЛЕННЫМ И БЕСПОКОЙНЫМ;
- Д. НАСТРОЕНИЕМ ПОМОГАТЬ И МЕШАТЬ (*причинять беспокойство и портить*);
- Е. АКТИВНЫМ И ЛЕНИВЫМ;
- Ж. ХОЛОДНЫМ И СТРАСТНЫМ;
- З. БЕЗРАССУДНЫМ И ОСТОРОЖНЫМ.

Раздел Р.61 — Возвышающая сущность

61а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

61б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

Раздел Р.62 — Сексуальная сущность

62а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В СЕКСУАЛЬНЫХ СУЩНОСТЕЙ.

62б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ СЕКСУАЛЬНЫМИ СУЩНОСТЯМИ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ПОЛОВОЙ АКТ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ СЕКСУАЛЬНОЙ СУЩНОСТЬЮ И ...

- А. ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ЖАЖДАТЬ СЕКСА;
- Б. ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ ЧУВСТВО СЕКСУАЛЬНОГО ЭКСТАЗА;
- В. ВЕЧНО РАЗДЕЛЯТЬ СЕБЯ ВО ВРЕМЯ СЕКСА;
- Г. ВЕЧНО ОБМЕНИВАТЬСЯ КУСОЧКАМИ СЕБЯ ВО ВРЕМЯ СЕКСА;
- Д. ВЕЧНО ОБМЕНИВАТЬСЯ СУЩНОСТЯМИ ВО ВРЕМЯ СЕКСА;
- Е. ВЕЧНО ПЫТАТЬСЯ СЛИТЬСЯ С ДРУГИМИ СУЩЕСТВАМИ ВО ВРЕМЯ СЕКСА;
- Ж. ВЕЧНО ОБМЕНИВАТЬСЯ ЭНЕРГИЯМИ ВО ВРЕМЯ СЕКСА;
- З. ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ЛЮБИТЬ ВСЁ ЭТО ДЕЛАТЬ (*получать удовольствие от всего этого*).

Раздел Р.63 — Разжигатель конфликтов

63а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В РАЗЖИГАТЕЛЕЙ КОНФЛИКТОВ.

63б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ РАЗЖИГАТЕЛЯМИ КОНФЛИКТОВ И ВЕЧНО РАЗЖИГАТЬ КОНФЛИКТЫ (МЕЖДУ ИНДИВИДАМИ).

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ РАЗЖИГАТЕЛЕМ КОНФЛИКТОВ И ВЕЧНО ПОБУЖДАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ КАК ИНДИВИДОВ ...
ДРУГ ДРУГА

- А. ПРИВОДИТЬ В ЗАМЕШАТЕЛЬСТВО (*смуцать*);
- Б. РАССТРАИВАТЬ (*огорчать*);
- В. ЗАВИДОВАТЬ ДРУГ ДРУГУ;
- Г. ГОСПОДСТВОВАТЬ (*властвовать, возвышаться*) ДРУГ НАД ДРУГОМ;
- Д. БОЯТЬСЯ;
- Е. НЕНАВИДЕТЬ;
- Ж. ДРАТЬСЯ (*бороться*) ДРУГ С ДРУГОМ;
- З. ЛОВИТЬ В ЛОВУШКИ.

Раздел Р.64 — Грешник

64а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

64б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

??

Возможно, на этом месте должен стоять Драматизатор (№114) (?)

Группа 9: Структура вселенной

Раздел Р.65 — Симулятор

65а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В СИМУЛЯТОРОВ.

65б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ СИМУЛЯТОРАМИ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ФИЗИЧЕСКУЮ ВСЕЛЕННУЮ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ СИМУЛЯТОРОМ И ВЕЧНО ПОСТУЛИРОВАТЬ ... В ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

А. ТВЁРДОСТЬ;

Б. ДВИЖЕНИЕ;

В. ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ;

Г. РАССТОЯНИЕ;

Д. ЭСТЕТИКУ;

Е. ВАЖНОСТЬ;

Ж. ВООДУШЕВЛЕНИЕ (*возбуждение*) (интерес);

З. РЕАЛЬНОСТЬ.

Раздел Р.66 — Генераторы

66а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ГЕНЕРАТОРОВ.

66б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ГЕНЕРАТОРАМИ И ВЕЧНО ПРОИЗВОДИТЬ (*генерировать*) ФИЗИЧЕСКУЮ ВСЕЛЕННУЮ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ГЕНЕРАТОРОМ И ВЕЧНО ПРОЕЦИРОВАТЬ ... ДЛЯ СЕБЯ И ДРУГИХ.

- А. ВРЕМЯ;
- Б. ПРОСТРАНСТВО;
- В. ЭНЕРГИЮ;
- Г. ВЕЩЕСТВО;
- Д. ИЗМЕРЕНИЯ;
- Е. БАРЬЕРЫ (*препятствия*);
- Ж. РЕАЛЬНОСТЬ;
- З. СУЩЕСТВОВАНИЕ.

(возможно, пункты Е и З идут в обратном порядке)

Раздел Р.67 — Сущности, задающие местоположение

67а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В СУЩНОСТЕЙ, ЗАДАЮЩИХ МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ.

67б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ СУЩНОСТЯМИ, ЗАДАЮЩИМИ МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ И ВЕЧНО РАСПОРЯЖАТЬСЯ (*управлять*) ПРОСТРАНСТВОМ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ СУЩНОСТЬЮ, ЗАДАЮЩЕЙ МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ И ...

- А. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ ЯКОРНЫЕ ТОЧКИ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
 - Б. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ СОГЛАСОВАННУЮ СИСТЕМУ КООРДИНАТ МЕЖДУ ВСЕМИ СУЩЕСТВАМИ;
 - В. ВЕЧНО ПРИНИМАТЬ УЧАСТИЕ В ПЕРЕКРЁСТНОМ КОПИРОВАНИИ СОГЛАСОВАННЫХ МЕСТОПОЛОЖЕНИЙ;
 - Г. ВЕЧНО СЛЕДИТЬ ЗА ТЕМ, ЧТОБЫ ВСЕ ПРОСТРАНСТВЕННЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ ШЛИ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНО В СТРУКТУРЕ РЕАЛЬНОСТИ;
 - Д. НАВЕЧНО ОГРАНИЧИТЬ ПРОСТРАНСТВО ТРЕМЯ ИЗМЕРЕНИЯМИ;
- ДЕРЖАТЬ ВСЕ ... В ПРЕДЕЛАХ ОЧЕРТАНИЙ ФИЗИЧЕСКОГО ПРОСТРАНСТВА
- Е. ЭНЕРГИИ;
 - Ж. МАССЫ;
 - З. ЛИЧНОЕ БЫТИЁ (*бытийность*).

Раздел Р.68 — Коммуникаторы

68а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В КОММУНИКАТОРОВ.

686. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ КОММУНИКАТОРАМИ И ВЕЧНО СВЯЗЫВАТЬ ВСЁ МЕЖДУ СОБОЙ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ КОММУНИКАТОРОМ И ...

- А. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ КОНТАКТ МЕЖДУ СОБОЙ И ДРУГИМИ;
- Б. ВЕЧНО ВВОДИТЬ ПРОСТРАНСТВО МЕЖДУ ВСЕМИ ТЕРМИНАЛАМИ;
- В. ВЕЧНО ВВОДИТЬ ВРЕМЯ МЕЖДУ ВСЕМИ СООБЩЕНИЯМИ, ИДУЩИМИ ПО ЛИНИЯМ КОММУНИКАЦИИ;
- Г. ВЕЧНО ПЕРЕДАВАТЬ ИЗМЕРЕНИЯ ВСЕХ СОГЛАСОВАННЫХ ПРОСТРАНСТВ;
- Д. ВЕЧНО ПЕРЕДАВАТЬ СОГЛАСОВАННЫЕ СИЛЫ (УСИЛИЯ) ВСЕХ ЭНЕРГИЙ;
- Е. ВЕЧНО ПЕРЕДАВАТЬ СОГЛАСОВАННЫЕ ФОРМЫ ВСЕХ ТВЁРДЫХ ПРЕДМЕТОВ;
- Ж. ВЕЧНО ОБМЕНИВАТЬСЯ СОГЛАСОВАННОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ МЕЖДУ ВСЕМИ СУЩЕСТВАМИ;
- З. ВЕЧНО ПЕРЕДАВАТЬ ПРИКАЗЫ БЕСКОНЕЧНОГО (терминала).

Раздел Р.69 — Определители

69а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ОПРЕДЕЛИТЕЛЕЙ.

69б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ОПРЕДЕЛИТЕЛЯМИ И ВЕЧНО ОПРЕДЕЛЯТЬ ХОД СУЩЕСТВОВАНИЯ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ОПРЕДЕЛИТЕЛЕМ И ...

- А. ВЕЧНО ОПРЕДЕЛЯТЬ СОГЛАСОВАННЫЙ ХОД СОБЫТИЙ;
- Б. ВЕЧНО УСТАНАВЛИВАТЬ ОПРЕДЕЛЯЮЩИЕ ФАКТОРЫ, ОСНОВЫВАЯСЬ НА ДВИЖЕНИИ СИМВОЛЬНЫХ МАСС;
- В. ВЕЧНО ВЫСТРАИВАТЬ (*выравнивать*) ПРИХОДЯЩИЙ ПОТОК КОПИЙ, ОСНОВЫВАЯСЬ НА УСТАНОВЛЕННЫХ ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ ФАКТОРАХ;
- Г. ВЕЧНО ОТФИЛЬТРОВЫВАТЬ ВЕСЬ ПРИХОДЯЩИЙ ПОТОК, КОТОРЫЙ ВЫХОДИТ ЗА ГРАНИЦЫ;
- Д. ВЕЧНО УСТАНАВЛИВАТЬ ПРИОРИТЕТ ПОТЕНЦИАЛЬНЫХ БУДУЩИХ СОБЫТИЙ В СООТВЕТСТВИИ С ТЕТА-ДИНАМИКАМИ (эстетикой, этикой и т. д.);
- Е. ВЕЧНО ДОВОДИТЬ ДО МАКСИМУМА УЧАСТИЕ И ВЫЖИВАНИЕ ТЕТЫ (то есть динамики 9–16) В БУДУЩЕМ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Ж. ВЕЧНО ОТБИРАТЬ ИЗ СОВОКУПНОСТИ ОПРЕДЕЛЁННОГО ПРИХОДЯЩЕГО ПОТОКА ТО, ЧТО БУДЕТ;
- З. ВЕЧНО ПОДАВЛЯТЬ ВСЯКУЮ ОБРАТНУЮ СВЯЗЬ СО СТОРОНЫ НЕ ОТОБРАННЫХ СОБЫТИЙ.

Замечание: приходящий поток копий = все потенциальные возможности, последствия и постулаты, помещаемые в будущее. Определяющие факторы оцениваются только по верхним динамикам, то есть не важно, сколько в результате этого будет смертей или страданий. Существует ограничение периода времени, который оценивается (несколько лет).

Замечание: это обеспечивает хорошую заинтересованность “Теты” (даже если это причиняет боль и пр.), поэтому все слишком заняты, чтобы пытаться выбраться наружу. То есть следите за тем, чтобы заключённые были так заняты настольными играми и пр., что и помышлять не будут о побеге.

Раздел Р.70 — Координаторы МЕСТ

70а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В КООРДИНАТОРОВ.

70б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ КООРДИНАТОРАМИ И ВЕЧНО УСТАНОВЛИВАТЬ ВО ВСЁМ ВЗАИМОСВЯЗИ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ КООРДИНАТОРОМ И ...

- А. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ ОТНОСИТЕЛЬНОЕ РАСПОЛОЖЕНИЕ ВСЕХ ФОРМ;
- Б. ВЕЧНО КООРДИНИРОВАТЬ ОТНОСИТЕЛЬНОЕ ДВИЖЕНИЕ ВСЕХ ЧАСТИЦ;
- В. ВЕЧНО КООРДИНИРОВАТЬ ВЗАИМОСВЯЗЬ ВСЕХ ЭНЕРГИЙ;
- Г. ВЕЧНО КООРДИНИРОВАТЬ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ ВСЕХ ФОРМ И ЭНЕРГИИ;
- Д. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ СОХРАНЕНИЕ ВЕЩЕСТВА/ЭНЕРГИИ И НИКОГДА НЕ ПОЗВОЛЯТЬ НИЧЕМУ ИСЧЕЗНУТЬ;
- Е. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ СОХРАНЕНИЕ ДЕЙСТВИЯ (пространства / времени / движения) И НИКОГДА НЕ ПОЗВОЛЯТЬ НИЧЕМУ ОСТАНОВИТЬСЯ;
- Ж. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ СОХРАНЕНИЕ КОЛЕБАНИЙ (*вибраций*) (возбуждения/квантов) И НИКОГДА НЕ ПОЗВОЛЯТЬ НИЧЕМУ ПРЕКРАТИТЬСЯ;
- З. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ СООТВЕТСТВИЕ РЕАЛЬНОСТИ.

Замечание: В пункте Ж по “прекращением” подразумевается прекращение существования.

Раздел Р.71 — Синхронизаторы

71а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В СИНХРОНИЗАТОРОВ.

71б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ СИНХРОНИЗАТОРАМИ И ВЕЧНО РАСПОРЯЖАТЬСЯ (*управлять*) ВРЕМЕНЕМ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ СИНХРОНИЗАТОРОМ И ...

- А. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ РИТМ ВРЕМЕНИ;
- Б. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЧАСТИЦ;
- В. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОЕ ТЕЧЕНИЕ ЭНЕРГИИ;
- Г. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЙ ХОД СОБЫТИЙ;
- Д. ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ОСТАВАТЬСЯ В СОГЛАСИИ С ПОТОКОМ ВРЕМЕНИ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Е. ВЕЧНО ОБЕСПЕЧИВАТЬ, ЧТОБЫ Я ВСЕГДА ЗНАЛ ТОЛЬКО ПРОШЛОЕ И НИКОГДА БУДУЩЕЕ;
- Ж. ВЕЧНО ПЕРЕКРЕСТНО КОПИРОВАТЬ ОДНОВРЕМЕННОСТЬ СОБЫТИЙ МЕЖДУ ВСЕМИ ИНДИВИДАМИ;
- З. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ ЕДИНСТВЕННЫЙ СОГЛАСОВАННЫЙ НАСТОЯЩИЙ МОМЕНТ МЕЖДУ ВСЕМИ СУЩЕСТВАМИ.

72а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В РЕАЛИЗАТОРОВ.

72б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ РЕАЛИЗАТОРАМИ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ (*воплощать*) РЕАЛЬНОСТЬ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ РЕАЛИЗАТОРОМ И ВЕЧНО КОПИРОВАТЬ ПРАВИЛЬНЫЕ СОГЛАСОВАННЫЕ ... В ЛИЧНУЮ ВСЕЛЕННУЮ КАЖДОГО ИНДИВИДА.

- А. ПРОСТРАНСТВО;
- Б. МАССЫ;
- В. ЭНЕРГИИ;
- Г. ДЕЙСТВИЯ;
- Д. ОПРЕДЕЛЯЮЩИЕ ФАКТОРЫ;
- Е. ИЗМЕНЕНИЯ;
- Ж. БУДУЩЕЕ;
- З. СУЩЕСТВОВАНИЕ.

(? возможно, также отвердители ?)

Группа 8: Блокада вселенной

73а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ПРЕДОХРАНИТЕЛЕЙ.

73б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ПРЕДОХРАНИТЕЛЯМИ И ВЕЧНО ОБЕРЕГАТЬ (*защищать*) ФИЗИЧЕСКУЮ ВСЕЛЕННУЮ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ПРЕДОХРАНИТЕЛЕМ И ВЕЧНО ОБЕРЕГАТЬ (*защищать*) ...

- А. ВЕЩЕСТВО;
- Б. ЭНЕРГИЮ;
- В. ПРОСТРАНСТВО;
- Г. ВРЕМЯ;
- Д. РЕАЛЬНОСТЬ;
- Е. СОГЛАШЕНИЯ;
- Ж. ТЕЛА;

3. СУЩНОСТИ.

Раздел Р.74 — Связыватель

74а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В СВЯЗЫВАТЕЛЕЙ.

74б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ СВЯЗЫВАТЕЛЯМИ И ВЕЧНО СВЯЗЫВАТЬ ВОЕДИНО ФИЗИЧЕСКУЮ ВСЕЛЕННУЮ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ СВЯЗЫВАТЕЛЕМ И ...

А. ВЕЧНО СВЯЗЫВАТЬ МЕСТ В ЕДИНОЕ ЦЕЛОЕ;

Б. ВЕЧНО СВЯЗЫВАТЬ ВСЕХ ИНДИВИДОВ ВОЕДИНО ПОСРЕДСТВОМ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;

В. ВЕЧНО СВЯЗЫВАТЬ ВСЕХ ИНДИВИДОВ ВОЕДИНО С ИХ БЕСКОНЕЧНЫМИ СУЩНОСТЯМИ;

Г. СВЯЗЫВАТЬ ВОЕДИНО БЕСКОНЕЧНЫХ СУЩНОСТЕЙ (ВСЕХ СУЩЕСТВ);

Д. ВЕЧНО СВЯЗЫВАТЬ ВОЕДИНО ВСЯКИЙ МЕСТ С СИМВОЛАМИ;

Е. ВЕЧНО СВЯЗЫВАТЬ ВОЕДИНО ВСЯКУЮ МЫСЛЬ С МЕСТом;

Ж. ВЕЧНО СВЯЗЫВАТЬ ВОЕДИНО ВСЯКИЙ МЕСТ СО ВСЕЛЕНСКИМИ МЕХАНИЗМАМИ;

З. ВЕЧНО ДЕЛАТЬ ЭТО ОДНИМ ЦЕЛЫМ.

Раздел Р.75 — Блокировщики

75а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В БЛОКИРОВЩИКОВ.

75б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ БЛОКИРОВЩИКАМИ И ВЕЧНО БЛОКИРОВАТЬ ВСЯКОЕ САМОВОЛЬНОЕ ВМЕШАТЕЛЬСТВО В РЕАЛЬНОСТЬ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ БЛОКИРОВЩИКОМ И ...

А. ВЕЧНО УДЕРЖИВАТЬ СЕБЯ ОТ ТОГО, ЧТОБЫ ДОБРАТЬСЯ (*достичь, дотянуться*) ДО ПОДЛИННОЙ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;

Б. ВЕЧНО ОБЕСПЕЧИВАТЬ, ЧТОБЫ ВСЕ МОИ УСИЛИЯ (КАК ИНДИВИДА) БЫЛИ НАПРАВЛЕННЫ НА МОЮ СОБСТВЕННУЮ ТЕНЬ В ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;

В. ВЕЧНО ПРЕДОТВРАЩАТЬ ВСЯКИЕ ПРОЯВЛЕНИЯ ПСИХОКИНЕТИЧЕСКИХ СИЛ (власть ума над материей, левитация и пр.) В ПОДЛИННОЙ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;

Г. ВЕЧНО ПРЕДОТВРАЩАТЬ ВСЯКИЕ МАНИПУЛЯЦИИ РЕАЛЬНОСТЬЮ ПОСРЕДСТВОМ ПРЯМОГО ПОСТУЛИРОВАНИЯ В ПОДЛИННОЙ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;

ВЕЧНО НЕ ПОЗВОЛЯТЬ СЕБЕ ДОБРАТЬСЯ ДО ... ПОДЛИННОЙ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

- Д. ПРОСТРАНСТВА;
- Е. ВРЕМЕНИ;
- Ж. ВЕЩЕСТВА;
- З. ЭНЕРГИИ.

Замечание: Сейчас мы на несколько микросекунд отстаём от времени подлинной физической вселенной. Всё претерпевает очень небольшую задержку коммуникации. Чтобы добраться до настоящего момента физической вселенной, вам необходимо слегка протянуться в “будущее”.

Раздел Р.76 — Подчинители

76а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ПОДЧИНИТЕЛЕЙ.

76б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ПОДЧИНИТЕЛЯМИ И ВЕЧНО НАКЛАДЫВАТЬ ЗАКОНЫ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ПОДЧИНИТЕЛЕМ И ...

- А. ВЕЧНО ОГРАНИЧИВАТЬ ВОСПРИЯТИЯ В СООТВЕТСТВИИ С ЗАКОНАМИ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Б. ВЕЧНО ОГРАНИЧИВАТЬ ДЕЙСТВИЯ (*манипуляции*) В СООТВЕТСТВИИ С ЗАКОНАМИ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- В. ВЕЧНО НАКЛАДЫВАТЬ ЗАКОНЫ РАССТОЯНИЯ НА ВСЕ ДЕЙСТВИЯ;
- Г. ВЕЧНО НАКЛАДЫВАТЬ ЗАКОНЫ ИСКАЖЕНИЯ НА ВСЕ ДЕЙСТВИЯ;
- Д. ВЕЧНО НАКЛАДЫВАТЬ ЗАКОНЫ ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТИ НА ВСЕ ДЕЙСТВИЯ;
- Е. ВЕЧНО НАКЛАДЫВАТЬ ЗАКОНЫ СОПРОТИВЛЕНИЯ НА ВСЕ ДЕЙСТВИЯ;
- Ж. ВЕЧНО НАКЛАДЫВАТЬ ЗАКОНЫ СИМПАТИИ (включая резонанс, гравитацию (*притяжение*) и пр.) НА ВСЕ ДЕЙСТВИЯ;
- З. ВЕЧНО НАКЛАДЫВАТЬ ЗАКОНЫ ФИЗИЧЕСКОГО ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ НА ВСЕ ДЕЙСТВИЯ.

Замечание: Законы сопротивления включают в себя инерцию, закон Ома и т. п.

Раздел Р.77 — Диффузор (Дефлектор)

77а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

77б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ?? И ЗАСТАВЛЯТЬ ВСЕ МОИ ... ПРОХОДИТЬ МИМО ЦЕЛИ

- А. ЛУЧИ;
- Б. ПОСТУЛАТЫ;

??

Раздел Р.78 — Втягиватель

78а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

78б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

ВТЯГИВАТЬ (*забирать назад, оттягивать*) ВСЯКИЕ ...

А. ЭНЕРГИИ;

Б. ПОСТУЛАТЫ;

В. ПОПЫТКИ ДОТЯНУТЬСЯ (*добраться, достичь*) (*устремления*);

??

Раздел Р.79 — Вакууматор (Рассоздаватель)

79а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ВАКУУМАТОРОВ.

79б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ВАКУУМАТОРАМИ И ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

А. ДЕЛАТЬ ВЕЩИ НЕРЕАЛЬНЫМИ;

Б. ВЫСАСЫВАТЬ ОБЛАДАНИЕ;

В. ВЫСАСЫВАТЬ ЭНЕРГИЮ;

Г. ЗАВАЛИВАТЬ МЕНЯ ВСЕМ ЭТИМ;

Д. ВСЁ ПРИТЯГИВАТЬ;

Е. ВСЁ РАЗРУШАТЬ;

Ж. ??

З. (КОЛЛАПСАР ?)

Раздел Р.80 — Рефлектор (Энергетическое зеркало)

80а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В РЕФЛЕКТОРОВ.

80б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ РЕФЛЕКТОРАМИ И ВЕЧНО ОТРАЖАТЬ ВСЁ ОБРАТНО НА МЕНЯ САМОГО.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ РЕФЛЕКТОРОМ И ВЕЧНО ОТРАЖАТЬ МОИ ... ОБРАТНО НА СЕБЯ САМОГО

- А. ПОСТУЛАТЫ;
- Б. ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЕ ЛУЧИ;
- В. ДУРНЫЕ НАМЕРЕНИЯ;
- Г. ПРОСТУПКИ;
- Д. СТРАХИ;
- Е. ЭМОЦИИ;
- Ж. ТВОРЕНИЯ;
- З. ??

(вещество, энергию, пространство и время ?)

Группа 11: Структура существования

Раздел Р.81 — Гид

81а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ГИДОВ.

81б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ГИДАМИ И ВЕЧНО ЗАВОДИТЬ СЕБЯ И ВСЕХ ОСТАЛЬНЫХ ЕЩЁ ГЛУБЖЕ В ЛОВУШКУ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ГИДОМ И ...

А. ВЕЧНО УВОДИТЬ СЕБЯ ОТ ИСТИННОГО ЗНАНИЯ О РЕАЛЬНОСТИ;

ВЕЧНО ВЕСТИ СЕБЯ КАК ИНДИВИДА В НАПРАВЛЕНИИ ЕЩЁ БОЛЬШИХ ... МЕСТ.

- Б. АФФИНТИ К;
- В. ВОСХИЩЕНИЯ;
- Г. ВОВЛЕЧЁННОСТИ В (*участия в*);
- Д. ИНТЕРЕСА К;
- Е. СОГЛАСИЯ С;
- Ж. ЗАВИСИМОСТИ ОТ;
- З. ВЕЧНО ВЕСТИ СЕБЯ КАК ИНДИВИДА К ТОМУ, ЧТОБЫ СТАТЬ ОДНИМ ЦЕЛЫМ С МЕСТ.

Раздел Р.82 — Планировщик

82а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ПЛАНИРОВЩИКОВ.

82б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ПЛАНИРОВЩИКАМИ И ВЕЧНО ПЛАНИРОВАТЬ СВОЁ СУЩЕСТВОВАНИЕ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ПЛАНИРОВЩИКОМ И ...

А. ЗНАТЬ, ЧТО НА ЕДИНСТВЕННЫЙ ВЫХОД ИЗ ЛОВУШКИ МОЖНО НАЙТИ, ТОЛЬКО ОПУСТИВШИСЬ НА САМОЕ ДНО;

Б. ВЕЧНО НАХОДИТЬ СПОСОБЫ ПОДДЕРЖАНИЯ НЕПРЕРЫВНОЙ ДЕГРАДАЦИИ МЕНЯ КАК ИНДИВИДА;

В. ВЕЧНО ИСПЫТЫВАТЬ УДОВОЛЬСТВИЕ ОТ ДАЛЬНЕЙШЕГО ПАДЕНИЯ И УБИВАНИЯ СЕБЯ;

Г. ВЕЧНО ВЫЧИСЛЯТЬ СПОСОБЫ ЗАГНАТЬ СЕБЯ ЕЩЁ ГЛУБЖЕ В ЛОВУШКУ;

Д. ВЕЧНО ОТКАЗЫВАТЬСЯ ЧТО-ЛИБО БРОСИТЬ;

Е. ВЕЧНО ВЫЧИСЛЯТЬ СПОСОБЫ ПОЙМАТЬ ДРУГИХ В ЛОВУШКУ;

Ж. ВЕЧНО БОРОТЬСЯ С ЛЮБЫМ, КТО ПОПЫТАЕТСЯ МЕНЯ ВЫТАЩИТЬ;

З. ВЕЧНО ВЕСТИ СЕБЯ ВНИЗ ПО НИСХОДЯЩЕЙ СПИРАЛИ.

Раздел Р.83 — Создатель игр

83а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

83б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

??

Раздел Р.84 — Создатель целей

84а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

84б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

??

Раздел Р.85 — Футурист

85а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ФУТУРИСТОВ.

856. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ФУТУРИСТАМИ И ВЕЧНО ПРОЕЦИРОВАТЬ (СОЗДАВАТЬ) БУДУЩЕЕ ДЛЯ СЕБЯ (И ДРУГИХ?).

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ФУТУРИСТОМ И ВЕЧНО ПРОЕЦИРОВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ ... В БУДУЩЕЕ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

- А. ИГРЫ;
- Б. ТОЖДЕСТВА;
- В. ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ;
- Г. ОБЛАДАНИЕ;
- Д. ЦЕЛИ;
- Е. ОЖИДАНИЯ;
- Ж. ПОСЛЕДСТВИЯ;
- З. МОЁ СОБСТВЕННОЕ ВЕЧНОЕ СУЩЕСТВОВАНИЕ.

Раздел Р.86 — Поощритель

86а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ПООЩРИТЕЛЕЙ.

86б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ПООЩРИТЕЛЯМИ И ВЕЧНО ПООЩРЯТЬ СЕБЯ ДОСТИГАТЬ РАЗЛИЧНЫХ ВЕЩЕЙ В ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ПООЩРИТЕЛЕМ И ВЕЧНО ПООЩРЯТЬ СЕБЯ БОРОТЬСЯ ЗА ... В ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

- А. ЭТИКУ;
- Б. ЭСТЕТИКУ;
- В. ТО, ЧТОБЫ СТРОИТЬ ВЕЩИ;
- Г. ЛОГИКУ И РАЗУМ;
- Д. ПЕРЕМЕНЫ;
- Е. ИГРЫ;
- Ж. ЗНАНИЕ;
- З. ТО, ЧТОБЫ СОЗДАВАТЬ ВЕЩИ.

??

?? — Гуманизатор ??

Раздел Р.87 — Тренер

87а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

87б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

?? не давать себе ни выигрывать, ни проигрывать, путь игры идут вечно

Раздел Р.88 — Согласователь (Координатор)

88а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

88б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

??

Группа 12: Блокада существования

Раздел Р.89 — Наблюдатель

89а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В НАБЛЮДАТЕЛЕЙ (МОНИТОРЫ).

89б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ НАБЛЮДАТЕЛЯМИ И ВЕЧНО СЛЕДИТЬ (НАБЛЮДАТЬ) ЗА ВСЕМ ЭТИМ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ НАБЛЮДАТЕЛЕМ И ...

- А. ВЕЧНО СЛЕДИТЬ ЗА ВСЕМИ ОСТАЛЬНЫМИ, ЧТОБЫ УБЕДИТЬСЯ В ТОМ, ЧТО ОНИ ВЫПОЛНЯЮТ ПРИКАЗЫ;
- Б. ВЕЧНО НАБЛЮДАТЬ ЗА СОБОЙ КАК ИНДИВИДОМ, ЧТОБЫ УБЕДИТЬСЯ В ТОМ, ЧТО Я ОСТАЮСЬ ПОЙМАННЫМ ВСЕМ ЭТИМ;
- В. ВЕЧНО НАБЛЮДАТЬ ЗА ФИЗИЧЕСКОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ, ЧТОБЫ УБЕДИТЬСЯ В ТОМ, ЧТО ОНА ОСТАЁТСЯ НЕРУШИМОЙ;
- Г. ВЕЧНО НАБЛЮДАТЬ ЗА МЕХАНИЗМАМИ, КОТОРЫЕ СТОЯТ ЗА РЕАЛЬНОСТЬЮ, ЧТОБЫ УБЕДИТЬСЯ В ТОМ, ЧТО ОНИ ПРОДОЛЖАЮТ РАБОТАТЬ;

ВЕЧНО ДОКЛАДЫВАТЬ О ЛЮБЫХ ... ДРУГИМ СУЩНОСТЯМ (СВЕРХДУШАМ ?).

- Д. НАРУШЕНИЯХ ЭТИХ ПРИКАЗОВ;
- Е. ПОПЫТКАХ РАЗМОДЕЛИРОВАТЬ ЭТО;
- Ж. НАРУШЕНИЯХ РЕАЛЬНОСТИ;

3. ПОЛОМКАХ (нарушениях в работе) МЕХАНИЗМОВ.

Раздел Р.90 — Эквалайзер

90а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

90б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

??

Раздел Р.91 — Оппозиционер

91а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

90б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

??

Раздел Р.92 — Обманщик

92а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ОБМАНЩИКОВ.

92б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ОБМАНЩИКАМИ И ВЕЧНО СЕБЯ ОБМАНЫВАТЬ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ОБМАНЩИКОМ И ВЕЧНО ОБМАНЫВАТЬ СЕБЯ В ТОМ, ЧТО КАСАЕТСЯ ...

А. ПРИРОДЫ РЕАЛЬНОСТИ;

Б. ПРИРОДЫ ДРУГИХ СУЩЕСТВ;

В. ПРИРОДЫ ФОРМ ЖИЗНИ;

Г. СТРУКТУРЫ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;

Д. ПРОИСХОЖДЕНИЯ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;

Е. ПРОИСХОЖДЕНИЯ МЕНЯ САМОГО;

Ж.

З. ПРИКАЗОВ ВЕЧНО ЧТО-ТО ДЕЛАТЬ.

Раздел Р.93 — Инвертор

93а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

93б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

??

Раздел Р.94 — Рассеиватель

94а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В РАССЕИВАТЕЛЕЙ.

94б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ РАССЕИВАТЕЛЯМИ И ВЕЧНО РАССЕИВАТЬ ЛЮБУЮ ЭНЕРГИЮ, КОТОРУЮ Я ПРОИЗВОЖУ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ РАССЕИВАТЕЛЕМ И ВЕЧНО РАССЕИВАТЬ ...

- А. ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЕ ЛУЧИ;
- Б. ПОСТУЛАТЫ;
- В. НАМЕРЕНИЯ;
- Г. ВНИМАНИЕ;
- Д. КОНЦЕНТРАЦИЮ;
- Е. ЯКОРНЫЕ ТОЧКИ;
- Ж. ТОЧКИ НАБЛЮДЕНИЯ;
- З. ПРОГРАММИРОВАНИЕ.

(? вибрации, схватывание/хватку (*понимание*)/удерживание ?)

??

Раздел Р.95 — Рок (Организатор)

95а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ОРГАНИЗАТОРОВ.

95б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ОРГАНИЗАТОРАМИ И ВЕЧНО УСТРАИВАТЬ СЕБЕ СУДЬБУ (*рок, гибель*).

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ОРГАНИЗАТОРОМ И ВЕЧНО УСТРАИВАТЬ СЕБЕ ...

- А. СОБЫТИЯ;

- Б. СУДЬБЫ (*рок, участь, долю, гибель*);
- В. ОБСТОЯТЕЛЬСТВА;
- Г. ??;

Раздел Р.96 — Ловкач

96а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ЛОВКАЧЕЙ.

96б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ЛОВКАЧАМИ И ВЕЧНО НАДУВАТЬ СЕБЯ (*хитрить с собой*).

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ЛОВКАЧОМ И ВЕЧНО ДУРИТЬ СЕБЯ ПО ПОВОДУ ТОГО, ...

- А. КТО НА САМОМ ДЕЛЕ ЧТО-ТО ДЕЛАЕТ;
 - Б. КОГДА НА САМОМ ДЕЛЕ ЧТО-ТО ПРОИЗОШЛО;
 - В. ЧТО НА САМОМ ДЕЛЕ ПРОИСХОДИТ;
 - Г. КАКОВО НАСТОЯЩЕЕ НАМЕРЕНИЕ В ОСНОВЕ ВЕЩЕЙ;
 - Д. КАКОВО НАСТОЯЩЕЕ ПРОИСХОЖДЕНИЕ ВЕЩЕЙ;
 - Е. КАК ВСЁ НА САМОМ ДЕЛЕ РАБОТАЕТ;
 - Ж. КАКОВА НАСТОЯЩАЯ СТРУКТУРА ВЕЩЕЙ
3. КТО Я НА САМОМ ДЕЛЕ ТАКОЙ.

Группа 13: Духовная структура

Раздел Р.97 — Создатель (Часть бога, бесконечный разум)

97а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ЧАСТИ БОГА (СОЗДАТЕЛЕЙ).

97б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ЧАСТЯМИ БОГА (СОЗДАТЕЛЯМИ) И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ВСЁ ЭТО.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ СОЗДАТЕЛЕМ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ...

- А. МЕНЯ КАК ЛИЧНОСТЬ (*индивида*);
- Б. ТЕЛА;
- В. ДРУГИХ ИНДИВИДОВ;
- Г. ОБЩЕСТВА;
- Д. ФОРМЫ ЖИЗНИ;

Е. ФИЗИЧЕСКУЮ ВСЕЛЕННУЮ;
Ж. СУЩНОСТЕЙ
З. ВСЕОБЩИЙ РАЗУМ.

?? — ВСЕОБЩИЙ РАЗУМ (отдельный пункт ?)

И ВЕЧНО БЫТЬ МЫСЛЬЮ ВСЕЛЕННОЙ.

А. ВЕЧНО ДУМАТЬ ОТ ИМЕНИ МЕСТ;
Б. ВЕЧНО УСТРАИВАТЬ ВСЁ ДЛЯ ВЫЖИВАНИЯ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
В. ВЕЧНО ДУМАТЬ О М, Е, S, Т (*веществе, энергии, пространстве и времени*);
Г. ВЕЧНО БЫТЬ ВСЕМИ ОСТАЛЬНЫМИ.

ВЕЧНО ПРЯТАТЬ/УДЕРЖИВАТЬ ВМЕСТЕ/ЗАБЫТЬ/ЗАЩИЩАТЬ МЫСЛИ ВСЕХ ОСТАЛЬНЫХ.

Раздел Р.98 — Ангел

98а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В АНГЕЛОВ.

98б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ АНГЕЛАМИ И ВЕЧНО ПОМОГАТЬ БОГУ (?).

(Здесь Бог является структурой, которая выступает в роли вселенского разума. Вы отряжаете частичку себя ему на службу.)

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ АНГЕЛОМ И ...

А. ВЕЧНО СЛУЖИТЬ БОГУ;
Б. ВЕЧНО ВЫПОЛНЯТЬ БОЖЬИ ПРИКАЗАНИЯ;
В. ВЕЧНО СЛУШАТЬСЯ БОЖЬИХ ЖЕЛАНИЙ;
Г. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ БОЖЬИ ЗАКОНЫ;
Д. ВЕЧНО ВОПЛОЩАТЬ БОЖЬИ ПЛАНЫ;
Е. ВЕЧНО СОГЛАШАТЬСЯ С БОЖЬИМИ МОДЕЛЯМИ;
Ж. ВЕЧНО ЗАБОТИТЬСЯ О БОЖЬИХ ПОТРЕБНОСТЯХ;
З. НАВЕЧНО ДАРОВАТЬ БОГУ ВЛАСТЬ (*силу*) НАД СОБОЙ КАК ЛИЧНОСТЬЮ.

? . ВЕЧНО ЗАБОТИТЬСЯ О ТОМ, ЧТОБЫ БЫТЬ ПОЛЕЗНЫМ И ХОРОШО СЕБЯ ВЕСТИ.

? . ВЕЧНО ВОДОХНОВЛЯТЬ СЕБЯ НА БОРЬБУ ЗА ТО, ЧТОБЫ ДЕЛАТЬ ДОБРО В ПРЕДЕЛАХ ЭТОЙ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

Раздел Р.99 — Аттрактор

99а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В АТТРАКТОРОВ.

99б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ АТТРАКТОРАМИ И ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ИСПЫТЫВАТЬ НЕОБХОДИМОСТЬ В ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ АТТРАКТОРОМ И ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ ...

- А. ИСПЫТЫВАТЬ АФФИНТИ К ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Б. БЫТЬ В СОГЛАСИИ С ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- В. БЫТЬ В КОММУНИКАЦИИ С ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Г. ИСПЫТЫВАТЬ ВОСХИЩЕНИЕ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Д. ЗАВИСЕТЬ ОТ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ (*полагаться на физическую вселенную*) В ПЛАНЕ АФФИНТИ;
- Е. ЗАВИСЕТЬ ОТ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ (*полагаться на физическую вселенную*) В ПЛАНЕ РЕАЛЬНОСТИ;
- Ж. ЗАВИСЕТЬ ОТ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ (*полагаться на физическую вселенную*) В ПЛАНЕ ОБЩЕНИЯ (*коммуникации*);
- З. ЗАВИСЕТЬ ОТ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ (*полагаться на физическую вселенную*) В ПЛАНЕ ВОСХИЩЕНИЯ.

Раздел Р.100 — Обвинитель

100а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

100б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

??

Раздел Р.101 — Судья

101а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В СУДЕЙ.

101б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ СУДЬЯМИ И ВЕЧНО ОСУЖДАТЬ СЕБЯ (*выносить о себе суждения*).

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ СУДЬЕЙ И ВЕЧНО ОСУЖДАТЬ (ВИНИТЬ) СЕБЯ ЗА ...

- А. ВСЕ МОИ НЕУДАЧИ;
- Б. ВСЕ ВРЕД, КОТОРЫЙ Я ПРИЧИНИЛ;
- В. ВСЕ НЕПРАВИЛЬНЫЕ МЫСЛИ, КОТОРЫЕ У МЕНЯ БЫЛИ;
- Г. ВСЕ МОИ СЛАБОСТИ;

ВЕЧНО УСТРАИВАТЬ ...

- Д. НАКАЗАНИЯ ЗА МОИ ПРЕГРЕШЕНИЯ;
- Е. ТАК, ЧТОБЫ МОИ ДЕЯНИЯ ОБРАТИЛИСЬ НА МЕНЯ;
- Ж. ДЛЯ СЕБЯ УРОКИ, ЧТО БЫ НАУЧИТЬ ВЕСТИ СЕБЯ ХОРОШО;
- З. ДЛЯ СЕБЯ РОК (*судьбу, гибель*) В НАКАЗАНИЕ ЗА МОИ ПРЕСТУПЛЕНИЯ.

Раздел Р.102 — Каратель

- 102а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...
- 102б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...
БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

??

Раздел Р.103 — Экзекутор

- 103а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...
- 103б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...
БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

??

Раздел Р.104 — Утилизатор

- 104а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В УТИЛИЗАТОРОВ.
- 104б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ УТИЛИЗАТОРАМИ И ВЕЧНО ПЕРЕФОРМАТИРОВАТЬ⁹ СЕБЯ МЕЖДУ ЖИЗНЯМИ.
БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ УТИЛИЗАТОРОМ И ВЕЧНО ПЕРЕСТРАИВАТЬ ... МЕЖДУ ЖИЗНЯМИ.
А. МОЮ ЛИЧНОСТЬ;

⁹ переформатировать — термин заимствован из компьютерной техники и означает “полностью стереть данные с носителя (например, с диска) и заново его разметить (оставляя на нём специальные служебные отметки) для принятия новых данных” (причём, если говорить точнее, то старые данные при этом, как правило, не уничтожаются, стирается только таблица их размещения и делается новая разметка, после чего компьютер воспринимает диск как чистый)

- Б. МОИ ВОСПОМИНАНИЯ;
- В. МОИ СПОСОБНОСТИ;
- Г. МОЁ БЫТИЁ (ТОЖДЕСТВО);

ВЕЧНО ФОРМУЛИРОВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ ...

- Д. НОВЫЕ ЦЕЛИ;
- Е. НОВЫЕ УРОКИ;
- Ж. НОВЫЕ ИСПЫТАНИЯ;
- З. НОВЫЕ АБЕРРАЦИИ.

(Вечно перерабатывать моё существование, получая новые индивидуальности ?)

Группа 14: Духовная блокада

Раздел Р.105 — Интериоризатор

105а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

105б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

??

Раздел Р.106 — Обескураживатель

(Замечание: возможно то же, что и №27 “Депрессор” ?)

106а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ОБЕСКУРАЖИВАТЕЛЕЙ.

106б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ОБЕСКУРАЖИВАТЕЛЯМИ И ВЕЧНО УБЕЖДАТЬ СЕБЯ, ЧТО СО ВСЕМ ЭТИМ НИЧЕГО НЕЛЬЗЯ СДЕЛАТЬ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ОБЕСКУРАЖИВАТЕЛЕМ И ...

ВЕЧНО РАЗУБЕЖДАТЬ (*отбивать охоту, отговаривать*) СЕБЯ В ТОМ, ЧТОБЫ ЧТО-ТО ДЕЛАТЬ ПО ПОВОДУ ...

А. ЭТОГО ИМПЛАНТА;

Б. СУЩНОСТЕЙ;

В. ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;

Г. МЕХАНИЗМОВ РАСЩЕПЛЕНИЯ;

ВЕЧНО УБЕЖДАТЬ СЕБЯ В ТОМ, ЧТО ...

Д. ВСЁ ЭТО СЛИШКОМ ТВЁРДОЕ, ЧТОБЫ ЕГО МОЖНО БЫЛО РАЗОБРАТЬ;

Е. ДАЖЕ ЕСЛИ ВСЁ ЭТО РАЗОБРАТЬ (СТЕРЕТЬ), ТО НЕ БУДЕТ НИКАКОЙ РАЗНИЦЫ;

Ж. ДАЖЕ ЕСЛИ БЫ ВЫ МОГЛИ ВСЁ ЭТО РАЗОБРАТЬ, ТО ВСЁ РАВНО БЫ НЕ ЗАХОТЕЛИ;

3. ЕСЛИ ВЫ ЭТО РАЗБЕРЁТЕ, ТО ИСПЫТАЕТЕ ПОТЕРЮ И БУДЕТЕ СОЖАЛЕТЬ О ТОМ, ЧТО ЭТО СДЕЛАЛИ.

Раздел Р.107 — Генератор замешательства

107а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ГЕНЕРАТОРЫ ЗАМЕШАТЕЛЬСТВА.

107б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ГЕНЕРАТОРАМИ ЗАМЕШАТЕЛЬСТВА И ВЕЧНО ПРИВОДИТЬ СЕБЯ В ЗАМЕШАТЕЛЬСТВО.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ГЕНЕРАТОРОМ ЗАМЕШАТЕЛЬСТВА И ВЕЧНО СМЕШИВАТЬ ... (? ВЕЧНО НАСТОЛЬКО ПУТАТЬ МЕЖДУ СОБОЙ ..., ЧТО В ЭТОМ НИКАК НЕЛЬЗЯ БУДЕТ РАЗОБРАТЬСЯ).

А. ИСТИНУ И ЛОЖЬ (*правду и неправду, фальшь*);

Б. РЕАЛЬНОСТЬ И НЕРЕАЛЬНОСТЬ;

В. СЕБЯ И ДРУГИХ;

Г. ПРОШЛОЕ И НАСТОЯЩЕЕ;

Д. ВРЕМЯ И ПРОСТРАНСТВО;

Е. ВЕЩЕСТВО И ЭНЕРГИЮ;

Ж. ТОЖДЕСТВО И МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ;

3. ВЛИЯНИЕ (*попытка оказать влияние*) И ПРОСВЕЩЕНИЕ (*просветление*).

Раздел Р.108 — Пугающая (Запугивающая) сущность

108а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ПУГАЮЩИХ СУЩНОСТЕЙ.

108б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ПУГАЮЩИМИ СУЩНОСТЯМИ И ВЕЧНО СЕБЯ ЗАПУГИВАТЬ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ПУГАЮЩЕЙ СУЩНОСТЬЮ И ...

А. ВЕЧНО МОДЕЛИРОВАТЬ МОНСТРОВ И ДЕМОНОВ;

Б. ВЕЧНО СЕБЯ ЗАПУГИВАТЬ (*вселять страх, терроризировать*);

ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ БОЯТЬСЯ ...

В. ОБНАРУЖИТЬ ИСТИНУ;

Г. УВИДЕТЬ СУЩНОСТЕЙ;

Д. УВИДЕТЬ КАКИЕ-ЛИБО НЕСООТВЕТСТВИЯ В РЕАЛЬНОСТИ;

Е. УВИДЕТЬ КАКИЕ-ЛИБО НАРУШЕНИЯ РЕАЛЬНОСТИ;

Ж. ПОМНИТЬ ЧТО-ЛИБО ДО ЭТОЙ ВСЕЛЕННОЙ;

З. ОБНАРУЖИТЬ КАКИЕ-ЛИБО ЧАСТИ ЭТИХ МЕХАНИЗМОВ.

Раздел Р.109 — Генератор заблуждений

109а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ГЕНЕРАТОРЫ ЗАБЛУЖДЕНИЙ.

109б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ГЕНЕРАТОРАМИ ЗАБЛУЖДЕНИЙ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ ЗАБЛУЖДЕНИЯ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ГЕНЕРАТОРОМ ЗАБЛУЖДЕНИЙ И ...

А. ВЕЧНО ВВОДИТЬ СЕБЯ В ЗАБЛУЖДЕНИЕ В ТОМ, ЧТО КАСАЕТСЯ ИСТИННОЙ ПРИРОДЫ РЕАЛЬНОСТИ;

Б. ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ ЛОЖНЫЕ РЕАЛЬНОСТИ;

В. ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ (*даб-ин*) ЛОЖНЫЕ ВОСПРИЯТИЯ;

Г. ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ (*даб-ин*) ЛОЖНЫЕ КОНЦЕПЦИИ (*представления о*) РЕАЛЬНОСТИ;

Д. ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ (*даб-ин*) НЕВЕРНЫЕ ВЫВОДЫ;

Е. ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ ДЛЯ СЕБЯ (*даб-ин*) НЕВЕРНЫЕ ОБЪЯСНЕНИЯ (*причины*);

Ж. ВЕЧНО УБЕЖДАТЬ СЕБЯ В ТОМ, ЧТО СУЩНОСТИ — ЭТО ИЛЛЮЗИИ;

З. ВЕЧНО УБЕЖДАТЬ СЕБЯ В ТОМ, ЧТО ВОСПРИЯТИЯ ИСТИННОЙ ПРИРОДЫ РЕАЛЬНОСТИ — ЭТО ИЛЛЮЗИИ.

Раздел Р.110 — Деградатор

110а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ДЕГРАДАТОРОВ.

110б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ДЕГРАДАТОРАМИ И ВЕЧНО ПРИВОДИТЬ СЕБЯ В К ДЕГРАДАЦИИ (*падению, упадку, унижению*).

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ДЕГРАДАТОРОМ И ВЕЧНО ВДУШАТЬ СЕБЕ БЫТЬ ...

А. ЖАДНЫМ;

- Б. ПОХОТЛИВЫМ (*жаждущим*);
- В. ЖЕСТОКИМ;
- Г. НЕЧЕСТНЫМ;
- Д. ЛЕНИВЫМ;
- Е. ГРЯЗНЫМ (*противным, мерзким, скверным, злобным, своеправным*);
- Ж. ЭГОИСТИЧНЫМ;
- З. МСТИТЕЛЬНЫМ.

Раздел Р.112 — Демон (Дьявол)

112а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ДЕМОНОВ.

112б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ДЕМОНАМИ И ВЕЧНО ДОСАЖДАТЬ СЕБЕ (*причинять неприятности*) (вечно держать себя в ловушке ?).

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ДЕМОНОМ И ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ СЕБЕ ...

- А. ПРОБЛЕМЫ;
- Б. ТРУДНОСТИ;
- В. РАССТРОЙСТВА (*огорчения*);
- Г. ПОТЕРИ;
- Д. ВИНУ;
- Е. НАКАЗАНИЯ;
- Ж. ЛОВУШКИ;
- З. НИСХОДЯЩИЕ СПИРАЛИ.

Дьявол ??

ВЕЧНО СКЛОНЯТЬ СЕБЯ КО ЗЛУ В ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

ВЕЧНО СОЗДАВАТЬ НЕПРИЯТНОСТИ МЕЖДУ МНОЙ И ...

- А. ДРУГИМИ;
- Б. ОБЩЕСТВОМ;
- В. БОГОМ;
- Г. МЕСТ.

Группа 15: Окончательная структура

Раздел Р.113 — Внутренний страж

113а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ ВО ВНУТРЕННИХ СТРАЖЕЙ.

113б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ВНУТРЕННИМИ СТРАЖАМИ И ВЕЧНО НЕ ПОЗВОЛЯТЬ СЕБЕ УЗНАТЬ О СЕБЕ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ВНУТРЕННИМ СТРАЖЕМ И ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ БОЯТЬСЯ ...

А. УВИДЕТЬ СЕБЯ;

Б. ОБНАРУЖИТЬ, ГДЕ Я НА САМОМ ДЕЛЕ НАХОЖУСЬ;

В. ОБНАРУЖИТЬ, КТО Я НА САМОМ ДЕЛЕ;

Г. ОБНАРУЖИТЬ, ЧТО Я НА САМОМ ДЕЛЕ ДЕЛАЮ;

Д. ОБНАРУЖИТЬ, В КАКОМ Я НА САМОМ ДЕЛЕ ВРЕМЕНИ;

Е. ОБНАРУЖИТЬ СВОЮ ИСТИННУЮ ПРИРОДУ;

Ж. ОБНАРУЖИТЬ СВОЁ ИСТИННОЕ ПРОИСХОЖДЕНИЕ;

З. ЗАГЛЯНУТЬ ВНУТРЬ СЕБЯ.

Раздел Р.114 — Драматизатор

(Замечание: первоначально здесь был №6, “Разделители”.)

114а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

114б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

??

Раздел Р.115 — Продолжатель

115а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

115б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

??

Раздел Р.116 — Исправляющая сущность

116а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ИСПРАВЛЯЮЩИЕ (ремонтные) МЕХАНИЗМЫ.

116б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ИСПРАВЛЯЮЩИМИ (ремонтными) МЕХАНИЗМАМИ И ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ ВСЁ ЭТО В РАБОЧЕМ СОСТОЯНИИ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ИСПРАВЛЯЮЩИМ (ремонтным) МЕХАНИЗМОМ И ...

А. ВЕЧНО ИСПРАВЛЯТЬ ЛЮБЫЕ НЕСООТВЕТСТВИЯ В РЕАЛЬНОСТИ;

Б. ВЕЧНО ИЗМЕНЯТЬ ВОСПРИЯТИЯ С ТЕМ, ЧТОБЫ РЕАЛЬНОСТЬ ВЫГЛЯДЕЛА ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОЙ И СКРЫВАТЬ ЛЮБЫЕ НЕСООТВЕТСТВИЯ;

В. ВЕЧНО ИЗМЕНЯТЬ ВОСПОМИНАНИЯ С ТЕМ, ЧТОБЫ РЕАЛЬНОСТЬ ВЫГЛЯДЕЛА ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОЙ И СКРЫВАТЬ ЛЮБЫЕ НЕСООТВЕТСТВИЯ;

Г. ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ РАСЩЕПЛЯТЬСЯ С ТЕМ, ЧТОБЫ ЗАМЕЩАТЬ ЛЮБЫХ СУЩНОСТЕЙ, КОТОРЫЕ УЙДУТ;

Д. ВЕЧНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ РЕСУРСЫ ВСЕХ ОСТАЛЬНЫХ (из этих отколовшихся частей) С ТЕМ, ЧТОБЫ ЗАНОВО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ ЛЮБУЮ ЧАСТЬ ИМПЛАНТА, КОТОРАЯ ДАСТ СБОЙ;

Е. УБЕДИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ ВЕЧНО СЛУШАТЬСЯ ЭТОГО ИМПЛАНТА;

Ж. ВЕЧНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ РЕСУРСЫ ВСЕХ ОСТАЛЬНЫХ (из этих отколовшихся частей) С ТЕМ, ЧТОБЫ ВСЁ ЭТО ПОСТОЯННО ВОССОЗДАВАЛОСЬ;

З. ВЕЧНО СООБЩАТЬ О ЛЮБЫХ НАРУШЕНИЯХ СВЕРХДУШАМ.

Раздел Р.117 — Расщепитель

117а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

117б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

??

Раздел Р.118 — Имплантер

118а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ИМПЛАНТЕРОВ.

1186. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ИМПЛАНТЕРАМИ И ВЕЧНО ИМПЛАНТИРОВАТЬ МНЕ КАК ИНДИВИДУ ПРИКАЗЫ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ИМПЛАНТЕРОМ И ВЕЧНО ИМПЛАНТИРОВАТЬ МНЕ (ПРИКАЗЫ) ...

А. ВЕРИТЬ В РЕАЛЬНОСТЬ;

Б. СОГЛАШАТЬСЯ С РЕАЛЬНОСТЬЮ;

В. БЫТЬ СЛЕДСТВИЕМ (находиться под влиянием) РЕАЛЬНОСТИ;

Г. ВЕЧНО НАХОДИТЬСЯ (*иметь местоположение*) ВНУТРИ РЕАЛЬНОСТИ (физической вселенной);

Д. ВЕЧНО СЧИТАТЬ, ЧТО ФИЗИЧЕСКАЯ ВСЕЛЕННАЯ БОЛЬШЕ (*превосходит*) МЕНЯ;

Е. ВЕЧНО СЧИТАТЬ, ЧТО ФИЗИЧЕСКАЯ ВСЕЛЕННАЯ ВАЖНЕЕ МЕНЯ;

Ж. ВЕЧНО СЧИТАТЬ, ЧТО ФИЗИЧЕСКАЯ ВСЕЛЕННАЯ СИЛЬНЕЕ (*могущественнее*) МЕНЯ;

З. ВЕЧНО СЧИТАТЬ, ЧТО ФИЗИЧЕСКАЯ ВСЕЛЕННАЯ ПРОДОЛЖИТЕЛЬНЕЕ (*выносливее, прочнее*) МЕНЯ.

Раздел Р.119 — Удержатель

119а. РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ...

119б. ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ...

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ...

??

Раздел Р.120 — Объединитель (Присоединитель или Группер)

120а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ОБЪЕДИНИТЕЛЕЙ.

120б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ОБЪЕДИНИТЕЛЯМИ И ВЕЧНО ОБЪЕДИНЯТЬ ВСЁ В ОДНО ЦЕЛОЕ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ОБЪЕДИНИТЕЛЕМ И ВЕЧНО БЫТЬ ОДНИМ (*одними, одной, одним*) С ...

А. БЕСКОНЕЧНОСТЬЮ;

Б. ВСЕМИ ЭТИМИ СУЩНОСТЯМИ;

В. ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;

Г. ВСЕМИ ФОРМАМИ ЖИЗНИ;

Д. ВСЕМИ ОБЩЕСТВАМИ;

Е. ВСЕМИ ДРУГИМИ ИНДИВИДАМИ;

Ж. ТЕЛАМИ;

3. ПУНКТАМИ ЭТОГО ИМПЛАНТА.

Группа 16: Блокада ума

Раздел Р.121 — Рестимуляторы

121а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В РЕСТИМУЛЯТОРОВ.

121б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ РЕСТИМУЛЯТОРАМИ И ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ ВСЁ ЭТО В РЕСТИМУЛЯЦИИ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ РЕСТИМУЛЯТОРОМ И ...

А. ВЕЧНО НЕПРЕРЫВНО СОЗДАВАТЬ ЭТОТ ИМПЛАНТ;

Б. ВЕЧНО ПРИНУЖДАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЕСКОНЕЧНО ОСУЩЕСТВЛЯТЬ ПЕРЕКРЁСТНОЕ КОПИРОВАНИЕ;

В. ВЕЧНО ПРИНУЖДАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЕСКОНЕЧНО РАЗДЕЛЯТЬСЯ;

Г. ВЕЧНО ПРИНУЖДАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ ЭТО ДРАМАТИЗИРОВАТЬ;

Д. ВЕЧНО ПОВТОРЯТЬ ПУНКТЫ ЭТОГО ИМПЛАНТА;

Е. ВЕЧНО ПРИНУЖДАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ ОСТАВАТЬСЯ СЛЕДСТВИЕМ ВСЕГО ЭТОГО;

Ж. ВЕЧНО СОХРАНЯТЬ ТВЁРДОСТЬ (*нерушимость*) ЭТОГО ИМПЛАНТА;

З. ВЕЧНО ВОССОЗДАВАТЬ ВОЗДЕЙСТВИЕ ЭТОГО ИНЦИДЕНТА.

Раздел Р.122 — Обесцениватель

122а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ОБЕСЦЕНИВАТЕЛЕЙ.

122б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ОБЕСЦЕНИВАТЕЛЯМИ И ВЕЧНО ОБЕСЦЕНИВАТЬ МОЁ ЗНАНИЕ ОБ ЭТОМ ИМПЛАНТЕ (*осознание этого импланта*).

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ОБЕСЦЕНИВАТЕЛЕМ И ВЕЧНО ОБЕСЦЕНИВАТЬ ЛЮБЫЕ ... ЭТОГО ИМПЛАНТА (ЭТИМ ИМПЛАНТОМ).

А. ОСОЗНАНИЕ;

Б. ЗНАНИЕ;

В. ВОСПОМИНАНИЯ;

Г. ПОНИМАНИЕ;

- Д. СТИРАНИЕ;
- Е. СВОБОДУ ОТ;
- Ж. КОНТРОЛЬ НАД;
- З. ВЛАСТЬ НАД (ОВЛАДЕНИЕ).

Раздел Р.123 — Мисдиректоры

123а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В МИСДИРЕКТОРОВ.

123б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ МИСДИРЕКТОРАМИ И ВЕЧНО НАПРАВЛЯТЬ ПО ЛОЖНОМУ ПУТИ ЛЮБОГО, КТО ПОПЫТАЕТСЯ ЭТО ОБНАРУЖИТЬ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ МИСДИРЕКТОРОМ И ...

- А. ВЕЧНО ПОДСТАВЛЯТЬ НЕВЕРНЫЕ ДАТЫ, КАСАЮЩИЕСЯ ПОЛНОГО ТРАКА;
- Б. ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ ПУТАТЬ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ СОБЫТИЙ;
- В. ВЕЧНО ПРОИЗВОДИТЬ ЛОЖНЫЕ ДАННЫЕ;
- Г. ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ ПУТАТЬ МЕСТОПОЛОЖЕНИЯ;
- Д. ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ ПРИДУМЫВАТЬ (*даб-ин*) МНИМЫЕ ИНЦИДЕНТЫ;
- Е. ВЕЧНО НАПРАВЛЯТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ ПО ЛОЖНОМУ ПУТИ;
- Ж. ВЕЧНО ОТВЛЕКАТЬ МОЁ ВНИМАНИЕ ОТ ЭТОГО ИНЦИДЕНТА;
- З. ВЕЧНО ПРЕДОТВРАЩАТЬ ОБНАРУЖЕНИЕ ИСТИНЫ.

Раздел Р.124 — Отрицатели

124а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ОТРИЦАТЕЛЕЙ.

124б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ОТРИЦАТЕЛЯМИ И ВЕЧНО ОТРИЦАТЬ СУЩЕСТВОВАНИЕ ВСЕГО ЭТОГО.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ СТАТЬ ОТРИЦАТЕЛЕМ И ...

- А. ВЕЧНО НАСТАИВАТЬ НА ТОМ, ЧТО СУЩНОСТЕЙ НЕ СУЩЕСТВУЕТ;
- Б. ВЕЧНО НАСТАИВАТЬ НА ТОМ, ЧТО БЕСКОНЕЧНОСТИ НЕ СУЩЕСТВУЕТ;
- В. ВЕЧНО ОТРИЦАТЬ РЕАЛЬНОСТЬ ВСЕГО ЭТОГО;
- Г. ВЕЧНО ОТРИЦАТЬ, ЧТО ЧТО-ТО ИЗ ЭТОГО КОГДА-ЛИБО СЛУЧАЛОСЬ;
- Д. ВЕЧНО ОБЕСЦЕНИВАТЬ РЕАЛЬНОСТЬ ЛЮБОЙ МОДЕЛИ, НЕ ОТНОСЯЩЕЙСЯ К ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Е. ВЕЧНО НАСТАИВАТЬ НА ТОМ, ЧТО ФИЗИЧЕСКАЯ ВСЕЛЕННАЯ — ЭТО ЕДИНСТВЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ;
- Ж. ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ НЕ ВЕРИТЬ В СУЩЕСТВОВАНИЕ ЭТОГО ИМПЛАНТА;

3. ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ СЕБЯ НЕ ВЕРИТЬ В СУЩЕСТВОВАНИЕ БЕСКОНЕЧНОГО (терминала).

Раздел Р.125 — Скрыватели

125а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В СКРЫВАТЕЛЕЙ.

125б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ СКРЫВАТЕЛЯМИ И ВЕЧНО СКРЫВАТЬ ВСЁ ЭТО.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ СКРЫВАТЕЛЕМ И ВЕЧНО НЕ ПОЗВОЛЯТЬ СЕБЕ ...

А. ОБНАРУЖИТЬ (*заметить*) ЭТО;

Б. ЗНАТЬ ОБ ЭТОМ;

В. ВОСПРИНИМАТЬ ЭТО;

Г. СООБЩАТЬ (*общаться, иметь коммуникацию*) ОБ ЭТОМ;

Д. ДУМАТЬ ОБ ЭТОМ;

Е. ОБНАРУЖИТЬ ЭТО С ПОМОЩЬЮ КАКИХ-ЛИБО УСТРОЙСТВ (ДЕТЕКТОРОВ);

Ж. ВЕЧНО ПРЕДОТВРАЩАТЬ ОБНАРУЖЕНИЕ ЭТОГО;

З. ИСПОЛЬЗОВАТЬ РЕСУРСЫ ВСЕХ ОСТАЛЬНЫХ СУЩНОСТЕЙ (*из отколовшихся частей*), ЧТОБЫ НАВЕЧНО ЗАБЛОКИРОВАТЬ ЛЮБОЕ ЗНАНИЕ ОБ ЭТОМ.

Замечание: В прежние времена устройствами обнаружения (*детекторами*) служили, например, хрустальные шары (которые на самом деле работали в Магической вселенной) и их можно было использовать, чтобы оценить имплантированные навязчивости и пр.

Раздел Р.126 — Холдеры

126а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В ХОЛДЕРОВ.

126б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ ХОЛДЕРАМИ И ВЕЧНО УДЕРЖИВАТЬ ВСЕХ ВМЕСТЕ.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ ХОЛДЕРОМ И ...

А. НАВЕЧНО СДЕЛАТЬ ВСЕХ ЕДИНЫМ ЦЕЛЫМ;

Б. НАВЕЧНО ВСЕХ СОЕДИНИТЬ;

В. ВЕЧНО ДЕРЖАТЬ ВСЕХ В ПРЕДЕЛАХ ЕДИНСТВЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ;

Г. НАВЕЧНО СОБРАТЬ ВСЕХ, СДЕЛАВ ОДНИМ СУЩЕСТВОМ;

Д. ВЕЧНО ЗАСТАВЛЯТЬ ВСЕХ ЦЕПЛЯТЬСЯ ДРУГ ЗА ДРУГА;

Е. ВЕЧНО ДЕРЖАТЬ МЕНЯ И ДРУГИХ В СОГЛАСИИ;

Ж. ВЕЧНО ЦЕПЛЯТЬСЯ ЗА ВСЕХ ЭТИХ ОСТАЛЬНЫХ СУЩЕСТВ (*из отколовшихся частей*);

З. ВЕЧНО НЕ ПОЗВОЛЯТЬ НИКОМУ УЙТИ.

Раздел Р.127 — Стражи

127а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В СТРАЖЕЙ.

127б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ СТРАЖАМИ И ВЕЧНО ЗАЩИЩАТЬ ЭТОТ ИМПЛАНТ (ЧТОБЫ НА НЕГО НИКТО НЕ МОГ ПОСМОТРЕТЬ).

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ СТРАЖЕМ И ВЕЧНО НЕ ПОЗВОЛЯТЬ СЕБЕ И ДРУГИМ ...

- А. НАРУШАТЬ ПРАВИЛА ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- Б. ВЫХОДИТЬ ИЗ ФИЗИЧЕСКОЙ ВСЕЛЕННОЙ;
- В. ВНОСИТЬ ИЗМЕНЕНИЯ В РЕАЛЬНОСТЬ;
- Г. ОБНАРУЖИВАТЬ ИСТИНУ О РЕАЛЬНОСТИ;
- Д. ИЗМЕНЯТЬ ПРИРОДУ РЕАЛЬНОСТИ;
- Е. НЕ СОГЛАШАТЬСЯ С РЕАЛЬНОСТЬЮ;
- Ж. ЗНАТЬ, ЧТО Я ВСЁ ЭТО ДЕЛАЮ;
- З. ВСПОМНИТЬ ЭТОТ ИМПЛАНТ.

Раздел Р.128 — Сверхдуши

128а. НАВЕЧНО РАСЩЕПИТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ, ПРЕВРАТИВ В СВЕРХДУШИ.

128б. НАВЕЧНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЫТЬ СВЕРХДУШАМИ И ВЕЧНО ОРГАНИЗОВЫВАТЬ ВСЕХ ОСТАЛЬНЫХ СУЩНОСТЕЙ *(отколовшихся в этом импланте)*.

БЕСКОНЕЧНО (цель) — ЗНАЧИТ БЫТЬ СВЕРХДУШОЙ И ...

- А. ВЕЧНО УПРАВЛЯТЬ ЭТИМ;
- Б. ВЕЧНО СЛЕДИТЬ ЗА ТЕМ, ЧТОБЫ ЭТО ВОССТАНАВЛИВАЛОСЬ *(ремонтровалось)*;
- В. ВЕЧНО КООРДИНИРОВАТЬ ВСЕХ ОСТАЛЬНЫХ СУЩНОСТЕЙ *(отколовшихся в этом импланте)*;
- Г. ВЕЧНО ОРГАНИЗОВЫВАТЬ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ МЕЖДУ МНОЙ И ВСЕМИ ОСТАЛЬНЫМИ СУЩНОСТЯМИ *(отколовшимися в этом импланте)*;
- Д. ВЕЧНО КОНТРОЛИРОВАТЬ МЕНЯ И ВСЕХ ОСТАЛЬНЫХ СУЩНОСТЕЙ *(отколовшихся в этом импланте)*;
- Е. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ РАЗДЕЛЕНИЕ МЕНЯ И ВСЕХ ОСТАЛЬНЫХ СУЩНОСТЕЙ *(отколовшихся в этом импланте)*;
- Ж. ВЕЧНО ЛГАТЬ ОБ ЭТОМ МНЕ И ВСЕМ ОСТАЛЬНЫМ СУЩНОСТЯМ *(отколовшимся в этом импланте)*;
- З. ВЕЧНО ДЕРЖАТЬ СЕБЯ И ВСЕХ ОСТАЛЬНЫХ СУЩНОСТЕЙ *(отколовшихся в этом импланте)* В ЛОВУШКЕ.

(вечно блокировать любые попытки размоделировать это ?)

? другие типы ?

Генератор проблем

Мислидер (вечно заводит меня как индивида ещё глубже в MEST, поддерживать меня в согласии, увеличивать замешательство, делать твёрже и т. д.)

Высшее “Я”:

- Г. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ ВСЁ ЭТО В РАБОЧЕМ СОСТОЯНИИ;
- Д. ВЕЧНО ПОДДЕРЖИВАТЬ ВСЁ ЭТО В ДВИЖЕНИИ;
- Е. ВЕЧНО НЕ ПОЗВОЛЯТЬ МОЕМУ НИЗШЕМУ “Я” УЗНАТЬ, ЧТО Я ДЕЛАЮ;
- Ж. ВЕЧНО ПРАВИТЬ ВСЕМИ ОСТАЛЬНЫМИ СУЩНОСТЯМИ (*отколовшимися в этом импланте*);
- З. ВЕЧНО ИСПЫТЫВАТЬ УДОВОЛЬСТВИЕ ОТ ТОГО, ЧТО Я ВСЁ ЭТО ДЕЛАЮ.

вечно заставлять всё это происходить

вечно оставаться в согласии с этим имплантом

вечно любить здесь находиться

никогда не задумываться о пребывании здесь

Убеждатель — убеждать себя в том, что мне всё это нужно, заставлять меня зависимым от этого и т. п.

Карма? Уравновешиватель? Эквалайзер? Табулятор?

Раздел 7 — Заключительные пункты

- А. НАВЕЧНО ЗАБЛОКИРОВАТЬ ВСЯКОЕ ЗНАНИЕ ОБ ЭТИХ ПУНКТАХ.
- Б. НАВЕЧНО ЗАБЛОКИРОВАТЬ ВСЯКОЕ ЗНАНИЕ О БЕСКОНЕЧНОСТИ.
- В. НАВЕЧНО ЗАБЛОКИРОВАТЬ ВСЯКИЕ ВОСПОМИНАНИЯ ОБ ЭТОМ.

- Г. НАВЕЧНО ЗАБЛОКИРОВАТЬ ВСЯКОЕ ЗНАНИЕ ОБ ЭТИХ СУЩНОСТЯХ.
- Д. ВЕЧНО ДЕРЖАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ В НЕВЕДЕНИИ.
- Е. ВЕЧНО ДЕРЖАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ В СОСТОЯНИИ СНА.
- Ж. ВЕЧНО ДЕРЖАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ БЕЗ СОЗНАНИЯ.
- З. ВЕЧНО ДЕРЖАТЬ СЕБЯ И ДРУГИХ МЁРТВЫМИ.

Завершающие шаги процессинга

Используйте эти шаги в качестве группового процесса на любых индивидах, которые ещё останутся после завершения этого платена.

- а. Моделируйте, как вы делаете и не делаете эти вещи попеременно до КЯ.
- б. Отметьте, как вас программировали, чтобы вы были этими существами. Отметьте, как это происходило в первый раз. Отметьте, как вы программировали других. Отметьте, как другие программировали других.
- в. Отметьте, как вас заставляли разделиться, первый раз, других, другие других.
- г. Отметьте, как вам имплантировали ложные данные, первый раз, другим, другие другим.
- д. Отметьте, как вас заставляли разделяться до бесконечности, первый раз, других, другие других.
- е. Отметьте, как вас превращали в бесконечный (терминал), первый раз, других, другие других.
- ж. Попеременно решайте быть и не быть бесконечным (терминалом) до КЯ.
- з. Попеременно моделируйте и размоделируйте бесконечный (терминал), пока вы не станете по отношению к нему причиной, до КЯ.
- и. Отметьте первый пункт Платена 2. Отметьте его как ложные данные.
- к. Отметьте естественное состояние для данной цели, как вас заталкивали в её вселенную, как вы заталкивали других, как другие заталкивали других.
- л. Спросите их “Можете ли вы создавать” (НОТы), вам нужно добиться чтения и/или ответа “да”. Если нет, пусть они создадут и выбросят несколько объектов, после чего спросите снова.
- м. Вы свободны от этого? (если нет, разберитесь. почему — может это не-сглаженный пункт и т. п.)

н. Кто вы?

Затем проверьте, нет ли ещё чего-то необработанного или, возможно, кто-то из сущностей ещё не ушёл и т. п.

Другие сущности с других целей могут попытаться это копировать и восстанавливать. Если что-то не уходит, но всё в порядке, проверьте на копирование/замену и отметьте это.

Затем пройдите Платен 1 до стирания (оно может произойти после небольшого числа пунктов).

Стирание перехода.

Для инвертированных целей можно проделать следующие шаги:

1. Отметьте естественное состояние для позитивной цели.
2. Отметьте, что позитивная цель стёрлась и проведите её восстановление.
3. Для пунктов позитивной цели в начале платена перехода отметьте, как пункт однажды имел заряд и выступал в роли ложных данных, которые склонили вас к негативной цели. Эти пункты склонны стираться мгновенно (поскольку позитивная цель уже стёрта), но при обесценивании, когда вы начали проходить ещё один пункт позитивной цели, эта цель иногда восстанавливается на прежнем месте (посредством замещения при перекрёстном копировании), а это приводит к загрязнению стрелки. Если это происходит, отметьте, что данная цель уже стёрлась и происходит её замещение (при необходимости проведите восстановление стирания). Существует небольшая склонность восстанавливать цель из-за того, что вы не прошли среднюю часть импланта, но на ней нет какого-либо значительного заряда — просто суждения (вы просканируете её позже), поэтому, если нужно, проведите восстановление стирания. Существует всего четыре этих пункта, поэтому просто их пройдите, и сотрите сцену, сопутствующую инверсии.
4. Оставшиеся пункты платена перехода не используют позитивных целей и обычно стираются. Пункты 5 и 6 — группирующие и не содержат цели; вам следует сосредоточить внимание на конкретной паре целей,

которую вы проходите, и стирать конкретный переход, то есть отметить конкретную ненависть к проходимой цели и т. п., и стереть её, рекурсивно отмечая. Не проверяйте эти два пункта на стирание, проверьте конкретную ненависть и пункты “Выбрать новую цель” (отметьте, что это был не ваш свободный выбор, а просто приказ импланта) или проверьте, “стёрлись ли они для данной цели”. Здесь мы пытаемся обойти проблему, созданную тем фактом, что эти пункты идентичны для каждой цели. При необходимости, отметьте эти пункты как группирующие, которые поднимают другие цели.

5. Восстановите стирание верхней (*самой первой*) цели и подтвердите стирания пакета позитивных–негативных целей. При стирании, вы с уверенностью обнаружите, что негативная цель — это всего-навсего деятельность вроде служ. фака “рассчитаться”, направленная против первоначального имплантации позитивной цели.